

# Ik pak mijn koffer

Het klassieke memospel als reisspel voor 2 - 4 kofferpakkers van 5 - 99 jaar.

**Illustraties:** Mirka Schröder

**Speelduur:** ca. 10 minuten

## Inhoud van het spel

1 kofferblad, 85 magneten, 1 spelhandleiding



NEDERLANDS

*Vóór het eerste spel:*

*Breek de magneten voorzichtig uit de platen en gooi de resten ervan weg.*

## Vorbereiding van het spel

Leg het kofferblad in het deksel van de doos. Leg de magneten in de bodem van de doos.

## Verloop van het spel

Er wordt kloksgewijs om beurten gespeeld. De speler die als laatste een koffer helemaal alleen gepakt heeft, mag beginnen.

Neem het deksel van de doos, kies een voorwerp uit de bodem van de doos en zeg: "Ik pak mijn koffer en neem (bijv.) een föhn mee." Toon het voorwerp en bevestig het bovenaan links in de koffer. Zo ontstaat voorwerp na voorwerp een reeks.

Houd hierbij het deksel van de doos zo, dat je medespelers de inhoud van de koffer niet kunnen zien.

Voor je het deksel van de doos doorgeeft, moet de volgende speler alle voorwerpen opnoemen die zich al in de koffer bevinden. Je controleert of hij niets vergeet. De volgende speler zegt dus: "Ik pak mijn koffer en neem (bijv.) een föhn en ... mee."

### Heeft de speler die de reeks voorwerpen opnoemt, alles juist?

Ja? Dan geef je het deksel van de doos aan hem door. Hij kiest nu een nieuw voorwerp uit de bodem van de doos en vervolledigt zijn zin overeenkomstig met "... en (bijv.) een scheerapparaat mee". Hierbij toont hij het voorwerp, dat hij vervolgens naast het vorige voorwerp in de koffer bevestigd. Zorg ervoor dat de volgende speler niet in de koffer kan kijken.

Zo gaat het om de beurt verder en wordt de lijst van voorwerpen steeds langer. Indien in de koffer rechts geen plaats meer is, begin je eronder een nieuwe rij.

### Maakt de speler die de reeks voorwerpen opnoemt, een fout?

Indien je medespeler een voorwerp vergeten is of er een verzint, ligt hij uit het spel. De anderen spelen verder.

## Einde van het spel

Zodra alle spelers op één na uit het spel liggen, is het spel afgelopen. De overgebleven speler is de winnaar. Hebben jullie alle voorwerpen in de koffer gelegd en zijn er nog altijd meerdere spelers in het spel? Dan zijn jullie echte geheugenwonderen en hebben alle overgebleven spelers samen gewonnen.

### Tip

Jullie kunnen 'Ik pak mijn koffer' ook met meer dan 4 spelers spelen. Dan wordt het spel nog moeilijker.

# Je fais ma valise

Le classique des jeux de mémoire en version voyage pour 2 à 4 vacanciers de 5 à 99 ans.

**Illustration :** Mirka Schröder

**Durée de la partie :** env. 10 minutes

## Contenu du jeu

1 feuille représentant la valise, 85 aimants, 1 règle du jeu



FRANÇAIS

Avant la première partie :

Détachez délicatement les aimants de leurs plaques, puis jetez les restes.

## Préparatifs

Posez la feuille représentant la valise dans le couvercle de la boîte. Les aimants sont posés, quant à eux, dans le fond de la boîte.

## Déroulement de la partie

Les joueurs jouent dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui a tout récemment fait une valise tout seul comme un grand commence.

Il prend le couvercle de la boîte, prend un objet de son choix du fond de la boîte et dit par exemple : « Je fais ma valise avec... un sèche-cheveux. » Il montre l'objet et le colle ensuite en haut, à gauche de la valise. Une rangée se forme à mesure que les objets sont sélectionnés puis collés.

Tiens le couvercle de la boîte de telle sorte que tes adversaires ne puissent pas voir dans la valise.

Avant de recevoir le couvercle, le joueur suivant doit lister tous les objets qui se trouvent déjà dans la valise. Tu contrôles que rien n'a été oublié. Le joueur suivant dit ensuite par exemple : « Je fais ma valise avec un sèche-cheveux et... »

### Le joueur a-t-il listé tous les objets de la rangée ?

Oui ! Tu lui passes le couvercle de la boîte. Il prend un autre objet de son choix parmi ceux qui se trouvent dans le fond de la boîte et complète ainsi la phrase en mentionnant l'objet, par exemple « ... et un rasoir ». Il montre l'objet et le colle dans la valise, à côté de l'objet précédemment cité. Il doit veiller à ce que le joueur d'à côté ne puisse pas voir dans la valise.

Vous jouez à tour de rôle et la liste des objets devient toujours plus longue. S'il n'y a plus de place à droite dans la valise, tu commences une autre rangée en dessous.

### Le joueur a fait une erreur en listant les objets de la rangée ?

Si un joueur oublie un objet ou en invente un, il est éliminé du jeu. Les autres joueurs continuent la partie.

## Fin de la partie

Le jeu se termine quand il ne reste plus qu'un seul joueur. Il est le grand gagnant de la partie. Si tous les objets ont été placés dans la valise et qu'ils restent plusieurs joueurs, ils ont une vraie mémoire de champions et sont tous ensemble les grands gagnants de la partie.

### Astuce :

Vous pouvez également jouer « Je fais ma valise avec... » à 4, le jeu n'en sera que plus compliqué.