



## van Rudi Hoffmann en Roland Siegers

**Spelers:** 2 – 5  
**Leeftijd:** vanaf 10 jaar  
**Duur:** ong. 45 minuten

**Inhoud:**  
96 gastkaarten (48 dames en  
48 heren uit 12 landen)  
24 tafelkaarten (elk 2 tafels  
uit 12 landen)

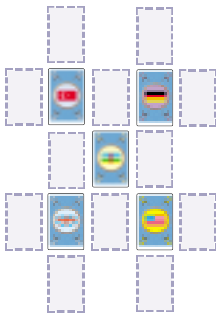
### SPELIDEE

Het Café International is een trefpunt voor gasten uit vele landen. Met wijn, koffie en gebak is het aangenaam vertoeven. Vaak zitten gasten uit verschillende landen aan een tafel.

Het is de bedoeling door het handig afleggen van gastkaarten aan tafelkaarten mogelijk veel punten te verdienen. Wie aan het einde de meeste punten bezit, wint.

### VOORBEREIDING

De gastkaarten en de tafelkaarten worden apart geschud. Iedere speler neemt zeven gastkaarten in zijn hand. Leg de overige gastkaarten als gedekte stapel op tafel. Leg vijf tafelkaarten in een X-vorm open op het midden van de tafel (het café). Leg de overige tafelkaarten als gedekte stapel naast de stapel gastkaarten. De spelers hebben potlood en papier nodig om de punten te noteren. Kies een startspeler. De andere spelers volgen in klokrichting.



*Het café: vijf tafelkaarten met alle mogelijke vrije aflegvelden voor gastkaarten.*



*Kaarthand van een speler*



*Stapel met gastkaarten*



*Stapel met tafelkaarten*

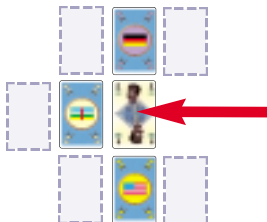
## SPELVERLOOP

De speler die aan de beurt is, moet precies één van de volgende acties uitvoeren:

- ♦ een tot drie gastkaarten uit zijn hand aan tafelkaarten leggen, of
- ♦ één gastkaart van de stapel trekken, of
- ♦ één gastkaart uit zijn hand gedekt voor zich neerleggen.

### **De tafelschikking in Café International:**

In het café (zie ook de bovenstaande afbeelding) liggen altijd vijf tafelkaarten. Rond elke tafelkaart liggen vier aflegvelden. Op elk vrij aflegveld tussen de tafelkaarten en aan de rand van het café mag in de loop van het spel één gastkaart met een passende nationaliteit worden gelegd. Een gastkaart past aan een tafelkaart als aan tenminste één zijde de nationaliteit van tafel en gast overeenstemmen.



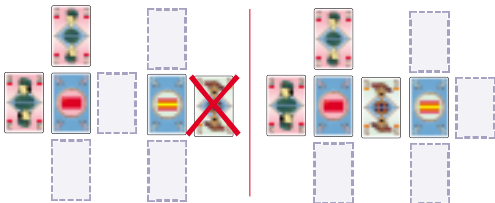
*In plaats van de Afrikaanse gast, mag op dezelfde plek ook een Duitse of een Amerikaanse gast worden gelegd.*

Naast de nationaliteit wordt in Café International ook in de gaten gehouden of dames en heren in mogelijk gelijke aantallen aan de tafels zitten. Aan een tafel mogen uitsluitend

- ♦ één dame en één heer, of
- ♦ één dame en twee heren, of
- ♦ twee dames en één heer, of
- ♦ twee dames en twee heren zitten.

Een andere tafelschikking is niet toegestaan.

Een gast mag nooit alleen aan tafel zitten, tenzij hij tegelijkertijd behoort tot een groep aan een naburige tafel.



## Actie: gastkaarten aan tafelkaarten leggen

Wie aan de beurt is, legt één tot drie gastkaarten aan passende tafelkaarten. Let daarbij op de juiste tafelschikking. Daarna is de linker buurman aan de beurt.

### DE PUNTELLING

De speler **moet** met het afleggen van elke individuele gastkaart punten scoren. **Uitzondering:** moet de speler een gast aan een onbezette tafel leggen, dan moet hij daar meteen een tweede passende gast aanleggen, als de eerste gast geen punten oplevert. Dit geldt vooral voor de startspeler, die de eerste gast in het café legt. Hoe meer gasten reeds aan een tafel zitten, des te meer punten ontvangt de speler na het afleggen. Alleen die tafels worden geteld, waaraan de speler gasten heeft gelegd. Voor de toekenning van punten is bepalend hoeveel gasten aan een tafel zitten en tot welke nationaliteit ze behoren.

### *Gasten van verschillende nationaliteiten aan de Indiase tafel*



*Spaanse gasten aan de Spaanse tafel*



*1 heer + 1 dame  
uit hetzelfde land  
= 4 punten*



*1 heer + 1 dame + 1 gast  
uit hetzelfde land  
= 6 punten*



*2 heren + 2 dames  
uit hetzelfde land  
= 8 punten*

**Met één gastkaart kan een speler aan meerdere tafels punten scoren.**

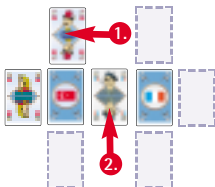


*4 punten aan de  
Duitse tafel  
+  
2 punten aan de  
Italiaanse tafel*

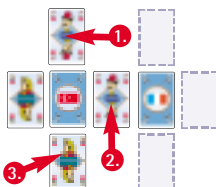


*3 punten aan  
de Duitse tafel  
+  
2 punten aan  
de Chinese  
tafel*

**Legt een speler twee of drie gastkaarten aan dezelfde tafel, wordt elke kaart apart geteld.**



*1e gast = 4 punten  
2e gast = 3 punten  
7 punten*



*1e gast = 4 punten  
2e gast = 6 punten  
3e gast = 8 punten  
18 punten*

Legt een speler een gastkaart tussen twee tafelkaarten, worden beide tafels apart geteld.



4 punten aan de Britse tafel +  
3 punten aan de Afrikaanse tafel  
= 7 punten



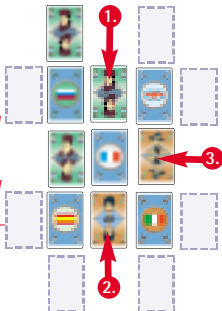
De Britse gast mag niet worden gelegd, omdat aan de Britse tafel reeds een Britse heer zit.

Legt de speler telkens één gastkaart aan verschillende tafels, kan hij aan meerdere tafels punten scoren.

1e gast: 6 punten aan de Russische tafel  
2 punten aan de Franse tafel  
2e gast: 3 punten aan de Franse tafel  
2 punten aan de Spaanse tafel  
3e gast: 4 punten aan de Italiaanse tafel  
4 punten aan de Franse tafel  
2 punten aan de Britse tafel  

---

23 punten

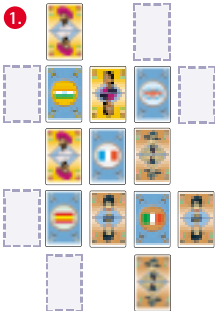


De punten van iedere speler worden op een scoreblad genoteerd.

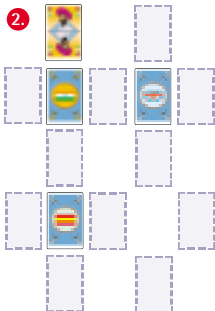
### OMRUILEN VAN TAFELKAARTEN

Heeft een speler na het afleggen van een gastkaart een of meer tafels volledig bezet, dan worden deze tafels meteen omgeruild. Een volledig bezette tafel is een tafel waaraan precies vier gasten zitten. Deze tafelkaarten en de omringende gastkaarten worden uit het spel genomen en in de doos teruggelegd.

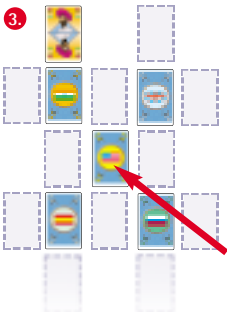
Daarna worden vervangende tafelkaarten van de stapel getrokken, zoveel als zojuist zijn verwijderd. De nieuwe tafelkaarten worden op de plek van de oude tafelkaarten gelegd.



*De Franse en Italiaanse tafels zijn volledig bezet.*



*Alle vier de gasten aan de Franse tafel en de Italiaanse tafel worden met de tafels verwijderd.*



*Trek twee nieuwe tafelkaarten van de stapel en leg deze op de plek van de oude tafels in het café.*

Moeten de tafels omgeruild worden nadat een speler zijn eerste of tweede gastkaart heeft aangelegd, dan mag deze speler vervolgens nog een tweede of derde kaart in het café leggen. Pas als hij zijn derde gastkaart heeft aangelegd, of geen gastkaart wil spelen, is de linker buurman aan de beurt.

**Attentie:** nadat de tafel- en gastkaarten zijn verwijderd, is het mogelijk dat een gast alleen aan een tafel zit, of dat een gast aan een "vreemde" tafel zit. Dit is bij wijze van uitzondering toegestaan. Het spel gaat normaal verder.

### **Actie: gastkaart trekken**

Als een speler geen gastkaart aan een tafel kan of wil leggen, moet hij de bovenste gastkaart van de stapel trekken. Daarna is zijn linker buurman aan de beurt.

**Attentie:** een speler mag **maximaal 12 gastkaarten** in de hand hebben.

### **Actie: een gastkaart gedekt neerleggen**

Als de speler die aan de beurt is twaalf gastkaarten in zijn hand heeft, en hij kan of wil geen gastkaart in het café leggen, moet hij een gastkaart gedekt voor zich op tafel leggen. Deze blijft daar tot het einde van het spel liggen. De gedekte kaarten leveren dan **2 minpunten** per stuk op.

## EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt als een van de volgende situaties optreedt:

- ◆ De stapel bevat niet genoeg tafelkaarten om het café te vullen. Dan eindigt het spel meteen.
- ◆ Een speler trekt de laatste gastkaart van de stapel. Dan eindigt het spel meteen.
- ◆ Zodra een speler geen gastkaarten meer in de hand heeft, mag hij het spel beëindigen. Als hij dit niet wil, gaat het spel gewoon verder.



Als het spel is afgelopen, telt iedere speler de kaarten in zijn hand en de voor hem liggende gedekte kaarten. Voor elke kaart krijgt hij 2 minpunten. Deze minpunten worden afgetrokken van de punten op het scoreblad. De speler met de meeste punten wint. Bij een gelijke stand wint degene met de minste minpunten.

## VARIANT

### De stamtafel en het theekransje

Soms houden de vrouwen het liever bij een eigen theekransje. De heren ontmoeten elkaar net zo graag aan de stamtafel. Om hiermee rekening te houden, kan met de volgende variant worden gespeeld. Kan de speler tijdens zijn beurt een theekransje (vier dames aan één tafel) of een stamtafel (vier heren aan één tafel) vormen, dan mag hij bij wijze van uitzondering maximaal vier gastkaarten in een beurt aanleggen.

Een theekransje of stamtafel (met vier dames of heren) levert 20 punten op. Als zo'n tafel uit één nationaliteit bestaat, levert het 40 punten op.



*Een theekransje  
met verschillende  
nationaliteiten  
levert 20 punten  
op*



*Een stamtafel  
met één  
nationaliteit  
levert 40 punten  
op*



Heeft u nog vragen? Wij helpen u graag:  
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH  
Waldstraße 23-D5 - D-63128 Dietzenbach  
E-Mail: [redaktion@amigo-spiele.de](mailto:redaktion@amigo-spiele.de)

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMI