

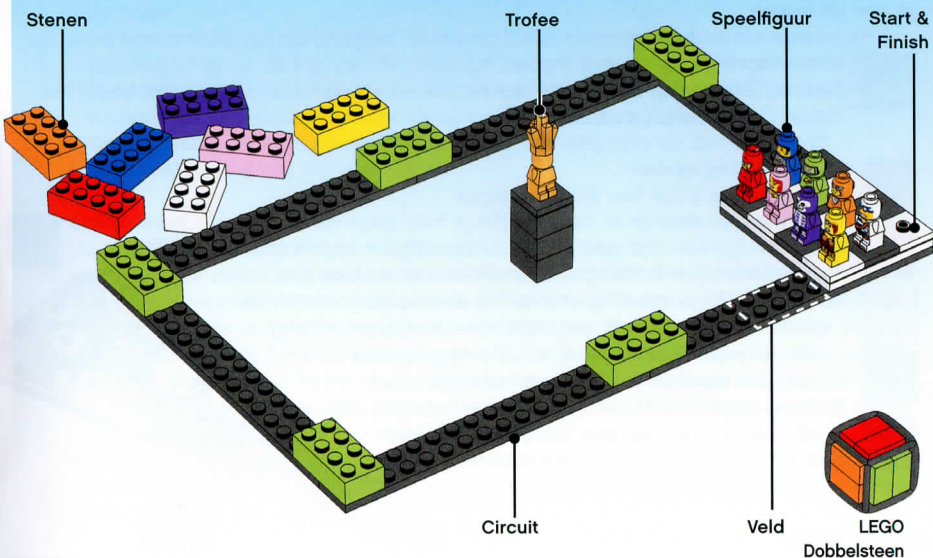


BOUWEN



Speel samen met vrienden en familie en ontdek wie de vele uitdagingen kan overwinnen, de trofee mag meenemen en zich LEGO® Kampioen mag noemen.

Bouw het circuit terwijl je naar de finish racet in dit spannende spel dat iedereen kan spelen en iedereen kan winnen!



Doel van het spel

De eerste speler die het circuit rond is geweest en daarna een uitdaging wint, mag zich eigenaar van de trofee noemen en wint het spel!

Het spel bouwen

Voordat je gaat spelen moet je het spel eerst opbouwen volgens de LEGO® bouwstructies die in de doos zijn bijgeleverd. Het bouwen leert je over de verschillende elementen en hoe je ze kunt gebruiken. Dit maakt het later eenvoudiger om het spel opnieuw op te bouwen of de spelregels te veranderen.

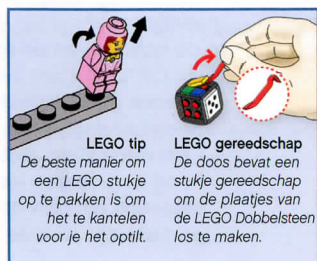
Bouw de LEGO Dobbelsteen zoals hieronder aangegeven:



Elke speler kiest een speelfiguur.

www.LEGO.nl/LEGOGames · www.LEGO.be/LEGOGames

Begin sneller met spelen door de stap-voor-stap 'Hoe te spelen' animaties op onze website te bekijken voor je deze regels leest.





Het spel spelen

De jongste speler begint. Het spel gaat dan in de richting van de wijzers van de klok verder.

Als je aan de beurt bent gooi je de LEGO® Dobbelsteen. Daarna **spring je vooruit** of **speel je een uitdaging**.

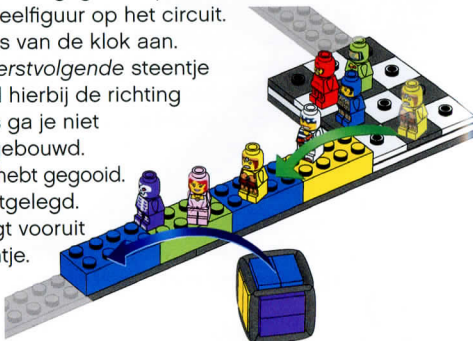
Vooruit springen

Beweeg je speelfiguur voorwaarts naar het eerstvolgende groene steentje op het circuit. Daarna is je beurt voorbij.

Een uitdaging spelen

Gedurende je beurt ben jij de 'Uitdager'.

1. **BOUW** een steentje in de kleur die je hebt gegooid op het eerstvolgende vrije veld voor jouw speelfiguur op het circuit. Houd hierbij de richting van de wijzers van de klok aan.
2. **VERPLAATS** je speelfiguur naar het eerstvolgende steentje in de kleur die je hebt gegooid. Houd hierbij de richting van de wijzers van de klok aan. Soms ga je niet naar het steentje dat je zojuist hebt gebouwd.
3. **Speel de UITDAGING** in de kleur die je hebt gegooid. Alle uitdagingen worden hieronder uitgelegd.
4. De **WINNAAR** van de uitdaging springt vooruit naar het eerstvolgende groene steentje.



Uitdagingen

Doel raken

- Iedereen gooit een steentje en probeert het zo dicht mogelijk bij het doel te krijgen.*
- De Uitdager zet de LEGO Dobbelsteen in het midden van iedereen.
- De speler links van de Uitdager gooit EEN steentje in de kleur van zijn speelfiguur naar de LEGO Dobbelsteen. De andere spelers volgen in de richting van de wijzers van de klok. (De Uitdager gaat als laatste.)
- De speler wiens steentje het dichtst bij de LEGO Dobbelsteen ligt wint deze uitdaging.

Steentjes bluffen

- Iedereen neemt zonder dat de anderen het zien drie steentjes en probeert daarna te raden hoeveel er in totaal van één kleur zijn verborgen.*
- Iedere speler neemt zonder dat de anderen het zien DRIE steentjes in willekeurige kleuren en verbergt die in z'n hand.
- De Uitdager probeert nu te raden hoeveel steentjes van EEN kleur IN HET TOTAAL van alle handen zijn verborgen. Hij zegt bijvoorbeeld: 'Ik denk dat er twee rode steentjes zijn.'
- In de richting van de wijzers van de klok moet iedere speler OF een nieuwe gok doen OF 'Laat maar zien!' zeggen.
 - **Nieuwe gok:** Je moet altijd een hoger aantal steentjes noemen, van dezelfde of een andere kleur.
 - **Laat maar zien:** Je zegt dit als je denkt dat de gok van de speler voor je te hoog is. Iedereen laat dan alle verborgen steentjes zien. Als er in totaal minder steentjes zijn dan de speler voor je noemde, win jij. Als het aantal klopt, of als er meer zijn, wint de speler voor je.



Vallende toren

Iedereen bouwt om de beurt steentjes aan een steeds groter wordende toren zonder dat die omvalt.

- De Uitdager zet EEN steentje in het midden van iedereen neer. Dit is het begin van de toren.
- De speler links van de Uitdager neemt nu TWEE steentjes, bouwt die samen, en balanceert ze op de top van de toren. De andere spelers volgen in de richting van de wijzers van de klok, maar iedereen moet telkens EEN steentje MEER dan zijn voorganger samenbouwen voor ze op de toren worden geplaatst!
- De winnaar is degene die als laatst met succes steentjes op de toren heeft geplaatst zonder dat de toren omviel.



Codekraker

De Uitdager bedenkt een geheime code en iedereen probeert die te achterhalen.

- De Uitdager bouwt een stapel van DRIE steentjes van VERSCHILLENDE kleuren: dit is de 'geheime code'. Verberg de code in je handen of onder de deksel van de doos.
- De speler links van de Uitdager probeert als eerste de code te kraken door vragen te stellen over de kleur en positie van de steentjes in de code. Je mag elke vraag stellen, bijvoorbeeld: 'Is het bovenste steentje rood?' De Uitdager mag echter alleen met 'Ja' of 'Nee' antwoorden. Antwoordt de Uitdager met 'Ja', mag je nog een vraag stellen, anders is je beurt voorbij.
- Als je aan de beurt bent en je denkt de code te kennen, bouw je deze met drie steentjes. Vraag de Uitdager zijn code te onthullen. Als de codes precies gelijk zijn, win jij; anders wint de Uitdager.



Snelle bouwers

De Uitdager bouwt een vorm, en iedereen probeert die zo snel mogelijk na te maken.

- Iedereen neemt acht steentjes, van elke kleur één, en doet daarna z'n ogen dicht. De Uitdager, die mag blijven kijken, bouwt nu een vorm met zijn acht steentjes en zet die in het midden van iedereen neer. Daarna roept hij 'Start!'.
- Iedereen opent nu z'n ogen en probeert zo snel mogelijk de vorm van de Uitdager na te maken. Als je denkt dat je klaar bent, roep je 'Stop!' om het bouwen te stoppen.
- Vergelijk jouw vorm met die van de Uitdager. Zijn die precies gelijk, dan win jij; anders wint de Uitdager.

De finish bereiken

Als je 'Vooruit springen' gooit of een uitdaging wint, en er geen groen steentje voor je op het circuit ligt, beweeg je speelfiguur dan naar de finish. Als je 'Speel een uitdaging' gooit, en er geen veld vrij is om een steentje te bouwen EN er geen steentjes in de kleur die je gooide voor je op het circuit liggen, beweeg je speelfiguur dan naar de finish en speel de uitdaging in de kleur die je gooide. Als je speelfiguur op de finish staat aan het begin van je beurt, blijf dan staan en speel de uitdaging in de kleur die je gooit.

Het spel winnen

De speler die als eerste de finish bereikt en dan EEN UITDAGING WINT, krijgt de trofee en wint het spel!



VERANDEREN



JOUW SPEL – JOUW REGELS

De spellen van LEGO® Games zijn gemaakt om te worden veranderd. Je kunt het spel of de LEGO Dobbelsteen anders in elkaar zetten, en zelfs de regels veranderen! Elke kleine verandering maakt het meer en meer JOUW SPEL.

Het geheim van het veranderen van een spel is dat je telkens maar één ding tegelijk verandert. Als die verandering bevalt, kun je die in het vervolg blijven gebruiken. Als de verandering niet bevalt, probeer je gewoon een andere. Begin met deze suggesties, maar denk er wel aan dat iedereen de spelregels moet kennen voor je gaat spelen!



Kies!

Vervang een van de uitdagingsplaatjes van de LEGO Dobbelsteen met het plaatje met het vraagteken. Wanneer je nu het vraagteken gooit, mag je een uitdaging naar keuze spelen.



Bedriegen

Vervang een van de uitdagingsplaatjes van de LEGO Dobbelsteen met het plaatje van de piraat. Wanneer je nu de piraat gooit, ruil dan jouw speelfiguur op het circuit om met die van een andere speler, en speel de uitdaging van de kleur van het steentje waar je nu op staat. Sta je op de finish, kies dan een willekeurige uitdaging om te spelen.



Omver kegelen

Vervang een van de uitdagingsplaatjes van de LEGO Dobbelsteen met het witte plaatje.

Iedereen probeert nu om de beurt kegels omver te gooien met de LEGO Dobbelsteen.

- De Uitdager neemt zes steentjes en zet ze in het midden van iedereen rechtop als kegels neer.
- De speler links van de Uitdager gooit nu de LEGO Dobbelsteen en probeert daarbij zoveel kegels als mogelijk omver te kegelen. De LEGO Dobbelsteen moet minstens een keer stuiteren voor hij de kegels raakt. Zet de kegels voor elke speler op dezelfde manier neer.
- De speler die de meeste kegels heeft omgegooid wint. Als twee of meer spelers een even hoge score hebben, wint de speler die als laatste speelde.



Alles mag

Vervang één van de uitdagingsplaatjes van de LEGO Dobbelsteen met het roze plaatje, en verzin een nieuwe uitdaging die iedereen kan spelen wanneer je roze gooit.



Bezoek LEGO® Games online!

Onze website zit barstensvol coole extra's en veel informatie over alle leuke spellen van LEGO Games: video's, spelregelanimaties en leuke downloads.

www.LEGO.nl/LEGOGames

www.LEGO.be/LEGOGames