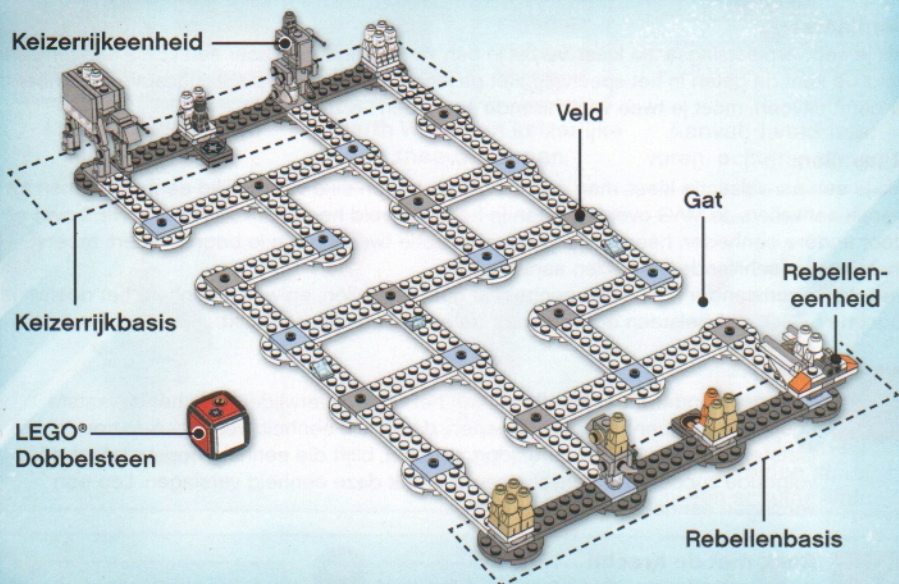


Het is een duistere tijd voor de rebellen. De slechte Sith Lord Darth Vader heeft Luke Skywalkers geheime basis op de afgelegen ijsplaneet Hoth ontdekt, en de keizerlijke grondtroepen staan klaar om aan te vallen. De Slag om Hoth is begonnen!



DOEL VAN HET SPEL

Het doel van het spel is de slag om Hoth te winnen. Je wint de slag als je de basis van je tegenstander binnenvalt, of alle troepen van je tegenstander verslaat.

HET SPEL OPBOUWEN

Voordat je gaat spelen moet je het spel eerst opbouwen volgens de LEGO® bouwstructies.



Let er op dat de LEGO Dobbelsteen van deze 6 zijden is voorzien.

SPELVOORBEREIDINGEN

Bepaal wie met het Keizerrijk zal spelen, en wie met de Rebellenalliantie. Als er meer dan 2 spelers zijn, vorm dan 2 teams.

Zin om op een nieuwe manier de spelregels te leren? Kijk naar de geanimeerde spelregels 'Hoe te spelen' op de LEGO Games website.

www.LEGO.nl/LEGOGames • www.LEGO.be/LEGOGames



HET SPEL SPELEN

De speler die het Keizerrijk vertegenwoordigt, begint. Daarna wisselen de Rebellen en het Keizerrijk elkaar om de beurt af. Als je aan de beurt bent, voer je TWEE acties uit. Elke actie is óf een verplaatsing óf een aanval. Je kunt deze acties in een willekeurige volgorde uitvoeren, of dezelfde actie twee keer uitvoeren met verschillende eenheden.

Verplaatsen

Als je een verplaatsingsactie kiest, verzet je één van je eenheden naar een LEEG aangrenzend veld. Je kunt de gaten in het speelveld niet passeren. Als je de verplaatsingsactie twee keer in je beurt uitvoert, moet je twee verschillende eenheden verzetten.

Aanvallen

Als je een aanvalsactie kiest, mag één van je eenheden elke vijandelijke eenheid binnen z'n bereik aanvallen. Je MAG over de gaten in het speelveld heen aanvallen, maar NIET over of door andere eenheden heen. Als je de aanvalsactie twee keer in je beurt uitvoert, moet je met twee verschillende eenheden aanvallen.

Vertel je tegenstander met welke eenheid je gaat aanvallen, en welke eenheid het doelwit is. Gooi de LEGO® Dobbelsteen om te zien of de aanval slaagt of mislukt.

Raak!

Je tegenstander moet één figuur van het doelwit verwijderen. Is het de laatste figuur van een eenheid grondtroepen, dan is die eenheid verslagen. Is het de laatste figuur van een andere soort eenheid, blijft die eenheid nog actief tot de volgende succesvolle aanval: daarna is ook deze eenheid verslagen. Leg een verslagen eenheid terug in de doos.

Raak met de Kracht!

Je tegenspeler moet één figuur van het doelwit verwijderen — zie 'Raak!' hierboven. Als je echter met een eenheid met Darth Vader of Luke Skywalker aanvalt, dan kun je de Kracht aanwenden om het doelwit onmiddellijk te vernietigen!

Mis

De aanval is mislukt, er gebeurt niets met het doelwit.

HET SPEL WINNEN

Je wint het spel als je de basis van je tegenstander binnenvalt, of alle troepen van je tegenstander verslaat.



REBELLEN- EENHEDEN

KEIZERLIJKE EENHEDEN

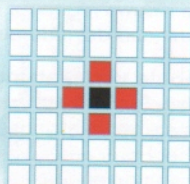
AANVALSBEREIK



Luke Skywalker™ en
rebellentroepen



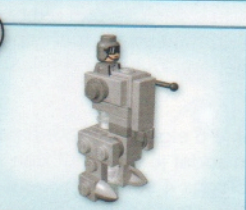
Darth Vader™ en keizerlijke
sneeuwtroepen



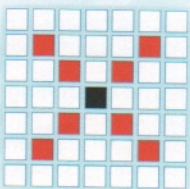
Aanval: 1 veld naar
voren, achteren of opzij.



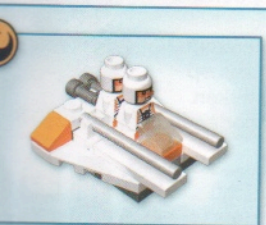
Tauntaun™



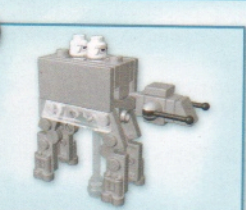
AT-ST™



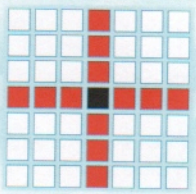
Aanval: Maximaal
2 velden in
een schuine lijn.



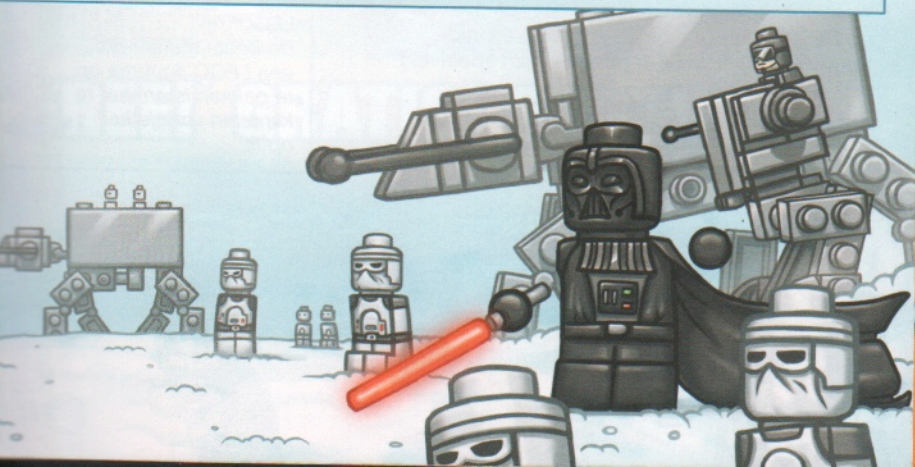
Snowspeeder™



AT-AT™



Aanval: Maximaal
3 velden naar voren,
achteren of opzij.



HET SPEL VERANDEREN

De spellen van LEGO® Games zijn gemaakt om te worden veranderd. Probeer eens een van deze nieuwe regels, of bedenk ze zelf. Het is beter als je maar één ding per keer verandert, en onthoud dat iedereen altijd de regels moet kennen voor je begint met spelen!

Dubbele verplaatsing

De regels voor het verplaatsen veranderen. Je kunt nu je complete beurt gebruiken om een dubbele verplaatsingsactie uit te voeren. Je mag één eenheid twee velden verzetten, of die eenheid over of langs één van je eigen eenheden verzetten mits er een aangrenzend leeg veld aan de andere kant is.

Superwapen

Vervang aan het begin van het spel één van je eenheden door je superwapen. Dit superwapen kan per beurt 1 veld worden verplaatst, en kan tot maximaal twee velden ver naar voren, naar achteren, of naar opzij aanvallen. Superwapens zijn anders dan gewone eenheden. Je mag de twee aanvalsacties in je beurt **BEIDE** met het superwapen uitvoeren, maar je mag het superwapen **NIET** met een 'Dubbele verplaatsing' verzetten.

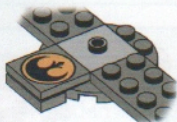


Geheime opstelling

Zet aan het begin van het spel je 6 eigen eenheden naast het speelveld. Zet de doosdeksel tussen jou en je tegenspeler in zodat je niet kunt zien wat je tegenspeler doet, en hij ook niet ziet wat jij doet. Kies vervolgens 4 eenheden waar je mee wilt spelen, en zet ze in een willekeurige volgorde op je basis. Haal het deksel pas weg als jullie beiden klaar zijn om te gaan spelen.

Versterking

Zet aan het begin van het spel je 2 extra eenheden naast het speelveld. Als je minder dan 4 eenheden op het speelveld hebt, mag je nu je hele beurt gebruiken om een versterkingsactie uit te voeren. Als je versterkt, kies dan een versterkingseenheid naar keuze en zet die in je basis op het versterkingsveld met jouw wapenschild. Je kunt je niet versterken als op dit veld al een eenheid staat, of als je al beide extra eenheden hebt ingezet.



Han Solo, Chewbacca, Boba Fett en Generaal Veers

Voeg deze figuren toe aan je eenheden. Als je 'Raak met de Kracht!' gooit voor een eenheid die één van deze figuren bevat, slaagt de aanval **EN** mag je **NOG EEN KEER** gooien om een nieuwe aanval uit te voeren.



Nieuw slagveld

Zet aan het begin van het spel het speelveld in elkaar op de alternatieve manier aangegeven in de bouw instructies, of bedenk een eigen speelveld.

LEGO® tip

De beste manier om een LEGO figuurtje op te pakken is om het te kantelen voor je het optilt.

