

# SNEAK PEEK

## SPELREGELS

### Spelmateriaal

64 dierkaarten,  
1 overzichtskaart, de spelregels

### Kort speloverzicht

De spelers zoeken steeds tegelijkertijd naar een juiste combinatie van 3 kaarten (combi). Wie de meeste kaarten verzamelt wint het spel.

### Wat is een combi?

(zie ook de overzichtskaart)  
Een combi bestaat uit ...

**A** 3x dezelfde kleur ⇒ 3x geel

**B** 3x hetzelfde dier ⇒ 3x octopus

**C** 3 kaarten, 2x dezelfde kleur en

2x hetzelfde dier ⇒ 2x paars, 2x vis

### Vorbereiding

Schud alle dierkaarten en vorm daarmee een gedekte stapel. Draai de bovenste 2 kaarten om en leg deze open naast elkaar op tafel. Er wordt met de klok mee gespeeld.

## Spel 1: Haviksoog

### Spelverloop

De speler die aan de beurt is, draait 1 kaart van de gedekte stapel om en legt deze open op tafel. Alle spelers zoeken dan tegelijkertijd naar een combinatie. Zijn de spelers het erover eens dat er geen juiste combinatie is, dan draait de volgende speler een kaart om, enzovoort.

**Combi ontdekt?** Roep dan "Combi!" en neem de 3 betreffende kaarten.

**Roepen meerdere spelers tegelijk "Combi"?**

Verwijder de 3 betreffende kaarten dan uit het spel.

**Roept een speler "Combi", maar ligt er geen op tafel?** Dan moet hij zijn als laatste gewonnen kaart in de gedekte stapel schudden. Heeft hij nog geen kaarten gewonnen, dan gebeurt er niets.

### Einde van het spel

Bevat de gedekte stapel geen kaarten meer en zijn de spelers het erover eens dat er geen juiste combinatie meer mogelijk is, dan is het spel afgelopen. De speler met de meeste kaarten wint het spel.

# SNEAK PEEK

## RÈGLE DU JEU

### Contenu

64 cartes animaux, 1 règle du jeu,  
1 carte d'aperçu

### But du jeu

Trouve trois cartes qui vont ensemble (Catch) pour collecter un maximum de cartes.

### Qu'est-ce qu'un Catch ?

(Cf. carte d'aperçu)

Un Catch est composé de 3 cartes et comprend ...

**A** 3x couleurs identiques ⇒ 3x jaune

**B** 3x animaux identiques ⇒ 3x pieuvre

**C** 3 cartes, 2 couleurs et 2 animaux identiques

⇒ 2x violet, 2x poisson

### Préparation

Mélangez les cartes et posez-les en pile, face cachée, au milieu de la table. Retournez deux cartes et posez-les sur la table. On joue dans le sens horaire.

## Jeu n°1 : L'œil de l'aigle

### Déroulement de la partie

Chaque joueur retourne tour à tour une carte de la pile et la pose à côté des autres sur la table. Tous cherchent en même temps.

### Tu as trouvé des cartes qui vont ensemble ?

Dis «Catch!» et prends les 3 cartes.

**Plusieurs joueurs annoncent «Catch!» en même temps ?** Sortez les 3 cartes du jeu.

### Quelqu'un a annoncé «Catch!» par erreur ?

Pose la dernière carte remportée sous la pile. Tu n'as pas encore collecté de carte ? Alors tu ne fais rien !

### Fin de la partie

Lorsqu'il n'y a plus de cartes dans la pile et qu'aucun Catch n'a pu être formé lors de la manche, alors la partie prend fin. Le joueur ayant le plus de cartes remporte la partie.

## Spel 2: Sluwe vos

### Spelverloop

De spelers prenten de 2 open kaarten in hun geheugen en draaien deze daarna om. De speler die aan de beurt is, draait nu één voor één 3 kaarten om. Hij mag daarbij kiezen uit kaarten van de gedekte stapel, kaarten die gedekt op tafel liggen of een combinatie van beide.

### Vormen de 3 omgedraaide kaarten een combi?

Dan mag de speler de 3 kaarten houden en doorgaan, totdat hij 3 kaarten omdraait die geen combi vormen.

### Vormen de 3 omgedraalde kaarten een combi?

Laat de kaarten dan kort open op tafel liggen, zodat de spelers deze in hun geheugen kunnen prenten en draai de kaarten daarna om. De volgende speler is nu aan de beurt.  
**Opmerking:** de gedekte kaarten moeten tijdens het spel op dezelfde plek blijven liggen!

### Einde van het spel

Bevat de gedekte stapel geen kaarten meer en zijn de spelers het erover eens dat er met de gedekte kaarten op tafel geen combi meer mogelijk is, dan is het spel afgelopen. De speler met de meeste kaarten wint het spel.



© 2017 Bonaparte  
Uitgever en distributeur:  
999 Games b.v.  
Postbus 60230  
NL - 1320 AG Almere  
www.999games.nl  
Klantenservice:  
0900 - 999 0000  
999games.nl/klantenservice

Auteurs: Maureen Hiron & Sheyla Bonnick  
Illustraties: Bonaparte & Game Factory  
Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden.  
Made in China

## Jeu n°2 : Renard futé

### Déroulement de la partie

Les joueurs tentent de mémoriser les deux cartes sur la table. Ces deux cartes sont ensuite retournées. Chaque joueur peut toujours retourner 3 cartes. Il peut s'agir de 3 cartes de la pile ou de 3 cartes posées sur la table, ou d'une combinaison des deux.

**C'est un Catch ?** Dans ce cas, le joueur récupère les trois cartes. Il peut continuer de retourner des cartes jusqu'à ce que 3 cartes forment un Catch. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

### Ce n'est pas un Catch ?

Laisse les cartes face visible sur la table pendant un court instant pour que les joueurs puissent les mémoriser. Retourne-les et c'est au tour du joueur suivant.

**Remarque :** Les cartes cachées doivent rester au même endroit pendant la partie !

### Fin de la partie

La partie est terminée lorsque toutes les cartes de la pile sont posées face cachée sur la table et qu'aucun joueur n'a pu former de Catch. Le joueur ayant collecté le plus de cartes remporte la partie.



© 2017 Bonaparte  
Éditeur et distributeur :  
999 Games b.v.  
Boîte postale 60230  
NL - 1320 AG Almere  
www.999games.nl  
Service client :  
999games.nl/serviceclient

Auteurs : Maureen Hiron & Sheyla Bonnick  
Illustrations : Bonaparte & Game Factory  
Traduction et rédaction finale :  
999 Games b.v.

Tous droits réservés.  
Made in China