



Contenu: 64 cartes animaux, 1 règle du jeu, 1 carte d'aperçu

But du jeu: trouve trois cartes qui vont ensemble (Catch) pour collecter un maximum de cartes.

Qu'est-ce qu'un Catch? Un Catch est composé de 3 cartes et comprend (Cf. carte d'aperçu)

- A** 3 couleurs identiques ☞ 3xjaune
- B** 3 animaux identiques ☞ 3xpieuvre
- C** 2 couleurs et 2 animaux identiques ☞ 2xviolet, 2xpoisson

Préparation: mélangez les cartes et posez-les en pile, face cachée, au milieu de la table. Retournez deux cartes et posez-les sur la table. On joue dans le sens horaire.

Jeu n°1: l'œil de l'aigle

Déroulement de la partie

Chaque joueur retourne tour à tour une carte de la pile et la pose à côté des autres sur la table. Tous cherchent en même temps.

Tu as trouvé des cartes qui vont ensemble? ☞ Dis «Catch!» et prends les 3 cartes. **Plusieurs joueurs annoncent «Catch!» en même temps?** ☞ Sortez les 3 cartes du jeu. **Quelqu'un a annoncé «Catch!» par erreur?** ☞ Pose la dernière carte remportée sous la pile. Tu n'as pas encore collecté de carte? Alors tu ne fais rien!

Fin de la partie Lorsqu'il n'y a plus de cartes dans la pile et qu'aucun Catch n'a pu être formé lors de la manche, alors la partie prend fin. Le joueur ayant le plus de cartes remporte la partie.



RÈGLE DU JEU

2

Jeu n°2: renard futé

Déroulement de la partie Les joueurs tentent de mémoriser les deux cartes sur la table. Ces deux cartes sont ensuite retournées. Chaque joueur peut toujours retourner 3 cartes. Il peut s'agir de 3 cartes de la pile ou de 3 cartes posées sur la table, ou d'une combinaison des deux.

C'est un Catch? ☞ Dans ce cas, le joueur récupère les trois cartes. Il peut continuer de retourner des cartes jusqu'à ce que 3 cartes forment un Catch. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Ce n'est pas un Catch? ☞ Laisse les cartes face visible sur la table pendant un court instant pour que les joueurs puissent les mémoriser. Retourne-les et c'est au tour du joueur suivant.

Fin de la partie La partie est terminée lorsque toutes les cartes de la pile sont posées face cachée sur la table et qu'aucun joueur n'a pu former de Catch. Le joueur ayant collecté le plus de cartes remporte la partie.

Illustration/graphisme: Bonaparte & Game Factory
Auteurs: Maureen Hiron & Sheyla Bonnick
Rédaction: Rolf Mutter

www.gamefactory-spiele.com



@gamefactoryspiele