

LIEVERD,
RUIM JE
KAMER OP !

KAN NIET MAM...
EEN SLIJMERIG MONSTER
HEEFT ALLES OPGESLOKT!

INHOUD :

1 Hongerige Harrie, 18 objecten (10 voorwerpen en 8 smerige insecten), spelregels.



DOEL VAN HET SPEL :

Pak als eerste speler 5 objecten uit Hongerige Harrie's buik

VOORBEREIDING :



Duw de ogen van het monster op hun plek. Trek voorzichtig het hoofd van het monster open tot het in de open positie vast zit.



Plaats alle voorwerpen en insecten in de buik van Hongerige Harrie.



Hussel de inhoud en plaats het monster in het midden van de tafel.

SPELVERLOOP :

De speler die het vreemdste gerecht of ingrediënt ooit heeft geproefd mag beginnen. Het spel gaat kloksgewijs verder.

Als het jouw beurt is, grijp dan voorzichtig met je hand in de mond van het monster en pak een object :

- Is dit object een gekleurd insect of een gekleurd voorwerp , dan is alles goed en mag je het houden. Je beurt is dan voorbij. Geef Hongerige Harrie aan de speler links van je.

- Is het insect of het voorwerp zwart ... Auw !

Je moet het zwarte object weer in Hongerige Harrie's buik plaatsen. Je verliest dan ook één object dat je al verzameld hebt. Als je nog geen enkel object hebt verzameld, dan hoeft je alleen het zwarte object terug te plaatsen. Je beurt is dan voorbij. Geef Hongerige Harrie aan de speler links van je.

Pas op! Hongerige Harrie houdt niet van gekietel onder zijn tong!

Als Hongerige Harrie bijt terwijl je hand in zijn mond zit, verlies je twee van de reeds verzamelde objecten. Stop de objecten in de buik terug. Duw de ogen van het monster weer terug op hun plek en trek voorzichtig het hoofd van het monster weer open, tot het in de open positie vast zit. Geef Hongerige Harrie aan de speler links van je.

EIND VAN HET SPEL :

De eerste speler die 5 objecten heeft verzameld is de winnaar.

EXTRA OPTIONELE REGEL :

Voor oudere kinderen is het mogelijk punten te tellen. Voorwerpen zijn 2 punten waard en insecten zijn 1 punt.