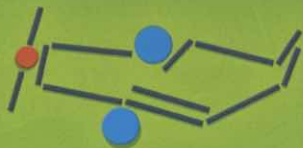


Wazzda?!

Claude Weber

Het geniale wat-is-dat-spel!

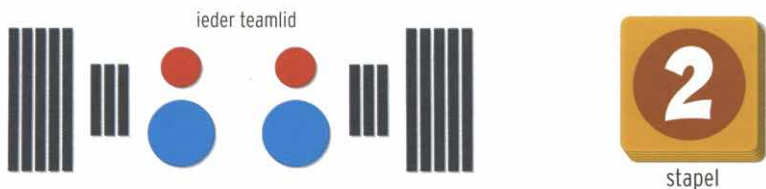


Speloverzicht

Elke ronde gaat **een team van twee spelers** (die naast elkaar zitten) met behulp van houten speelstukken een woord uitbeelden op tafel. De andere spelers moeten dat woord raden. De teamleden mogen echter **niet met elkaar overleggen** en **moeten om beurten** een houten speelstuk neerleggen.

Vorbereiding

Schud de kaarten en leg deze in een gedekte stapel in het midden van de tafel. Twee spelers die naast elkaar zitten vormen het eerste team. Ieder teamlid krijgt de **helft van de houten speelstukken** en legt deze voor zich neer: 5 lange staafjes, 3 korte staafjes, 1 blauwe schijf en 1 rode schijf. **Tip!** Als je op een zeer donkere of zelfs zwarte ondergrond speelt, dan is het wellicht verstandig om een licht tafelkleed te gebruiken om op te spelen.

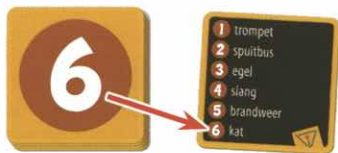


Kevin en Sanne zitten naast elkaar en vormen het eerste team. Zij krijgen beiden de helft van de speelstukken.

Spelverloop (4-8 spelers)

Het teamlid dat rechts zit, pakt de bovenste kaart van de stapel en bekijkt deze samen met zijn teamgenoot. Het getal dat nu boven op de stapel zichtbaar is, bepaalt het woord dat jullie moeten gaan uitbeelden. **Let op!** De andere spelers mogen de woorden op de kaart absoluut niet zien.

Kevin en Sanne pakken de bovenste kaart van de stapel. Op de kaart die nu bovenop de stapel ligt, staat een 6. Zij moeten dus het zesde woord uitbeelden.



Het teamlid dat rechts zit begint en legt één houten speelstuk naar keuze voor hen op de tafel. Daarna is het andere teamlid aan de beurt. Die moet vervolgens ook een houten speelstuk naar keuze voor hen neerleggen. Op deze manier wordt er verder gespeeld en legt ieder teamlid telkens een houten onderdeel naar keuze neer.

Sanne begint en legt een lang staafje neer. Kevin legt vervolgens een blauwe schijf daarnaast.



Regels voor het neerleggen:

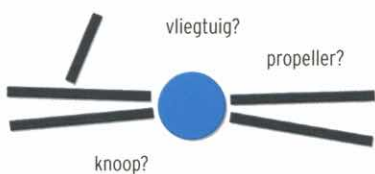
De teamleden mogen **niet overleggen** met elkaar en ook geen verdere uitleg of hints geven over de speelstukken die zij neerleggen. De houten speelstukken moeten altijd plat op tafel worden gelegd en nooit rechtop. Het is niet toegestaan om speelstukken op elkaar te leggen. Houten speelstukken mogen niet meer verplaatst worden. Zodra een speelstuk is neergelegd, blijft het liggen.

Ieder teamlid heeft zijn eigen houten speelstukken. Als een teamlid geen idee meer heeft wat hij moet neerleggen, dan legt hij een speelstuk naar keuze af aan de zijkant van de tafel. Het neerleggen van de speelstukken dient redelijk vlot achter elkaar gedaan te worden. In principe moet het neerleggen van alle speelstukken bij elkaar ongeveer één minuut te duren.

De andere spelers mogen direct beginnen met het raden van het woord. Ze mogen zo vaak raden als ze willen en hun oplossing door elkaar heen roepen naar de teamleden. De teamleden mogen niets zeggen, maar kunnen wel met een handbeweging aangegeven dat iemand dichtbij het goede antwoord zit of juist volledig verkeerd denkt.

Zodra iemand het juiste antwoord geeft (en dat kan direct bij het neerleggen van het eerste speelstuk), is de ronde afgelopen. De speler met het goede antwoord en beide teamleden krijgen hiervoor 1 punt.

Denise roept als eerst 'Kat'. Sanne, Kevin en Denise krijgen ieder 1 punt.



Als het team klaar is met het neerleggen van alle speelstukken en niemand heeft een goed antwoord gegeven, dan hebben de spelers nog ongeveer 15 seconden om te blijven raden. Is het juiste antwoord dan nog steeds niet gegeven, dan eindigt de ronde en krijgt niemand punten.

Nu wordt een nieuw team samengesteld, dat bestaat uit de speler die links zat in het oude team en zijn linkerbuurman/-vrouw. Het team schuift zo elke keer een plek naar links op. Het nieuwe team verdeelt de speelstukken weer en bekijkt een nieuwe kaart van de stapel. Het getal dat nu boven op de stapel zichtbaar is, bepaalt het nieuwe woord dat geraden moet worden.

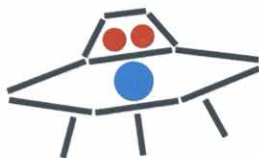
Op deze manier wordt het spel verder gespeeld. Er wordt doorgespeeld tot iedere speler twee keer een teamlid is geweest. Wie aan het einde van het spel de meeste punten heeft, wint het spel. **Let op!** Je kunt langer doorspelen, zolang je allemaal maar even vaak teamlid bent geweest. Het is dan wel het leukst om na een volle ronde waarin iedereen twee keer teamlid is geweest, met elkaar te wisselen van plaats aan de tafel.

Het spel met zijn drieën

De regels blijven hetzelfde. Het enige verschil is de verdeling van de punten. Als het juiste antwoord wordt gegeven, krijgt de speler die het woord heeft geraden zoals gebruikelijk 1 punt. Van de teamleden krijgt echter alleen de speler die het laatste speelstuk heeft neergelegd een punt.

Tip!

Als je wilt, kun je Wazzda?! met meer dan 8 spelers spelen. Het duurt dan uiteraard wat langer voordat je aan de beurt bent om de houten speelstukken neer te leggen.



Spelontwerp:

Claude Weber

Gractisch ontwerp:

Oliver Freudenreich

Producent:

Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH

Nederlandse vertaling: Wesley Fechter en Jonny de Vries

Eindredactie: Jeroen Hollander

Projectmanager: Jonny de Vries



© 2018 White Goblin Games

Noorderkijl 33

9571 AR 2° Exloërmond

www.whitegoblingames.nl