

Inhoud van de doos: De inhoud van de doos bestaat uit 1 dobbelsteen, 5 categorieën en 30 plaatjes voor elk van deze categorieën.

De categorieën zijn:

- Actie en emoties (roze)
- Plaatsen en gebeurtenissen (rood)
- Mensen, spullen, eten en drinken (blauw)
- Magie en fantasie (paars)
- Dieren, planten, natuur en aarde (groen)
- Vraagteken (eigen verhaal, je mag ook een van bovenstaande kleuren kiezen.)

Elke categorie correspondeert met een kleur op de dobbelsteen. Na het gooien van de dobbelsteen trek je dezelfde kleur kaart uit het kaartenbakje, waarna je deze zelf beantwoordt door het maken van je eigen sprookje.

Spelregels

Doel van het spel: Je eigen sprookje maken.

Duur van het spel: Mag je zelf bepalen, er zitten in elke categorie 2 eindvragen, waar je een verhaaltje mee kan eindigen.

Aantal spelers: min 2 - max 8 personen

Leeftijd: vanaf 2 tot en met 99 jaar

Het spel bestaat uit 5 categorieën met daarbij een vraagteken. Het vraagteken biedt je de mogelijkheid tot het maken van een eigen verhaal of een erbij gekozen kaart. Wanneer je het vraagteken gooit, mag je zelf een persoon kiezen die een verhaal moet maken, mag ook jezelf zijn.

Iedereen kent dit spel. Het begint altijd met **ER WAS EENS.....** en eindigt met **EN TOEN KWAM ER EEN GROTE OLIFANT MET EEN LANGE SNUIT, DIE BLIES HET HELE VERHAALTJE UIT OF EN DE PRINS EN DE PRINSES LEEFDEN NOG LANG EN GELUKKIG.**

EINDE SPEL: ALS IEMAND EEN EINDKAART TREKT. IN ELKE CATEGORIE ZITTEN 2 EINDKAARTEN: DE OLIFANT MET DE SNUIT EN DE PRINS EN PRINSES DIE LANG EN GELUKKIG LEEFDEN.

Spelmogelijkheden:

1. Na het gooien van de dobbelsteen trekt de speler een bijbehorende kaart uit het kaartenbakje. Hij of zij bedenkt bij het bijbehorende kaartje een verhaaltje van maximaal 3 zinnen.
2. Dezelfde regels als bij punt 1, maar de 2 eindkaarten doen niet mee. Je bepaalt zelf wanneer het spel is afgelopen. Dit kan ook bij de tweede eindkaart zijn.
3. Je gaat werken met een jury, waarbij alle spelers punten tussen de 0 en 5 geven op het verzonden verhaaltje. De eerste speler die het vooraf afgesproken puntenaantal bereikt, is de winnaar (des te meer spelers er mee doen, des te lager dit aantal moet zijn. B.v. bij 2 spelers 100 punten en bij 8 spelers 20 punten).
4. **VOOR KINDEREN DIE KUNNEN SCHRIJVEN:** Je verzamelt het aantal kaarten die je getrokken hebt. Na de eindkaart ga je een eigen verhaal maken van jou verkregen kaarten en schrijft dit op. Daarna lees je je verhaal voor iedereen voor.

Dit spel is gemaakt door Victoria Belunina en Guus Twint
Een bijzonder woord van dank aan Janneke van Gelder
Bestel nieuwe vragen op www.lifegamekids.com

1 EURO van elk spel gaat naar EEN GOED DOEL. Stuur ons een email naar info@lifegamekids.com met je eigen gekozen goede doel. Vergeet niet je unieke actiecode te vermelden. **Jij bent de BAAS.**

Veel speelplezier,
LIFE GAME KIDS TEAM