



Spielanleitung

Das
Memo-
Spiel

DUDEN

Zahlen

4660



Spiel dich schlau!

Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2009

Zahlen

Das Memo-Spiel

Ein lustiges Memo-Spiel für den Zahlenraum von 1 bis 20.
Für 2 - 4 Kinder von 5 bis 99 Jahren.

Spielidee: HABA-Spieleredaktion

Illustration: Barbara Scholz

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Träumt Ruth Rechenschlange von einem dreiblättrigen Kleeblatt oder vielleicht sogar von den sieben Zwergen?
Mit Hilfe von Zoowärter Bruno könnt ihr die Zahlen von 1 bis 20 kennen lernen und herausfinden, wovon die Rechenschlange gerade träumt.

Spielinhalt

- 1 Spielplan
- 1 Zoowärter Bruno
- 24 Karten
- 1 Würfel
- 1 Spielanleitung

Ein Spiel zu dem Buch
„Die Zahlen – Mein Mitmachbuch“
(ISBN 978-3-411-71412-4) aus
dem Dudenverlag, Mannheim,
www.duden.de



Spielidee

Die Kinder versuchen mit Hilfe von Zoowärter Bruno die Zahlen von 1 bis 20 in der richtigen Reihenfolge aufzudecken. Immer wenn ein Kind eine richtige Zahl aufdeckt, erhält es zur Belohnung die Karte. Aber auch mit Würfelglück können die Kinder mit der schlafenden Rechenschlange eine Karte gewinnen. Das Ziel des Spiels ist es, bei Spielende die meisten Karten vor sich liegen zu haben.

Spielvorbereitung

Legt den Spielplan in die Tischmitte und stellt Zoowärter Bruno auf den Kopf der Rechenschlange. Mischt die zwölf roten Karten und legt sie verdeckt oberhalb des Spielplans aus. Anschließend mischt ihr die zwölf blauen Karten und legt sie verdeckt unterhalb des Spielplans aus. Haltet den Würfel bereit.

Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer am schnellsten die Zahlen von 1 bis 20 aufsagen kann, darf beginnen. Wenn ihr euch nicht einigen könnt, beginnt der jüngste Spieler.

Du versuchst jetzt die Karte mit der niedrigsten Zahl aufzudecken. Die farbige Zahl am Spielplan zeigt an, unter welchen Karten diese Zahl versteckt sein kann (Rot: Zahlen 1 - 5 und 11 - 15; Blau: Zahlen 6 - 10 und 16 - 20). Zu Spielbeginn suchst du also die Karte mit der Zahl 1 unter den Karten mit der roten Rückseite.

Welche Karte hast du aufgedeckt?

- **Eine Karte mit einer anderen Zahl?**

So ein Pech! Verdecke die Karte wieder, nachdem alle anderen sie auch gesehen haben. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe und versucht die richtige Karte aufzudecken.

- **Die Karte mit der gesuchten Zahl?**

Sehr gut! Zur Belohnung nimmst du die Karte und legst sie vor dir ab. Rücke den Zoowärter auf die gefundene Zahl am Spielplan vorwärts. Anschließend darfst du sofort eine weitere Karte aufdecken und versuchen, die nächste Zahl zu finden.

- **Die schlafende Rechenschlange?**

Jetzt wird es spannend, aber weckt die Rechenschlange dabei nicht auf! Nimm den Würfel und würfle:



Zeigt der Würfel das rote x?

So ein Pech, du hast die Rechenschlange aufgeweckt! Verdecke die Karte wieder. Jetzt ist der nächste Spieler an der Reihe und versucht die richtige Karte aufzudecken.



Zeigt der Würfel die schlafende Schlange?

Super! Zur Belohnung bekommst du die aufgedeckte Karte und legst sie vor dir ab. Jetzt darfst du sofort eine weitere Karte aufdecken und versuchen, die nächste Zahl zu finden.

Spielende

Das Spiel endet, nachdem die Karte mit der Zahl 20 gefunden wurde. Jeder Spieler zählt seine Karten. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand gewinnt von diesen Spielern derjenige, der die Karte mit der höchsten Zahl gesammelt hat.



Erfinder für Kinder

Inventive Playthings for Inquisitive Minds

Créateur pour enfants joueurs · Uitvinders voor kinderen

Inventa juguetes para mentes curiosas · Inventori per bambini

Baby & Kleinkind

Infant Toys

Jouets premier âge

Baby & kleuter

Bebé y niño pequeño

Bebè & bambino piccolo



Geschenke

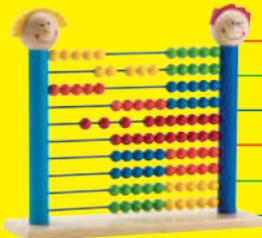
Gifts

Cadeaux

Geschenken

Regalos

Regali



Kinderschmuck

Children's jewelry

Bijoux d'enfants

Kindersieraden

Joyería infantil

Bigiotteria per bambini



Kinderzimmer

Children's room

Chambre d'enfant

Kinderkamers

Habitación infantil

Camera dei bambini



 Kinder begreifen spielend die Welt. HABA begleitet sie dabei mit Spielen und Spielzeug, das ihre Neugier weckt, mit fantasievollen Möbeln, Accessoires zum Wohlfühlen, Schmuck, Geschenken und vielem mehr. Denn kleine Entdecker brauchen große Ideen.

 Children learn about the world through play. HABA makes it easy for them with games and toys which arouse curiosity, with imaginative furniture, delightful accessories, jewelry, gifts and much more. HABA encourages big ideas for our diminutive explorers.

 Les enfants apprennent à comprendre le monde en jouant. HABA les accompagne sur ce chemin en leur offrant des jeux et des jouets qui éveillent leur curiosité, des meubles pleins d'imagination, des accessoires pour se sentir à l'aise, des bijoux, des cadeaux et bien plus encore. Car les petits explorateurs ont besoin de grandes idées !

 Kinderen begrijpen de wereld splendorwijs. HABA begeleidt hen hierbij met spellen en speelgoed dat nieuwsgierig maakt, fantasievolle meubels, knusse accessoires, sieraden, geschenken en nog veel meer. Want kleine ontdekkers hebben grote ideeën nodig.

 Los niños comprenden el mundo jugando. HABA les acompaña con juegos y juguetes, que despiertan su interés, con muebles llenos de fantasía, accesorios para encontrarse bien, joyas, regalos y muchas cosas más, pues, los pequeños aventureros necesitan grandes ideas.

 I bambini scoprono il mondo giocando. La HABA li aiuta con giochi e giocattoli che destano la loro curiosità, con mobili fantasiosi, accessori che danno un senso di benessere, bigiotteria, regali e altro ancora. Poiché i piccoli scopritori hanno bisogno di grandi idee.

HABA[®]

Habermaab GmbH • August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany • www.haba.de