

# Union Pacific

Auteur: Alan R. Moon

Uitgegeven door 999Games & Amigo, 1999

Een spoorwegspel voor 2 tot 6 spelers vanaf 12 jaar.

Vrij vertaald in het Nederlands door Lode Devos (Kortrijk, België).

---

## inleiding

Het bedrijf Union Pacific bezit een goed uitgebouwd spoornet dat de grootste Amerikaanse steden met elkaar verbindt. Dit net moet aan 10 maatschappijen verdeeld worden. De spelers zijn aandeelhouders van deze maatschappijen. Ze bouwen de spoorwegverbindingen uit met als bedoeling meerderheidsaandeelhouder te worden en zo de meeste premies te incasseren.

## voorbereiding

- spelplan wordt in het midden gelegd
- 1 speler is bankier
- geld en lokomotieven (per kleur) worden gesorteerd per soort in speldoos. Het aantal lokomotieven per kleur is vermeld in het vak van de doos
- voor elk van de 10 spoorwegmpijen wordt 1 lokomotief cfr overeenkomend kleur geplaatst. Bij El Paso en Rio Grande worden 2 groene gezet (zie afb. p.4)
- elke speler ontvangt overzichtskaart met info over spoorwegmpijen.
- de spoorkaarten worden geschud en verdekt naast speelplan gelegd. Elke speler krijgt reeds 3 kaarten. Is de stapel op in de loop van het spel worden de reeds uitgespeelde kaarten opnieuw geschud en omgekeerd gelegd.
- elke speler krijgt 1 aandeel Union Pacific (20). De rest wordt naast speelbord gelegd.
- de aandelen van de 10 andere mpijen worden geschud, elke speler krijgt er 4 &emdash; er worden er 4 open gelegd en rest op 3 stapels gelegd : 6/18/rest. In 2° stapel wordt 1 'premiekaart' geschud, in 3° stapel 3 premiekaarten. Daarna worden alle terug op 1 stapel gelegd. Elke speler kiest 1 aandeel dat hij voor zich open legt als iedereen er 1 heeft gekozen. Dit wil zeggen dat hij alvast in dit aandeel zal investeren.

## ter info

- het spoorwegennet : aan de spoorsoort (als verbinding tussen 2 steden) ziet men welke maatschappijen hierop mogen rijden (zie soort sporen op de overzichtskaartjes). De gekleurde steden zijn de startpunten van de 10 mpijen. Vandaaruit moeten verder lokomotieven aangebouwd worden. Er zijn 4 soorten spoorwegen.
- de aandelen : op elk aandeel staat hoeveel aandelen er bestaan, hoeveel lokomotieven er zijn en welke spoorsoorten mogen bereden worden.

## spelverloop

**A. Wie aan beurt is moet eerst een spoorwegkaart trekken.**

**B. Daarna heeft hij de keuze tussen 2 akties waarvan hij er 1 moet uitvoeren.**

### Lokomotief leggen tussen 2 steden en daarna aandeel nemen

Speler legt spoorwegkaart uit op aflegstapel en op een vrij veld in dit soort spoor mag hij een lokomotief (met toegelaten kleur) plaatsen uit de voorraad. Let wel : er mag slechts 1x 1 kleur staan tussen 2 knooppunten en er moet een verbinding zijn met een andere lokomotief in dezelfde kleur op een aansluitend spoor. (zie vb p. 8). Men moet geen aandeelhouder zijn om

een lokomotief te plaatsen. Indien er geen plaats meer is tussen 2 knooppunten is het net op die plaats voor dat kleur lokomotief afgebroken.

Aandeel nemen : er kan gekozen worden uit 4 openliggende kaarten (dan moet die weer aangevuld worden) of verdekte stapel of een aandeel Union Pacific (waar wel geen lokomotieven van bestaan)

opm : indien 4 kaarten volledig gelijk zijn worden zij uit spel genomen en vervangen door 4 volgende.

opm : een speler mag na het trekken van een aandeel ook nog een aandeel wisselen voor een Union Pacific aandeel. Dit gewisseld aandeel wordt dan uit het spel gehaald.

Investeren : een of meerdere aandelen uitleggen en daarna spoorwegkaart zonder doel afleggen

- Hij legt 1 of meerdere aandelen uit van 1 maatschappij
- Hij legt 1 aandeel uit van 2 verschillende maatschappijen

### C. Trekken van een premiekaart

Van zodra een premiekaart uit de aandelenstapel wordt getrokken wordt er gewaardeerd. Het volgende aandeel wordt dan aan rechthebbende speler gegeven of aangevuld bij openliggende kaarten. Na de waardering gaat de volgende speler verder.

Bij de waardering wordt de waarde van een maatschappij geteld ahv het aantal lokomotieven die op het speelveld staan + het startveld. (in begin 2 of 3 mio dollar). De hoofdaandeelhouder (die meeste aandelen van die mpj heeft liggen voor zich &mdash; de aandelen in de hand tellen niet mee !) krijgt die volledige waarde, de 2° aandeelhouder krijgt de helft (naar beneden afgerond).

Is iemand enig aandeelhouder, dan krijgt hij beide premies

Zijn er 2 of meerdere hoofdaandeelhouders worden beide premies samengeteld en gedeeld.

Zijn er meerdere 2° aandeelhouders, dan wordt hun premie gedeeld (en naar beneden afgerond)

Telkens is er een afzonderlijke waardering voor de Union Pacific aandelen

	1° waardering	2° waardering	3° waardering	4° waardering
1°	0	10	15	20
2°	0	8	12	16
3°	0	6	9	12
4°	0	4	6	8
5°	0	2	3	4

Indien men geen aandelen heeft van UP kan men geen premie krijgen. Bij gelijkheid worden de resp. premies samengeteld en verdeeld in 2 (of meer).

### speleinde

- Van zodra een 4° keer wordt gewaardeerd is het spel ten einde !

- De speler met het meeste geld wint.

## **spel met 2**

Het spel eindigt bij de 3<sup>o</sup> waardering. Er wordt gespeeld met een 3<sup>o</sup> fiktieve speler. Deze krijgt vooraleer een laatste keer wordt gewaardeerd alle resterende aandelen &mdash; ook die van Union Pacific.



---

Date Last Modified: 28-08-1999

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief