

# Rettet den Regenwald

Auteurs: Will Angelika & Lange Jürgen

Uitgegeven door ASS, 1992

Door samenwerken proberen 3 tot 5 spelers (vanaf 8 jaar) het regenwoud van de ondergang te redden.

Vrij vertaald in het Nederlands door Hendrik Cornilly (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

---

## Materiaal:

- 25 houten boompjes
- een speelbord
- 16 ontginningskaarten (met bulldozer)
- 94 regenwoudkaarten
- 52 certificaten
- 4 bulldozers

## Vorbereiding:

- De 4 bulldozers worden op de 4 ronde startvelden in de hoeken geplaatst.
- De boompjes en de certificaten worden naast het speelbord gelegd.
- De ontginningskaarten (keerzijde = vallende boom) vormen een aparte verdeckte stapel.
- Alle regenwoudkaarten worden verdeckt geschud. Elke speler krijgt een welbepaald aantal kaarten:
  - bij 3 spelers: elk 7 kaarten
  - bij 4 spelers: elk 5 kaarten
  - bij 5 spelers: elk 4 kaarten.
- Deze kaarten vormen de handkaarten van de spelers. De resterende kaarten vormen een nieuwe neemstapel naast het speelbord. Naast deze stapel wordt later een aflegstapel gevormd.
- Opmerking: Tijdens het spel kan het uitzonderlijk voorkomen dat de speler aan beurt geen kaart kan afleggen. In dat geval toont die speler zijn handkaarten, legt ze op de aflegstapel en neemt evenveel nieuwe kaarten van de afneemstapel. Hiermee eindigt zijn beurt en is het aan de volgende speler.

## Doel van het spel:

In het begin staat geen enkele boom op het speelbord. Door individuele of teamacties proberen de spelers om samen de 25 bomen op het speelbord te plaatsen. Lukt dit, dan winnen de spelers als groep dit spel. Lukt dit niet, dan heeft iedereen verloren en werd het regenwoud ernstig beschadigd.

## Spelverloop:

- De jongste speler begint. De anderen volgen in wijzerzin.
- De speler aan beurt legt één of meerdere kaarten op tafel. Dit geeft aanleiding tot een individuele of een teamactie. Is deze afgewerkt, dan is de volgende speler aan de beurt.
- Zodra het bos volledig is opgebouwd of nadat de bulldozers dit bos bereikt hebben, eindigt het spel.

## **Overzicht van de verschillende acties:**

### **1. Individuele acties:**

#### **a) Uitspelen van één patentkaart**

- De speler die een patentkaart (= kaart met boom en de tekst 'Patentschaft durch Ankauf') uitspeelt, heeft a.h.w.; een stukje regenwoud aangekocht om het te beschermen.
- Als beloning mag hij een boom op het speelbord plaatsen en een certificaat van de stapel nemen. Deze certificaten stellen de individuele 'punten' voor.
- De uitgespeelde kaart wordt direct op de aflegstapel gelegd. De speler mag zijn handvoorraad opnieuw aanvullen. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

#### **b) Één boom voor drie plant- of dierkaarten**

- Ook drie plant- of dierkaarten redden een stukje regenwoud. Zet een speler zich in voor de bedreigde fauna of flora, dan legt hij één zo'n kaart (met plant of dier) open op de tafel.
- Deze kaart kan een speler ofwel bij zichzelf leggen ofwel aanleggen bij een of twee reeds openliggende kaarten bij een andere speler. Er kunnen echter wel maximaal vier reeksen tegelijkertijd gevormd worden. Na het uitspelen vult de speler zijn handkaarten terug aan.
- Wordt een trio gevormd, dan worden deze kaarten onmiddellijk op de aflegstapel gelegd. De speler aan beurt plaatst dan een boompje op het bord en mag ook nog een certificaat nemen.

### **2. Teamacties:**

#### **a) Ontstaan van een teamactie:**

- Elke speler kan tijdens het spel in het bezit komen van kaarten waarop 'ontginningsproducten' staan. Dit zijn kaarten met in de linkerbovenhoek een rode cirkel. Deze kaarten versnellen de vernietiging van het regenwoud. Anderzijds kunnen spelers ook vraagkaarten (= kaarten met de tekst 'Läßt auch Du den Raubbau zu?') bezitten. Dit zijn kaarten die op het einde strafpunten opleveren indien ze niet uitgespeeld werden. Een speler kan dus tijdens het spel 'verplicht' zijn dit te doen. Het uitspelen van zo'n kaart veroorzaakt meestal een teamactie.
- Speelt iemand een vraagkaart uit, dan moet hij eerst duidelijk maken aan wie hij de vraag stelt. Hij verdenkt a.h.w. de aangeduide medespeler van roofbouw... Is die speler niet in het bezit van een kaart met een ontginningsproduct, dan werd hij foutief beschuldigd en krijgt hij van de 'aanvallende' speler een certificaat. Bezit die speler wel zo'n kaart, dan legt

hij deze bovenop de vraagkaart en geeft een eigen certificaat aan de speler die de vraag stelde. (Opgelet: de betichte speler mag slechts één productkaart uitspelen!)

- Daarna worden de vraag- en eventuele productkaart op de aflegstapel gelegd en vullen de spelers hun handkaarten aan.
- Was er inderdaad sprake van roofbouw, dan proberen de spelers deze onmiddellijk te stoppen. De speler die de roofbouw pleegde mag echter niet meehelpen!

## **b) Kamp tegen de bulldozer:**

- De 'roofbouwspeler' draait de bovenste ontginningskaart open. Deze toont een bulldozer en een getal variërend tussen 5 en 9. De getalwaarde geeft de omvang van de roofbouw weer.
- Alle andere spelers mogen nu samen maximaal drie 'verzetskaarten' uitspelen om de roofbouw te stoppen. Hierbij mogen deze spelers onderling overleggen om uit te maken wie welke kaarten kan leggen.
- De spelers stoppen de roofbouw als de som van de uitgespeelde kaarten groter is dan de getalwaarde op de ontginningskaart. Als beloning mogen dan evenveel bomen op het speelbord geplaatst worden als de grootte van het verschil tussen 'aanval' (= getal ontginningskaart) en 'verdediging' (= som van de verzetskaarten). Elke speler die deelnam aan de verdediging van het regenwoud, krijgt nu per ingezette verzetskaart één certificaat. De uitgespeelde verzetskaarten worden daarna op de aflegstapel gelegd en elke speler vult zijn handvoorraad terug aan. De speler links van de 'vraagsteller' is nu aan de beurt.
- De vernietiging van het regenwoud gaat door als het 'verzet' van de andere spelers niet groot genoeg is. Als gevolg hiervan rukken de bulldozers op naar het woud! De bulldozers rukken samen evenveel velden op als het verschil tussen beide getalwaarden. Dit oprukken mag verdeeld worden onder verschillende bulldozers of toegekend worden aan één enkele bulldozer.
- Bij een gelijkheid tussen beide getalwaarden, gebeurt er niets. Alle kaarten belanden op de betreffende aflegstapels en het spel gaat gewoon door.

## **c) Het stellen van een 'vertrouwensvraag':**

- Tijdens het spel kan het voor een speler af en toe eens 'nuttig' zijn om uit 'tactische overwegingen' te bluffen. Hij zal dit vooral doen als hij beschuldigd wordt van kaalslag. Ook al is hij in het bezit van een productkaart, hij geeft dit dan niet toe...
- Antwoord een speler op de vraag 'laat ook jij roofbouw toe?' met 'neen', dan kunnen de medespelers dit antwoord betwijfelen en een 'vertrouwensvraag' stellen. Voorwaarde daarbij is wel dat ze zelf minstens twee certificaten bezitten. Het betwijfelen van een negatief antwoord houdt wel risico's in... Iemand zomaar aanduiden als 'leugenaar' kan nl. niet onbestraft gebeuren. Stelt iemand een 'vertrouwensvraag', dan moet de speler die 'neen' antwoordde al zijn handkaarten open op tafel leggen. Er volgen nu twee mogelijkheden:
  - De speler in kwestie loog want hij bezit minstens één productkaart... Als straf moet hij aan de speler die de vertrouwensvraag stelde, twee eigen certificaten afgeven. (Hij kan dat natuurlijk enkel doen als hij er minstens twee bezit.) Daarenboven mag de 'twijfelende' speler één of

meerdere eigen handkaarten ruilen met handkaarten van de speler die loog.

- De speler in kwestie sprak de waarheid en werd valselijk beschuldigd... De speler die twijfelde moet nu op zijn beurt twee certificaten doorschuiven naar de speler die hij beschuldigde. De beschuldigde speler mag daarenboven een willekeurig aantal van zijn handkaarten op de aflegstapel leggen en vervangen door nieuwe kaarten van de neemstapel.

## **Speleinde:**

### ***Mogelijkheid 1 - Het regenwoud werd gered!***

- Zodra de 25 bomen op het speelbord staan, is het regenwoud gered. Dit moet gebeuren voordat de vier bulldozers het woud bereikt hebben.
- Alle spelers hebben nu samen gewonnen.
- Daarna wordt de individuele winnaar bepaald. Daarbij moet elke speler voor elke niet uitgespeelde vraagkaart eerst een certificaat inleveren. Wie dan nog de meeste certificaten bezit, heeft de grootste bijdrage geleverd bij deze reddingsactie en wint dit spel.

### ***Mogelijkheid 2 - Het woud wordt verder vernietigd...***

- Staan de vier bulldozers aan de rand van het woud (= elk op het laatste vakje van hun weg), dan is het woud 'verloren'.



---

Date Last Modified: 07-02-2001

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief