

Shark

Doel: rijk worden

Speelbeurt:

1. je **mag** genoteerde aandelen aan- en/of verkopen
2. je **moet** 2 dobbelstenen gooien
3. je **moet** een schijfje plaatsen
4. je **mag** genoteerde aandelen aan- en/of verkopen
(max. 5 aandelen aankopen per ronde!)

Schijfje plaatsen - gevolgen

- A. een eerste schijfje start de beurswaarde op 1000 FT voor de veroorzaker
- B. bijplaatsen van een schijfje verhoogt de waarde met 1000 FT - vanaf de 8ste steen in één groep verhoogt de waarde niet meer - er kunnen wel meerdere groepen staan
- C. samensmelten van groepen schijfjes van dezelfde kleur
- D. kleinere vreemde groep doen wegvallen

AANDELEN

- A. **waardestijging**
de veroorzaker krijgt de nieuwe waarde
de aandeelhouders krijgen de waardestijging
- B. **waardedaling**
elke aandeelhouder betaalt de daling uit aan de bank, behalve de veroorzaker!

EINDE

1. Een bepaald schijfje krijgt waarde 15
of
2. alle schijfjes van eenzelfde kleur zijn op

=> verkoop + geldbezit = rijkdom