

Kingdomino

Inleiding

Je bent een koning die zijn koninkrijk wil uitbreiden met nieuwe gebieden. Korenvelden, meren, bergen... Alles moet verkend worden om de beste stukken grond te vinden. Maar de concurrentie is groot, dus zorg ervoor dat jij op het juiste moment aanspraak kunt maken op de beste grond!

Spelmateriaal

- 48 dominotegels – Elke dominotegel heeft een zijde met landschappen en een zijde met een cijfer. De zijde met landschappen bestaat uit twee velden. Op elk veld is een van de zes soorten landschappen afgebeeld en op enkele velden ook een gebouw met 1 tot 3 kronen.
- 4 starttegels
- 4 3d-kastelen – zet de kastelen voor het eerste spel in elkaar.
- 8 houten koningen – 2 in elk van de vier kleuren (geel, roze, blauw en groen)

Voorbereiding

- Plaats de speldoos op tafel.
- Schud de dominotegels en zet ze in willekeurige volgorde, met de zijde met het cijfer naar voren, in de grote uitsparing in de doos.
Als er met minder dan vier spelers wordt gespeeld, zijn er minder tegels nodig in het spel:
 - verwijder in een spel met twee spelers 24 tegels uit de doos.
 - verwijder in een spel met drie spelers 12 tegels uit de doos.
- Iedere speler krijgt een starttegel en legt deze voor zich neer. Rondom deze starttegel moet voldoende ruimte zijn om een koninkrijk van 5x5 velden te maken.
Iedere speler kiest een kleur en krijgt een koning en het kasteel in die kleur. Iedereen plaatst zijn kasteel op zijn starttegel.

In een spel met twee spelers krijgt iedere speler twee koningen van dezelfde kleur.

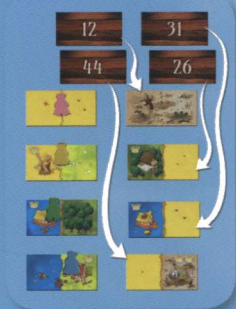


- A** Neem vier dominotegels (in een spel met twee of vier spelers) of drie dominotegels (in een spel met drie spelers) uit de doos. Leg deze tegels gedekt (met de zijde met het cijfer naar boven) in een rij naast de doos. Leg de tegels in oplopende volgorde (van laag naar hoog) onder elkaar. Draai ze daarna om, zodat de zijde met de landschappen zichtbaar is.



- B** In een spel met drie of vier spelers neemt een speler alle koningen in zijn hand, schudt deze en trekt ze één voor één uit zijn hand. De speler van wie deze koning is, moet deze direct op een vrije tegel in de rij plaatsen. Op elke dominotegel kan slechts één koning staan. De laatste speler moet zijn koning op de laatste vrije tegel plaatsen.

In een spel met twee spelers bepaal je willekeurig een startspeler. Deze speler plaatst zijn koning als eerste op een dominotegel. Daarna plaatst de andere speler zijn twee koningen op twee van de drie overgebleven tegels. Ten slotte plaatst de startspeler zijn tweede koning op de laatste vrije tegel.



- C** Neem daarna eenzelfde aantal dominotegels uit de doos. Leg deze in oplopende volgorde (van laag naar hoog) gedekt in een rij naast de tegels waarop de koningen staan. Draai daarna de tegels om.

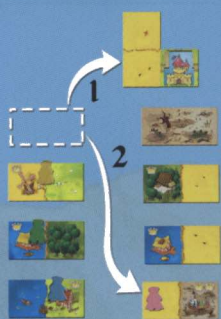
Doel van het spel

Leg de dominotegels in een veld van 5x5 in jouw koninkrijk en probeer daarmee de meeste punten te scoren. Kies daarbij slim je tegels, want tegels met een laag cijfer leveren weinig punten op, maar laten je in een volgende ronde wel eerder kiezen.

Spelverloop

Het spel wordt gespeeld in rondes.

Elke ronde wordt de speelvolgorde bepaald door de positie van de koningen op de rij met dominotegels. De speler van wie de koning op de eerste dominotegel staat (het dichtst bij de doos) begint. Daarna is de speler op de tweede tegel aan de beurt, enz.



Als je aan de beurt bent, moet de volgende twee acties uitvoeren:

1. Leg de dominotegel waarop je koning staat in je koninkrijk (zie legregels).
2. Plaats je koning op een vrije dominotegel in de nieuwe rij met dominotegels.

Nadat iedereen aan de beurt is geweest, worden tegels voor een nieuwe rij met dominotegels getrokken en volgt een nieuwe ronde.

In een spel met twee spelers komt iedere speler twee keer aan de beurt in een ronde en moet hij dus ook tweemaal beide acties uitvoeren. Pas daarna worden vier nieuwe dominotegels getrokken.

Legregels:

- Je moet een koninkrijk vormen dat 5x5 velden groot is (elke dominotegel bestaat uit twee velden). Je mag deze grootte niet overschrijden.
- Als je een tegel in je koninkrijk legt, dan moet deze met minstens één zijde grenzen aan de zijde met hetzelfde landschap van een andere tegel (horizontaal of verticaal).
- De starttegels geldt als "joker"; naast deze tegel kun je elk landschap leggen.
- Je mag geen tegels (deels) over elkaar leggen.
- Als je je dominotegel volgens bovenstaande regels niet kunt plaatsen, dan wordt de tegel uit het spel verwijderd en krijg je geen vervangende tegel. Je breidt je koninkrijk in die ronde dus niet uit en je krijgt ook geen punten voor die tegel aan het einde van het spel.



Einde van het spel

Als de rij met dominotegels niet meer gevuld kan worden omdat er geen tegels meer in de doos liggen, volgt de laatste ronde waarin de spelers enkel actie 1 in hun beurt uitvoeren. Daarna volgt de puntentelling.

Iedere speler bepaalt de score voor zijn koninkrijk als volgt:

- ☞ Een koninkrijk bestaat uit verschillende gebieden. Een gebied bestaat uit horizontaal of verticaal met elkaar verbonden velden van hetzelfde landschap.
- ☞ Bepaal de score voor een gebied door het aantal velden in dat gebied te vermenigvuldigen met het aantal kronen in dat gebied.
- ☞ Het is mogelijk dat in een koninkrijk verschillende gebieden zijn van hetzelfde landschap. Deze gebieden worden afzonderlijk gescoord.
- ☞ Een gebied zonder kroon levert geen punten op.



Tel de score van al je gebieden bij elkaar op om je eindscore te bepalen. De speler met de hoogste eindscore wint het spel. In geval van een gelijke stand wint van hen de speler met het grootste gebied. Is dat ook gelijk, dan wint van hen de speler met de meeste kronen in zijn koninkrijk.

Varianten

Deze extra spelregels kun je in elke combinatie toevoegen aan de basisspelregels:

- ☞ **Dynastie:** Speel drie spellen Kingdomino en tel je eindscore van elk spel bij elkaar op. De speler met in totaal de meeste punten na drie spellen, wint het spel.
- ☞ **Middenrijk:** Scoor 10 bonuspunten als je kasteel aan het einde van het spel zich in het midden van je koninkrijk bevindt.
- ☞ **Harmonie:** Scoor 5 bonuspunten als je koninkrijk aan het einde van het spel volledig is (en je dus geen dominotegel uit het spel hebt verwijderd).
- ☞ **Het grote duel:** Maak in een spel met twee spelers een koninkrijk van 7x7 velden. Gebruik voor deze variant alle dominotegels (verwijder dus geen tegels tijdens de voorbereiding). Deze variant is pas aan te bevelen als men het spel reeds enkele keren heeft gespeeld.

Colofon

Spelontwerp: Bruno Cathala

Grafisch ontwerp: Cyril Bouquet

Redactie Nederlandse spelregels: Jeroen Hollander

Projectmanager: Jonny de Vries

© 2016 Blue Orange

© 2017 White Goblin Games



www.whitegoblingames.nl

Overzicht1 verdeling van de gebieden over de dominotegels



1x



1x



3x



1x



10x



2x



2x



6x



2x



2x



16x



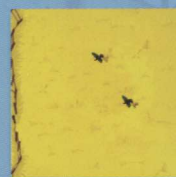
6x



12x



6x



21x



5x