



# Serpentina



van Brigitte Pokornik

Spelers: 2 - 5

Inhoud: 50 speelkaarten

Leeftijd: vanaf 4 jaar

1 spelregelboekje

Duur: ong. 15 minuten



Slangen-  
kop



Slangen-  
middenstuk



Slangen-  
staart

## SPELIDEE

Alle spelers proberen zo mogelijk lange regenboogslangen te vormen. Een slang bestaat altijd uit één kop, een of meer middenstukken en één staart. De speler die de meeste en langste slangen weet te maken, heeft gewonnen.

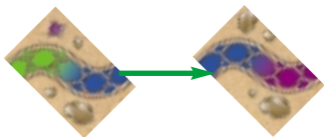
## VOORBEREIDING

Een willekeurige speler schudt alle kaarten en legt deze gedekt in een waaier-vorm op tafel. Daarna trekt hij één kaart uit de waaier en legt deze open op het midden van de tafel.

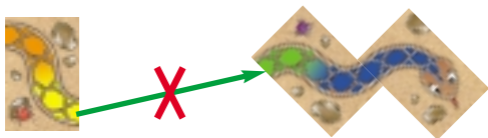


## SPELVERLOOP

De jongste speler begint. Daarna volgen de medespelers in klokrichting. De speler die aan de beurt is, trekt een kaart uit de waaier en legt deze aan een kaart op het midden van de tafel, op zo'n manier dat gelijke kleuren elkaar raken. Daarbij mag de kaart ook worden gedraaid. Als twee kaarten wat kleur betreft bij elkaar passen, ontstaat een slang.



Trekt een speler een kaart met niet-passende kleuren uit de waaier, dan mag deze niet aan een andere op tafel liggende kaart of aan een slang worden gelegd. Deze kaart wordt dan als losse kaart open op het midden van de tafel gelegd.



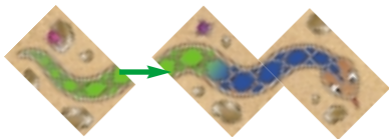
Een kaart die uit de waaier wordt getrokken, kan aan op tafel liggende slangen worden gelegd, om deze te verlengen. Een slang kan aan beide uiteinden worden verlengd. Als de slang reeds een kop of staart heeft, mag alleen het andere uiteinde worden verlengd.



Een slang zonder kop of staart is een onvoltooide slang. Onvoltooide slangen blijven op het midden van de tafel liggen tot ze voltooid worden.

### Een voltooide regenboogslang

Een voltooide regenboogslang bestaat altijd uit één kop, één staart en een of meer middenstukken. In een voltooide regenboogslang hoeven niet alle kleuren aanwezig te zijn.

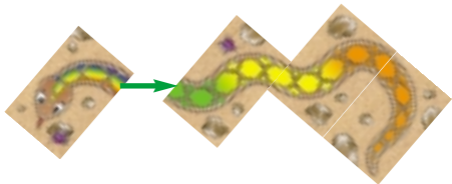


Wie een slang voltooit, dus een kop of staart van de juiste kleur aanlegt, neemt de slang van het midden van de tafel en legt deze voor zich neer.



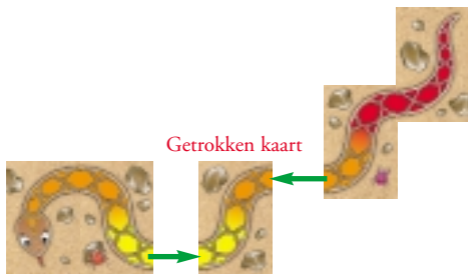
## Jokers

De slangenkop en de slangenstaart met de regenboogkleuren zijn jokers. Deze mogen aan ieder middenstuk van een slang worden gelegd.



## Samenvoegen

Als op tafel meerdere onvoltooide slangen liggen, dan mag een speler, die een passende kaart uit de waaier heeft getrokken, twee van deze slangen samenvoegen tot één voltooide slang. De speler legt de samengevoegde slang voor zich neer.



Een speler mag alleen dan twee onvoltooide slangen samenvoegen, als hij daarvoor de zojuist getrokken kaart gebruikt. Het is niet toegestaan zonder gebruik van deze kaart twee slangen samen te voegen.

## EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen zodra de laatste kaart uit de waaier wordt getrokken. Als een speler met de laatste kaart nog een slang kan voltooien, dan mag hij deze slang tot zich nemen.

Nu wordt het aantal kaarten geteld van de slangen die iedere speler heeft verzameld. De winnaar is de speler die de meeste kaarten bezit.

Hebben twee of meer spelers evenveel kaarten verzameld, dan wint degene met de langste slang.



Heeft u nog vragen? Wij helpen u graag:  
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH  
Waldstraße 23-D5 - D-63128 Dietzenbach  
E-Mail: [redaktion@amigo-spiele.de](mailto:redaktion@amigo-spiele.de)