

# Dweebies™

Het kaartspel met karakter

2-6 SPELERS, 8 JAAR EN OUDER



## BEVAT:

54 kaarten (met 27 dweebies)

## DOEL VAN HET SPEL

Verzamel zoveel mogelijk kaarten door dezelfde Dweebie door dezelfde Dweebie te spelen aan de andere kant van een rij kaarten in het spel.

## VOORBEREIDING

1. Schud de kaarten en geef elke speler dicht vijf kaarten. Bekijk je kaarten, maar houd ze geheim voor de andere spelers.

Het aantal punten onder de Dweebie aan de linkerbovenkant geeft aan hoe vaak deze kaart voorkomt.

2. Maak een stapel van de rest van de kaarten en leg de stapel dicht op tafel, zodat alle spelers er gemakkelijk bij kunnen.



## SPELVERLOOP

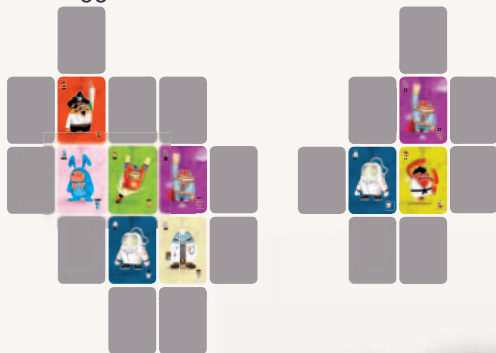
Degene met het minste haar is startspeler. Vervolgens verloopt het spel met de klok mee. In iedere beurt volg je de volgende drie stappen:

1. **Leg een kaart neer.** Pak een kaart uit je hand en leg hem open op tafel.
2. **Verzamel Dweebies.** Als je een kaart speelt die overeenkomt met één van de Dweebies aan het einde van een rij, krijg je alle kaarten van die rij.
3. **Trek een kaart.** Sluit je beurt af door de bovenste kaart van de trekstapel aan je handkaarten toe te voegen

## EEN KAART SPELEN

Kies een kaart uit je hand en leg hem open op de tafel. Als er geen open kaarten op tafel liggen, leg je de kaart in het midden van de tafel neer.

Als er al kaarten op tafel liggen, leg je je kaart naast één van de reeds gespeelde kaarten neer. Je mag de kaart onder, boven, links of rechts van een reeds gespeelde kaart neerleggen. De grijze gedeeltes in de voorbeelden hieronder laten zien waar je je kaart mag neerleggen.



## DWEEBIES VERZAMELEN

Dweebies vormen rijen van boven naar beneden en van links naar rechts. Je mag kaarten nemen als je een Dweebie aan het einde van een rij plaatst zodanig dat hij overeenkomt met een Dweebie aan de andere kant van de rij. Je krijgt de hele rij, inclusief de twee uiteindes. Leg de kaarten dicht op een stapel voor je.

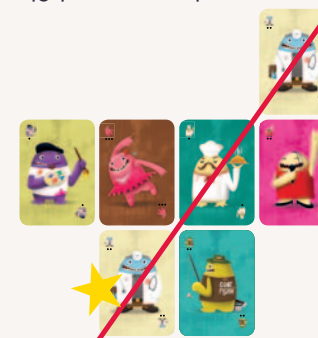
In elk van de volgende voorbeelden geldt dat je door het plaatsen van de kaart die met een gele ster aangegeven wordt, de aangegeven rij verzamelt.



Gelijke Dweebies moeten zich bevinden aan het einde van een rij, niet ergens in het midden. Bijvoorbeeld, als je bovenstaande kaart aangegeven met de ster neerlegt, krijg je de rode rij niet.



Verder mag je ook geen diagonale rijen verzamelen. Dus in onderstaand voorbeeld geldt: als je de kaart met de gele ster neerlegt, krijg je de rode rij niet.



## HOUD DE DWEEBIES BIJ ELKAAR!

Als het spel vordert, zal er een groep Dweebies groeien in het midden. Als deze groep ooit gesplitst wordt in verschillende kleinere groepen als een speler een rij verzamelt in het midden, dan moet je kaarten spelen om de Dweebies weer te verenigen door middel van de kortste verbinding. Geen enkele speler mag dan Dweebies verzamelen totdat de Dweebies weer verbonden zijn! In de drie voorbeelden hieronder wordt met grijs aangegeven waar je een kaart kunt spelen.



## KAARTEN TREKKEN

Als je vergeet om een kaart te trekken aan het einde van je beurt, mag je dat op elk moment alsnog doen.

## EINDE VAN HET SPEL

Als de trekstapel op is, speelt iedereen verder met de kaarten in zijn hand totdat niemand meer handkaarten heeft. Dan is het spel afgelopen. De speler die de meeste kaarten heeft verzameld, wint het spel.

## COMMENTAAR VAN GAMESWRIGHT, DE ENGELSE UITGEVER VAN DWEEBIES

We maakten voor het eerst kennis met de Dweebies op een druilerige zomeravond en we moesten er meteen om glimlachen. Misschien kwam het door de vrolijke kleuren. Misschien door hun geïnjekte persoonlijkheden. Maar wat het ook was, we wilden ze beter leren kennen! Na wat onderzoek, leerden we het volgende:

1. Dweebies hebben een hobby of een passie waar ze gek op zijn
2. Al hun namen hebben te maken met die passie (super Dweebie, Dr. Dweebie, Fit-it Dweebie)
3. Dweebies hebben meer dan drie natuurlijke haarkleuren. Voor wat betreft het spel, we vonden het spel snel te leren, maar moeilijk te winnen! Eén van de Dweebies gaf ons een strategische tip: Zorg dat geen van de rijen te lang wordt.

Een spel van Tim Roediger  
Illustraties van Christopher Lee  
Vertaling van Tamara Bakker  
Projectmanager: Jonny de Vries,  
Johan Kuipers



© 2011 White Goblin Games  
www.whitegoblingames.nl

**GAMEWRIGHT®**  
www.gamewright.com  
© 2010 Gamewright, een onderdeel van Ceaco Wereldwijde rechten zijn vastgelegd.

