Die kleinen Drachenritter

Hoch zum Drachen, Beute machen!

n ritterlicher Stapelspaß für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren

er listige Drache Nils liebt Schätze über alles. So sehr er sich auch nstrengt, er kann glitzerndem Gold einfach nicht widerstehen. Und so at er schwuppdiwupp den kostbaren Schatz der kleinen Drachenritter bitzt und ist damit blitzschnell auf seinen Drachenfelsen geflogen. h, geschafft! Aber so leicht lassen sich die kleinen Drachenritter nicht estehlen! Schon sind sie zum gefährlich hohen Drachenfelsen unter- egs und stapeln allerlei Gegenstände zu einer Ritterleiter, um ihren hatz zurückzuholen. Doch Vorsicht: Nils verteidigt seine Beute mit er Macht und wirft ab und zu mit kleinen Felsbrocken, um die kleinen achenritter zu vertreiben … Kannst du ihnen beim Stapeln helfen?

halt:

- 3-D-Spielplan (Drachenfelsen)
- Gegenstände in fünf Farben (10 x Gelb, 10 x Rot, 10 x Grün, 10 x Blau und 10 x Braun)
- 4 kleine Drachenritter
- graue Holzscheibe (Felsbrocken)
- Farbwürfel

pielvorbereitung:

lappt den Drachenfelsen (Spielplan) auf und stellt ihn für alle gut erreich- ar in die Tischmitte. Setzt euch so hin, dass sich immer zwei Spieler egenübersitzen. Entscheidet, wer auf welcher Drachenfelshälfte spielt.

ipp: Am besten spielt ihr auf einer rutschfesten Unterlage, damit die nteren Gegenstände nicht wegrutschen.

eder von euch sucht sich einen kleinen Drachenritter aus und legt ihn or sich ab. Den Würfel und den Felsbrocken (graue Holzscheibe) legt hr griffbereit neben den Drachenfelsen. Die Gegenstände sortiert ihr der arbe nach und legt sie für alle gut erreichbar neben den Drachenfelsen. ie bilden den allgemeinen Vorrat, aus dem ihr eure Ritterleiter baut.

Spielziel:

Stapelt die Gegenstände am Drachenfelsen so geschickt, dass euer kleiner Drachenritter mit beiden Augen über den oberen Rand des Drachenfelsens schaut. So verjagt ihr den Drachen Nils! Wer das zuerst schafft, gewinnt das Spiel und holt den Ritterschatz zurück.

Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt. Danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn. Bist du an der Reihe, nimmst du den Farbwürfel und würfelst. Dann suchst du aus dem allgemeinen Vorrat einen zur gewürfelten Farbe passenden Gegenstand aus und beginnst, deine Ritterleiter in deiner Drachenfelshälfte zu bauen.

Wie du den Gegenstand anlegst oder stapelst, bleibt dir überlassen. Es ist also egal, ob etwa das Schaukelpferd auf dem Kopf steht oder quer liegt. Ist ein Gegenstand erst einmal an den Drachenfelsen angebaut, darf er nicht mehr verschoben werden.

Achtung: Während des gesamten Spiels dürft ihr nur in eurer eigenen Drachenfelshälfte stapeln. Ihr dürft die Gegenstände **nicht** am Mittelsteg anlehnen und auch im Nachhinein **keine** Gegenstände umbauen.

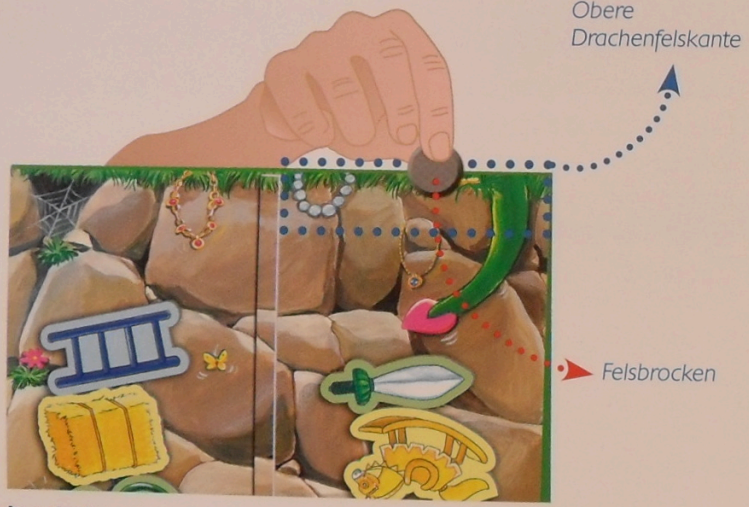
Findet ihr in der allgemeinen Auslage keine Gegenstände mehr in der passenden Farbe, dürft ihr euch einen beliebigen Gegenstand nehmen.

Vorsicht Rutschgefahr:

Fangen deine gestapelten Gegenstände oder die deiner Mitspieler zu irgendeinem Zeitpunkt an zu rutschen und stürzen vom Drachenfelsen, müssen alle Gegenstände, die auf dem Tisch landen, zurück in den allgemeinen Vorrat gelegt werden. Wenn die gestapelten Gegenstände zwar rutschen, aber am Mittelsteg hängen bleiben, darf an ihnen weitergebaut werden.
Achtung: Beim Weiterbauen dürft ihr **keine** weiteren Gegenstände am Mittelsteg anlehnen!

Vorsicht Steinschlag:

Hast du Grau gewürfelt, lässt Nils einen Felsbrocken fallen! Der Mitspieler, der dir gegenübersitzt, nimmt den Felsbrocken, setzt ihn an einer beliebigen Stelle der oberen Spielplankante an und lässt ihn in deine Drachenfelshälfte rutschen.
Achtung: Dabei darf er nicht in deine Drachenfelshälfte schauen, sondern muss den Felsbrocken „blind" in deine Drachenfelshälfte rutschen lassen.



Glück gehabt: Alle gestapelten Gegenstände bleiben stehen und es geschieht nichts.

Pech gehabt: Rutschen einige oder alle gestapelten Gegenstände von deiner Drachenfelshälfte oder der deiner Mitspieler, müssen alle Gegenstände, die auf dem Tisch landen, in den allgemeinen Vorrat zurückgelegt werden. Bleiben einige Gegenstände in der Drachenfelshälfte oder am Mittelsteg hängen, darf an ihnen weitergebaut werden. Doch nicht vergessen: Beim Weiterbauen dürft ihr keine weiteren Gegenstände am Mittelsteg anlehnen!

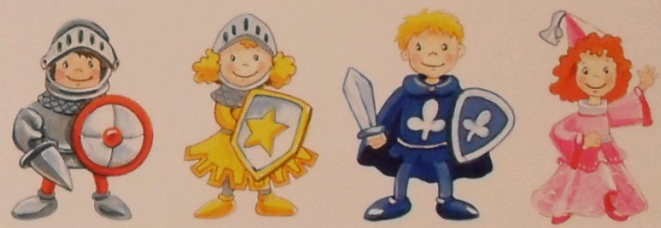
Starthilfe: Würfelst du gleich zu Beginn des Spiels Grau, hast aber noch kein keinen Gegenstand an deiner Drachenfelshälfte gestapelt, darfst du dir einen beliebigen Gegenstand aus dem allgemeinen Vorrat nehmen und mit dem Stapeln beginnen.

Spielende:

Sobald du glaubst, dass dein kleiner Drachenritter mit beiden Augen über den oberen Rand des Drachenfelsens schauen kann, darfst du jederzeit überprüfen, wenn du an der Reihe bist. Dazu stellst du den kleinen Drachenritter auf den obersten Gegenstand deiner Ritterleiter und zählst bis **fünf**. Du darfst deinen kleinen Drachenritter nicht am Mittelsteg anlehnen!
Bleibt dein kleiner Drachenritter auf der Ritterleiter stehen und schaut mit **beiden** Augen den Mitspieler an, der dir gegenübersitzt, hast du das Spiel gewonnen.
Schafft es dein kleiner Drachenritter **nicht**, mit beiden Augen über den oberen Rand des Drachenfelsens zu schauen, oder fällt hinunter, bevor du mit dem Zählen fertig bist, nimmst du ihn wieder zu dir. Rutschen durch die Gegenstände von den Drachenfelshälften, müssen alle Gegenstände, die auf dem Tisch landen, zurück in den allgemeinen Vorrat gelegt werden. Das Spiel geht so lange wie oben beschrieben weiter, bis ein kleiner Drachenritter mit beiden Augen über den oberen Rand des Drachenfelsens schaut und bis fünf gezählt wurde.

Spiel zu dritt:

Spielt ihr zu dritt, lässt der Spieler, der alleine auf einer Seite sitzt, Felsbrocken für seine beiden Mitspieler fallen, wenn einer der beiden Grau gewürfelt hat. Er überprüft auch, ob die kleinen Drachenritter seiner Mitspieler über den oberen Rand der jeweiligen Drachenfelsen schauen oder nicht.



© 2012 HUCH! & friends
www.huchandfriends.de

Autor: Marco Teubner
Illustration: Antje Flad
Gestaltung: HUCH! & friends

Hersteller und Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
D-89312 Günzburg

Art. Nr. 877 659 A

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. | Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans : risque d'asphyxie à cause de petits éléments. | Attenzione! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti.

HUCH & friends