

STIER ZOEKT BIER

SPELREGELS



TIP VOOR DE ERVAREN SPELERS

Pak één van de overzichtskaarten er bij en je kunt weer spelen!

HET SPELIDEE

Stier zoekt Bier is een tactisch kaartspel voor 3-5 spelers. De spelers zijn kroegbazen die een volle kroeg met stieren willen hebben. Door deze stieren hun favoriete bier te serveren kunnen ze punten behalen. Het bier moet eerst in de bierkelder worden opgeslagen. De kroegbaas moet bij het inslaan van het bier bedenken hoeveel bier hij straks gaat tappen en van welke soort. Want de kroegbaas die er in slaagt in één keer het meeste bier van één soort te tappen, heeft de gezelligste kroeg en daarmee de stieren voor het uitzoeken. Bier in de kelder blijft goed bewaard, maar als je bier getapt hebt dan moet je het nog in dezelfde ronde aan de stieren in je kroeg serveren, of het bier slaat dood en verdwijnt door de gootsteen.

DOEL VAN HET SPEL

Verzamel de meeste punten aan het einde van het spel. Het spel verloopt over zeven spelrondes plus een bonusronde waarin je nog bier voor je stieren uit je kelder kunt halen. Daarna eindigt het spel.

DE SPELMATERIALEN

1 bierbaas • 5 overzichtskaarten • 24 stierenkaarten • 80 bierkaarten



De bierbaas

Geef de oudste speler de kaart met de afbeelding van de gezellige bierbaas. Deze speler moet in de eerste ronde als eerste bier tappen. De bierbaas komt vanaf de tweede ronde telkens bij de speler te liggen die het meest getapt heeft. Dat is de speler die de vorige ronde het meeste bier van één soort heeft getapt.



De overzichtskaarten

Voor elke speler is er een kaart met het speloverzicht en op de andere zijde het spelverloop.



De stierkaarten

De spelers hebben stieren nodig om hun kroeg vol te krijgen. Pas nadat de kroegbazen stieren hebben, kunnen ze hen hun favoriete bier serveren om punten te behalen. De afbeelding links toont de achterzijde van de 24 stierkaarten. Je hebt vier verschillende soorten stieren.

Pietje Pils drinkt alleen maar Pils. **Bennie Blond** is verzet op witbier. **Bruno de Bruyne** wil alleen maar bruinbier en de vierde stier, **Ozzy Oerstier**, wil uitsluitend oerbier drinken. Het is alleen toegestaan om het favoriete bier bij deze stieren aan te leggen. Op de stierkaart staat aangegeven hoeveel bier een stier nodig heeft om de speler punten op te leveren.



Hier rechts zie je een afbeelding van Pietje Pils. Slaag je er in Pietje 10 pils of meer te serveren, dan heb je 2 punten. Het gaat niet om het aantal kaarten met pils dat er ligt. Je moet kijken naar de getallen op bierkaarten: dit is het aantal glazen van het bier. Als je Pietje 19 pils hebt toegeschoven, dan levert dit in totaal 4 punten op. Je mag vanaf dat moment geen pilskaart meer bij Pietje aanleggen. Of wil je hem dronken hebben?

In het volgende plaatje zie je Ozzy Oerstier. Met 10 oerbier levert deze stier de kroegbaas al 3 punten op. Ozzy kan zelfs 5 punten opleveren als je hem 12 oerbier hebt geserveerd.

Oerbier levert sneller punten op dan pils. Stier zoekt Bier is geen elitair spelletje, maar toch zit er een rangorde tussen de bieren. Oerbier levert sneller punten op dan bruinbier. Bruinbier weer sneller dan witbier en witbier scoort sneller punten dan pils. De stieren zijn door het drinken van zwaardere bier sneller verzadigd. Ozzy Oerstier is gemiddeld het snelst tevreden.

TIP VAN DE GAME MASTER

In totaal zitten er 24 stierkaarten in Stier zoekt Bier, die verschillen in hun bier-punten opbrengst verhouding. Houd daar rekening mee als je een biervoorraad aanlegt.



De bierkaarten

Je zou het even vergeten, maar waar ging het hier ook al weer om in het spel? Juist ja: Bier! We hebben 80 bierkaarten in het doosje gestopt. Vier soorten bier: pils, witbier, bruinbier en oerbier. Op elke kaart kun je aan het symbool in de linker én rechterbovenhoek zien wat voor een soort bier het is. Het cijfer daaronder geeft aan om hoeveel bier het gaat. Het hoogste getal is 5 en het laagste getal 1. Bij het tappen én serveren van bier is dit getal belangrijk. Als je eenzelfde hoeveelheid bier tapt als een andere kroegbaas, dan geldt de rangorde: oerbier is het meeste waard, daarna bruinbier, witbier en tenslotte is pils het minste waard bij een gelijk aantal getapte biertjes.



Pils is het meest voorradig en oerbier is het meest schaars. Deze verdeling is omgekeerd aan de waarde van de bieren bij het tappen van bier om de stieren naar je kroeg te lokken en de relatieve waarde van het zwaardere bier bij de puntentelling. Dit is eerder toegelicht bij de stierkaarten.

TIP VAN DE GAME MASTER

Ozzy en zijn oerbier zijn door de relatief hoge waarde erg populair onder de kroegbazen, maar het kan ook verstandig zijn om juist ander bier te kiezen omdat je dan minder concurrentie hebt.

DE VOORBEREIDING

- 1) Geef de bierbaas kaart aan de oudste speler;
- 2) Maak twee gedekte stapels: een stapel met bierkaarten en een stapel met stierkaarten;
- 3) Schud de kaarten goed; bij 3-4 spelers worden 14 van de 24 stierkaarten gebruikt; bij 5 spelers 21 van de 24 stierkaarten; leg de stierkaarten die niet worden gebruikt terug in de doos.

HET SPELVERLOOP

In elke ronde worden de volgende zes spel fases in vaste volgorde gespeeld:

1. Stieren trekken: trek stierkaarten van de stapel en leg deze open in midden van tafel. Bij 3-4 spelers trek je twee stieren en bij 5 spelers trek je drie stieren.

Voorbeeld: we laten het spelverloop zien aan de hand van een voorbeeld met 4 spelers. Er worden twee stieren getrokken: Pietje Pils en Ozzy Oerstier. We zijn al in de tweede spelronde.



2. Bier inslaan: geef elke speler ongezien zes bierkaarten, elke speler kiest twee kaarten en legt deze direct gedekt op elkaar voor zich op tafel. Hiermee vormt hij zijn biervoorraad. De resterende vier kaarten geeft hij door aan zijn linkerbuurman. Daarna kiest hij nog eens twee kaarten, uit de vier kaarten die hij van zijn rechterbuurman heeft gekregen en legt de gekozen kaarten gedekt op tafel bovenop bierkaarten die er al liggen. Elke speler legt zijn resterende twee bierkaarten op de aflegstapel. Het is niet toegestaan de volgorde in je biervoorraad te veranderen! Leg de kaarten zo op elkaar dat het aantal bierkaarten in je voorraad goed zichtbaar is. Je mag maximaal vijf bierkaarten gedekt in voorraad houden. Dit gedeelte van je biervoorraad noemen we de bierkelder. Het is niet toegestaan om daarna nog meer bierkaarten aan je voorraad toe te voegen, maar deze moeten dan direct open worden gelegd. Ook weer in de volgorde waarin je ze hebt gekozen. Zijn de bierkaarten tijdens een spelronde op, schud dan de afgelegde bierkaarten en vorm een nieuwe gedekte stapel bierkaarten die je gebruikt om weer bierkaarten uit te delen aan de spelers.

Voorbeeld: hieronder een afbeelding van de biervoorraden van de 4 spelers nadat ze bier hebben ingeslagen:



Anton

Bas

Charlotte

Dirk

Anton heeft een bierkelder met 5 bierkaarten, Bas heeft zijn bierkelder vol en moet de zesde en zevende kaart van zijn biervoorraad open leggen. Charlotte heeft een biervoorraad van 6 kaarten, waarvan de bovenste open ligt. Dirk heeft 4 bierkaarten in zijn bierkelder liggen.

3. Bier tappen: de bierbaas bepaalt als eerste hoeveel bier hij wil tappen om de stieren naar zijn kroeg te lokken. Hij mag maar één keer bepalen hoeveel bier hij wil tappen. Om bier te tappen, draait hij bierkaarten uit zijn voorraad open op tafel. Hij doet dit van boven naar beneden, de kaarten die hij het laatste heeft neergelegd eerst. Hij mag daarbij steeds de eerstvolgende (bovenste) gedekte bierkaart uit zijn biervoorraad bekijken om te bepalen of hij meer wil tappen. Het is toegestaan om meerdere soorten bier te tappen in één tapronde. Maar let op! Het gaat straks om de speler die het meeste bier van één soort heeft getapt. Het is ook toegestaan om te passen, dan haal je geen bier uit je kelder om te tappen. Na de bierbaas mag de speler links van hem bier tappen. De andere spelers komen in volgorde van de klok aan de beurt totdat alle spelers geweest zijn. Het is niet

toegestaan daarna je bod nog te verhogen. Getapt is getapt! Het is overigens wel toegestaan om minder dan je voorganger te tappen of even veel. Het is mogelijk dat je al bier hebt getapt, nog voordat je je gedekte biervoorraad aanspreekt. Dat is bier dat je moest tappen, omdat je bierkelder al vol zat.

Voorbeeld: hieronder het voorbeeld na spelfase 3, het tappen van het bier:



Anton, 2^e tapper

Bas, 3^e tapper

Charlotte, 3^e tapper

Dirk, Bierbaas

In de eerste spelronde heeft Dirk de bieding gewonnen door het meest te tappen. Hij is in de tweede spelronde de bierbaas en moet als eerste bepalen of en hoeveel bier hij wil tappen. Dirk opent met 5 witbier door de bovenste bierkaart uit zijn kelder open te draaien. Anton bekijkt zijn bovenste kaart en besluit te passen. Bas trekt een pilskaart uit zijn kelder en heeft nu een bod van 9 pils liggen (er lag al 6 pils omdat zijn bierkelder vol was en hij het bier open moest leggen = tappen). Bas weet nu dat hij in ieder geval één van de twee stieren krijgt. Charlotte aast op een oerbier. Ze heeft al wat oerbier gespaard in haar kelder en moet doortrekken tot 5 bruinbier om de tweede te worden. Ze weet dat ze hiermee hoger komt dan wat Dirk getapt heeft, want 5 bruinbier is meer waard dan 5 witbier. Ze hoopt dat Bas de pilsstier neemt, zodat ze niet al haar bier hoeft af te leggen.

4. Stieren kiezen: de speler die van één soort bier het hoogste aantal bier heeft getapt, mag één van de stieren uit het midden van de tafel naar zijn kroeg halen. Let op: het gaat bij het hoogste aantal niet om het aantal kaarten, maar om de waardes die op de kaarten staan. Hij plaatst de stier open voor zich op tafel. De speler die daarna het meest getapt heeft, mag de volgende stier nemen. Met vijf spelers kan er daarna nog een derde stier gepakt worden. Als er twee of meer spelers hetzelfde aantal biertjes hebben getapt, dan wordt de rangorde aangehouden: Oerbier > Bruin bier > Blond bier > Pils. Oerbier is het meeste waard bij een gelijk aantal biertjes. Is het aantal nog gelijk, dan heeft de speler die bierbaas is of het dichtst bij de bierbaas zit, gerekend met de klok mee, voorrang boven andere spelers.

Voorbeeld: in dit voorbeeld pakt Bas Pietje Pils, omdat hij zijn pils niet wil afleggen. Charlotte krijgt hierdoor de oerstier. Maar het is ook heel goed mogelijk dat Bas in zijn kelder veel oerbier heeft verzameld en hij daarom voor Ozzy kiest. In dat geval zal Charlotte al haar getapte bier door de gootsteen weg moeten spoelen.

5. Bier serveren: de spelers kunnen nu het vers getapte bier aan hun vaste klanten - de stieren aan de toog van hun kroeg - serveren. Maar let op! Pietje Pils drinkt alleen Pils, Bennie Blond is wel een beetje dom maar niet gek dus drinkt hij alleen witbier. Bruno de Bruyne houdt alleen van bruine jongens, en Ozzy heeft alleen plezier met Oerbier. LET OP: je mag in een ronde maar één kaart per stier aanleggen. Je wilt de stieren toch niet dronken voeren? Al het getapte bier - bierkaarten die open liggen - dat de spelers niet aan één van hun stieren konden serveren deze ronde, omdat het maximum bereikt is of doordat zij bier hebben getapt dat hun stieren niet lusten, moet worden afgelegd. Na het serveren van vers getapt bier mogen de spelers nu ook hun geheime biervoorraad (gedekte bierkaarten) aanspreken. Het is toegestaan de eerstvolgende (bovenste) kaart te bekijken. Nog steeds geldt de regel dat je maximaal één kaart per stier in dezelfde spelronde mag aanleggen. Bij het aanspreken van je geheime biervoorraad uit de kelder mag je steeds weer de bovenste kaart of uitserveren óf afleggen. Totdat je niet meer bier uit je voorraad wilt halen.

Belangrijk: je mag per ronde maar één bier- OF stierkaart aanleggen bij één van jouw stieren. Zie ook bij Stier op stier.

Voorbeeld: Bas moet één van zijn vers getapte biertjes, pilsjes in dit geval serveren of wegspoelen. Hij legt zijn hoogste pilskaart bij Pietje, waardoor Bas zijn eerste punt binnen heeft. De andere twee pilskaarten moet Bas op de aflegstapel leggen. Charlotte mag haar oerbier aanleggen bij Ozzy Oerstier, maar ze moet de twee bruine bierkaarten - waarmee ze de stier heeft binnengehaald - afleggen. Charlotte heeft nog geen punten na afloop van de tweede ronde.



De kroeg van Bas



De kroeg van Charlotte

In de eerste spelronde had Dirk voor Bennie Blond gekozen en Anton kreeg Bruno de Bruyne. Anton legt de bovenste kaart uit zijn kelder open. Het is bruinbier dat hij bij zijn Bruno aanlegt. Dirk legt zijn vers getapte witbier bij Bennie Blond die hij de eerste ronde heeft binnengehaald. Beiden hoeven geen bier af te leggen.

6. Bierbaas wisselen? De speler die deze ronde, het meeste bier van één soort heeft getapt in spelfase 3, krijgt de bierbaas-kaart. Daarna wordt de volgende ronde gespeeld, dat begint met het trekken van stieren (spelfase 1). Het is mogelijk dat de bierbaaskaart bij dezelfde speler blijft liggen.

Voorbeeld: Bas krijgt de bierbaas kaart en zal de volgende ronde als eerste zijn bier laten schuimen.

Stier op stier punten verdubbellaar

Wat is er gezelliger dan samen drinken? Heb je een tweede stier van dezelfde soort, dan mag je óf een nieuwe klant aan de toog verwelkomen door de stier naast de andere stieren aan de toog te leggen. Deze stier kun je dan volgooien met bier. Of je laat hem meedrinken met zijn soortgenoot door de nieuwe stier onder de stier te leggen, die al aan de toog zat. De waarde van wat deze twee stieren samen drinken wordt dan verdubbeld in punten. Er kunnen maximaal 2 stieren bier met elkaar delen. Of de stieren samen drinken of apart, beslist de speler op het moment dat de tweede stier in zijn kroeg arriveert. Drinken de stieren samen, schuif de nieuwe stier dan altijd achter de kaart van de stier die al aan de bar zat. De punten van de stier die bovenop ligt worden verdubbeld.

Belangrijk: je mag maar één kaart bij een stier aanleggen. Dat is óf een bierkaart óf een stierkaart. Wil je de punten verdubbelen door twee stieren op elkaar te leggen, dan kun je niet in dezelfde ronde ook nog bier aan deze twee stieren serveren.

EINDE SPEL & BONUSRONDE

Nadat de 7de ronde is gespeeld, mogen de spelers in de bonusronde nog bier uit hun kelder uitserveren aan hun vaste klanten. Ook in de bonusronde geldt dat er niet meer dan één kaart per stier mag worden aangelegd. Daarna is het spel ten einde.

PUNTELTREK EN WINNAAR

De spelers krijgen punten voor het aantal bier dat ze per stier hebben verzameld, zoals op de stierkaart is aangegeven. Vergeet niet dubbele punten te berekenen voor twee stieren die op elkaar liggen. De speler met de meeste punten wint. Zijn er twee of meer spelers met even veel punten, dan wordt het aantal bierkaarten van deze spelers vergeleken en wint de speler met de meeste bierkaarten. Geeft dat geen uitsluitsel, dan wint de speler met het meeste bier bij zijn stieren.

GRAND CAFÉ VARIANT

Het is mogelijk om Stier zoekt Bier nog wat tactischer te maken. Je speelt Stier zoekt Bier met de standaardregels, nu mag je echter per ronde maximaal één soort bier tappen! Je speelt het basisspel met de volgende aanpassingen:

- Fase 2 Bier inslaan: de spelers krijgen eerst een set met zes bierkaarten, maar ze mogen nu 0, 1 of 2 bierkaarten aan hun biervoorraad toevoegen; de resterende kaarten geven ze door aan de speler links; daarna mogen ze nog een keer 0, 1 of 2 bierkaarten aan hun voorraad toevoegen;
- Fase 3 Bier tappen: de spelers mogen een bod doen met de getapte bierkaarten uit hun biervoorraad, eventueel aangevuld met (gedekte) bierkaarten uit hun kelder; het is echter uitsluitend toegestaan bier van één soort te tappen;
- Fase 5 Bier serveren: vers getapt bier mag nu bij de stieren worden aangelegd, waarbij nog steeds de regel geldt dat slechts één kaart per stier mag worden aangelegd; je mag bier uit je bierkelder halen, maar dit bier moet direct opgedronken kunnen worden door één van jouw stieren; is dit niet het geval dan mag je alleen de bovenste bierkaart uit je kelder halen en afleggen; daarna is je beurt onmiddellijk voorbij.

DANKWOORD

De spelauteur en uitgeverij willen de volgende mensen in het bijzonder bedanken voor hun bijdragen en medewerking aan de totstandkoming van dit spel: Anne Bennet, Bas Verkaik, Erno Eekelschot, Gert-Jan Wouters, Laura van Deursen, Patrick Schluter, Pieter de Meijer, Pieter Boots, Steve van Bennekom, Sylvia van Welie en Ton Verkaik.



Spelauteur Hans van Tol
Illustraties Wesly Gibs
Grafisch ontwerp Brenda Smeele

Allere rechten voorbehouden aan The Game Master BV te Nieuwerkerk aan den IJssel ©2014, The Game Master. Uitgeverij en distributeur: The Game Master BV. Klantenservice: 0180-756193. www.thegamemaster.nl



www.thegamemaster.nl

