

# LEST BEST?

---

**Inhoud:** speelraam met 2 telschuijfes  
16 ringen

---

## **Vorbereiding:**

Maak de 16 ringen voorzichtig los.  
Tip: gewoon afdraaien!

Duw de ringen op de bogen en wel op de volgende manier:

Als eerste 1 ring op de binnenste, kortste boog. Dan 3 ringen op de volgende, 5 ringen op de daaropvolgende en als laatste 7 ringen op de buitenste, langste boog. Alle ringen moeten gemakkelijk over de bogen heen en weer geschoven kunnen worden.

---

## **Vóór elk spel:**

Zet het speelraam rechtop op tafel. Schuif alle ringen naar boven, naar het horizontale gedeelte van de bogen. Zet beide telschuijfes op nul.

Beslis wie er bij de eerste ronde begint en wissel dit bij alle volgende rondes af.

---

## **En nu begint't:**

1. De speler, die begint, kiest een

willekeurige boog, waarvan hij/zij een willekeurig aantal ringen opzigt schuift totdat ze naar beneden vallen.

2. Nu laat de tegenstander één of meer ringen van dezelfde of een willekeurige andere boog naar beneden vallen.
  3. Zo wisselen de spelers elkaar af, waarbij ze steeds minstens één en hoogstens alle ringen van één boog naar beneden laten vallen.
  4. Zodra de laatste ring naar beneden valt, is de ronde afgelopen.
  5. Degene, die z'n tegenstander dwingt de allerlaatste ring te spelen, heeft de ronde gewonnen, en zet zijn/haar telschuijfe 1 punt vorder.
  6. Een nieuwe ronde:  
Voor de volgende ronde hoef je het speelraam alleen op de andere kant te zetten en je kunt.
- 

## **De winnaar**

Degene, die als eerste 5 rondes wint, is de winnaar.

---