

# Heisse öfen

Auteur: Alex Randolph

Uitgegeven door Drei Magier Spiele, 1999

Een kleuren racespel voor 2 tot 4 kinderen vanaf 4 jaar.

---

## Spelvoorbereiding:

- We maken een omloop met de 8 puzzelstukken.
- De gouden schijven worden in het midden gelegd.
- De start wordt gegeven aan de damblokjes.
- Elke speler plaatst er een brommer.

## Doel van het spel:

Iedere keer dat men aan de start voorbijkomt, ontvangt men een gouden schijf. De eerste speler die 5 gouden schijven wint, plaatst zijn moto binnen in het circuit. De koers loopt verder tot iedere speler 5 schijven verzameld heeft.

## Spelverloop:

De jongste speler mag beginnen. Er wordt maar met 1 dobbelsteen gespeeld.

- Wie wit werpt mag niet spelen.
- Werpt men een andere kleur dan gaat men vooruit tot op die kleur.
- Werpt men zijn eigen kleur dan mag men tweemaal verder gaan (tot volgende zelfde kleur).

Wanneer een plaats reeds bezet is gaan we verder rijden tot de volgende plaats van die kleur. In het bijzonder geval dat alle plaatsen van die kleur bezet zijn moet men ter plaatse blijven.

## Wereldkampioenschap:

Als je wil meerdere keren spelen, ontvangt de winnaar van iedere koers 5 punten, de tweede 3 punten en de derde 1 punt.

Wie het eerst 13 punten verzamelt is wereldkampioen.

---

Date Last Modified: 07-03-2002

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief