

SPELREGELS

NL

- 1** Kies een opdracht. Plaats de tempels op het spelbord zoals aangeduid:
 - Er zijn 3 tempels, elk met een verschillend aantal daken. Een cijfer geeft aan hoeveel daken een specifieke tempel heeft (1, 2 of 3).
 - Zorg ervoor dat de tempels in de juiste richting staan, met de deuren zoals aangeduid.
 - De plaats van een deur op het gelijkvloers wordt aangeduid met een zwarte driehoek. Wanneer er een deur is op de eerste verdieping, wordt dit aangegeven door een witte driehoek.
 - Voor sommige opdrachten heb je maar 2 tempels nodig.
- 2** De bedoeling van het spel is om met de puzzelstukken met wegen een verbinding te maken tussen de verschillende tempels:
 - Wegen kunnen 2 hoogtes hebben. Je kan 2 hoge uiteinden met elkaar verbinden om een brug te maken. Of je kan een hoog uiteinde van een weg verbinden met een deur op de eerste verdieping van een tempel.
 - Een laag uiteinde van een weg kan alleen een verbinding maken met een ander laag uiteinde of met een deur op het gelijkvloers.
 - Wanneer je een brug maakt, dan kan je een andere weg onder deze brug laten passeren.
 - Bij opdrachten met 3 tempels zal je in totaal 2 wegen moeten maken. Het maakt daarbij niet uit welke tempel in het midden van de weg staat en welke tempels aan de uiteindes.
 - Aangezien elke tempel twee deuren heeft, zullen sommige deuren niet gebruikt worden.
 - Je hoeft niet alle puzzelstukken te gebruiken. Gemakkelijke opdrachten hebben vaak minder puzzelstukken nodig dan moeilijke opdrachten.
- 3** Er is maar één juiste oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

RÈGLES DU JEU

FR

- 1** Choisissez un défi. Placez les Pagodes sur le plan de jeu, tel qu'indiqué par le défi.
 - Il existe 3 types de Pagodes, toutes avec une toiture différente. Les nombres 1, 2 et 3 indiquent le nombre de toits spécifiques à chaque Pagode.
 - L'orientation des Pagodes doit bien respecter la position des portes indiquées sur le défi.
 - La position et la direction d'une porte au niveau du sol sont indiquées par un triangle noir. La position et la direction d'une porte à l'étage sont indiquées par un triangle blanc.
 - Les défis les moins difficiles ne mettent en jeu que deux Pagodes.
- 2** Le but du jeu consiste à relier par **UNE SEULE** route les différentes Pagodes entre elles, à l'aide des pièces de jeu qui représentent des chemins et dans certains cas des ponts:
 - Les chemins sont de deux types : en hauteur ou au sol.
 - Deux chemins en hauteur peuvent être reliés ensemble et ainsi créer un pont. Vous pouvez également relier un chemin en hauteur à une porte située à l'étage.
 - Deux chemins au sol peuvent être reliés entre eux. Vous pouvez également relier un chemin au sol à une porte au sol.
 - Il est possible de faire passer un chemin sous un pont.
 - Les défis avec trois Pagodes demanderont donc la pose de **DEUX** routes. L'une des Pagodes sera alors reliée aux deux autres.
 - Toutes les Pagodes ont deux portes, certaines ne seront pas utilisées.
 - Vous ne devez pas obligatoirement utiliser l'ensemble des pièces de chemins pour relier les Pagodes. Seules les pièces dont vous avez besoin seront posées sur le plan de jeu pour résoudre le défi. Plus ardues sont les défis, plus nombreuses sont les pièces en jeu.
- 3** Il n'y a qu'une seule solution, que vous trouverez à la fin du livret de défis.