

Kroko-Ei

Auteur: Jacques Zeimet

Uitgegeven door Drei Magier Spiele, 1999

Een draai-legspel voor 2 tot 4 kinderen vanaf 5 jaar.

Vrij vertaald door [De Lombaerde Luk](#)

Schrijf je reacties en suggesties naar de [webmaster](#).

Spelvoorbereiding:

Alle kroko & ei kaarten worden gemengd op tafel, daarbij liggen alle koppen en staarten van de kroko's naar beneden. Daarna worden alle kaarten gerangschikt op tafel zodat er 8 bonte eieren ontstaan.

Doel van het spel:

Aan de oever van de Nijl liggen 8 kroko & eieren waaruit langzaam krokodillen te voorschijn komen. De kinderen kunnen ze daarbij helpen door het omdraaien en verschuiven van kaarten. Zodanig dat de krokodillen te voorschijn komen. De winnaar is degene die het meest krokodillen verzamelt.

Spelverloop:

De jongste speler mag beginnen. Wie aan de beurt is heeft 2 mogelijkheden:

1. Hij kan een willekeurige kaart omdraaien.
2. Of hij kan 2 kaarten wisselen zonder ze om te draaien.

Wie erin slaagt 2 gelijke kleuren van een krokodil aan elkaar te leggen, mag nog eens spelen.

De romp wordt nooit gedraaid, behalve op het einde als het niet anders meer kan. Deze laatste krokodil is dan voor degene die laatst speelde.

piet.notebaert@pandora.be

Date Last Modified: 07-03-2002

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief