

WIKIPEDIA

Kamertje verhuren (spel)

Kamertje verhuren (ook vaak met het Franse *pipopipette* of het Engelse *dots and boxes* aangeduid) is een populair spel voor twee spelers (hoewel het ook met meer spelers gespeeld kan worden). Het wordt gespeeld op papier, meestal ruitjespapier.

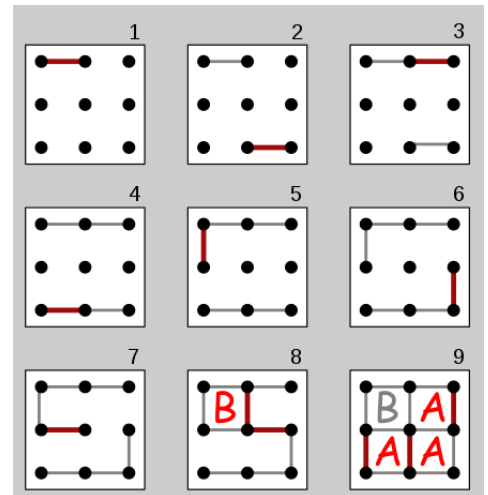
Inhoud

Regels

Geschiedenis

Literatuur

Externe links



Een gesimplificeerde versie van een potje kamertje verhuren

Regels

Het spel wordt meestal gespeeld op een vlak van welke grootte dan ook, waarop puntjes in de vorm van een vierkant staan. Elke beurt mag een speler een puntje met een ander puntje verbinden door er een streepje tussen te plaatsen. Je kunt ook ruitjespapier gebruiken. In dat geval trek je de lijntjes over de vakjes. Een voordeel hiervan is dat je van tevoren geen puntjes hoeft te tekenen. Als een speler een hokje compleet maakt mag hij hem invullen (bijvoorbeeld met zijn voorletter of door het in te kleuren met een bepaalde kleur), en mag hij daarna nog een keer. Normaliter trekken de spelers om de beurt een lijntje. Het spel eindigt als een speler meer dan de helft van de beschikbare hokjes gepakt heeft.

Geschiedenis

Over de geschiedenis van het spel is weinig bekend, maar het werd voor het eerst beschreven in het boek "*La Pipopipette - Nouveau Jeu de Combinaisons*" (1889) van de Franse wiskundige Edouard Lucas.

Literatuur

- Elwyn Berlekamp: *The Dots-and-Boxes Game: Sophisticated Child's Play*. AK Peters Ltd., 2000, [ISBN 1-56881-129-2](#)
- Édouard Lucas: *La Pipopipette. Nouveau Jeu de Combinaison*. 1889
- Édouard Lucas: *Nouveaux Jeux Scientifiques*. In: La Nature. Revue des sciences et de leurs applications aux arts et à l'industrie. 17e jaargang, 2e Semester, bladzijde 301-303 (site (<http://cnum.cnam.fr/CGI/fpage.cgi?4KY28.33/305/100/572/0005/0436>))
- Ian Stewart: *Käsekästchen für Fortgeschrittene*. In: Spektrum der Wissenschaft, mei 2003, S. 114 (Ausschnitt (<https://web.archive.org/web/20070929082845/http://www.wissenschaft-online.de/spektrum/index.php?action=rubrik>))

[_detail&artikel_id=6632](#))

- Ian Stewart: *Dots-and-Boxes for Experts*. In: Scientific American, jaargang 2001, Vol. 284 (January), S. 102–103

Externe links

- Een gratis Java-versie van het spel (<http://www.langeneggers.ch/spielecke/games/838/K%C3%A4sek%C3%A4stchen.html>)
 - HTML5-versie van het spel met online tegenstanders (<http://nl.dots-game.org/>)
-

Overgenomen van "[https://nl.wikipedia.org/w/index.php?title=Kamertje_verhuren_\(spel\)&oldid=49710024](https://nl.wikipedia.org/w/index.php?title=Kamertje_verhuren_(spel)&oldid=49710024)"

Deze pagina is voor het laatst bewerkt op 16 aug 2017 om 11:15.

De tekst is beschikbaar onder de licentie [Creative Commons Naamsvermelding/Gelijk delen](#), er kunnen aanvullende voorwaarden van toepassing zijn. Zie de [gebruiksvoorwaarden](#) voor meer informatie.

Wikipedia® is een geregistreerd handelsmerk van de [Wikimedia Foundation, Inc.](#), een organisatie zonder winstoogmerk.