

Rik Muisenschrik

Ravensburger® spel nr. 21 688 8

Licentie: 2001 Steven Towns Ltd.
Illustratie: Kinetic

De jacht naar kaas
voor 2-4 spelers
van 4-8 jaar.



Rik Muizenschrik

Inhoud:

- 1 reusachtige kaas
- 15 stukken kaas
- 3 ladders
- 4 muizen in verschillende kleuren
- 1 kater "Rik"
- 1 dobbelsteen

Wat een feest! Vier brutale muizen ravotten op de reusachtige kaas. Zij klimmen omhoog en glijden door de vele gaten weer naar beneden. Zij smullen van de kaas en verzamelen zo veel mogelijk stukken kaas.

Maar pas op!

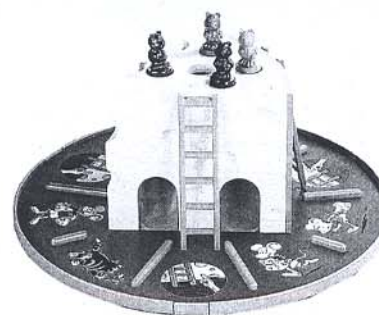
Rik Muizenschrik, de grote kater, sluipt om de hoek! Wie niet oplet, is zijn kaasbuit zo weer kwijt.

Doel van het spel

is, zo snel mogelijk vijf stukken kaas te verzamelen zonder zich door Rik te laten verrassen.

Vorbereiding:

- Voordat het eerste spel gespeeld wordt, plak je de zes bijgevoegde zelfklevende rubberen schijfjes onder de grote kaas. Trek de rubberen schijfjes één voor één van de folie af en plak ze in de kleine ronde uitsparingen onder de rand van de grote kaas.
- Zet de grote kaas in het midden op tafel.
- Steek de ladders in de openingen boven in de kaas, tot ze klikken.
- Leg alle stukken kaas als voorraad klaar.
- Zet Rik naast een willekeurig veld van de kaas.
- Iedere speler kiest een muis uit, waarmee hij wil spelen en zet die boven op de kaas in één van de vier verdiepingen.



- Laat jullie muis één voor één door het gat in de kaas vallen. Het veld waarop je muis terecht komt, is je startveld.
- Speel je met z'n tweeën, dan kies je allebei twee muizen uit en zet bij iedere beurt één voor één met beide muizen.
- Zijn jullie met z'n drieën, dan blijft de vierde muis in de doos.

De jacht op de kaas kan beginnen!

De jongste speler mag beginnen.

Je gooit de dobbelsteen en zet met je muis volgens de wijzers van de klok (linksom) het overeenkomstige aantal ogen. Op het veld waar je terecht komt, voer je één van de volgende acties uit:



Komt een muis op dit veld, dan mag je één stuk kaas van de voorraad pakken.



Komt je muis op dit veld, dan heb je meteen twee stukken kaas uit de voorraad te pakken.



Komt je muis hier, dan moet je een stuk kaas bij de voorraad terugleggen. Heb je nog geen stuk kaas, dan gebeurt er niets.



Komt je muis op dit veld, dan mag je Rik pakken en naast een willekeurig veld zetten. Staat daar de muis van een andere speler, dan schrikt die zo, dat hij een verzameld stuk kaas weer bij de voorraad moet terugleggen. Heeft hij nog geen stuk kaas, dan hoeft hij er natuurlijk ook geen een af te geven.

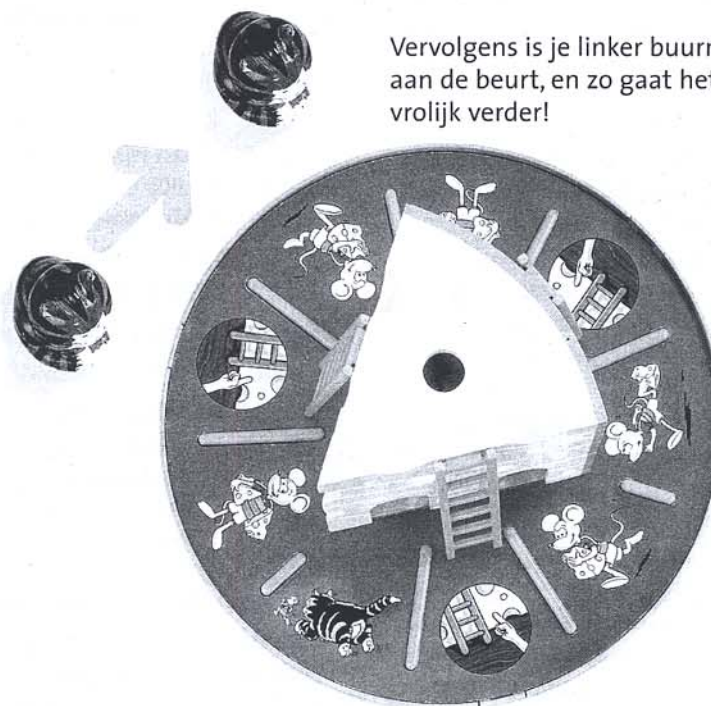


Komt je muis hierop, dan mag hij meteen op de ladder naar de kaas klimmen. Boven aangekomen, glijdt hij door het gat naar beneden en komt weer op één van de velden terecht. Daar voer je de daar geldende actie **direct** uit.

Steeds als je je muis hebt gezet, **verzet je Rik één veld volgens de wijzers van de klok**. Daarmee is je beurt ten einde.

Staan er op het veld waarbij Rik terecht komt, één of meer muizen, dan leggen alle betreffende spelers die al stukken kaas hebben verzameld, er weer één terug bij de voorraad.

Vervolgens is je linker buurman aan de beurt, en zo gaat het vrolijk verder!



© 2003 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.com
Ravensburger B.V.
Neonweg 2A
Postbus 289
NL-3800 AG Amersfoort

Einde van het spel:
De behendigste muis, die als eerste vijf stukken kaas heeft verzameld, is de winnaar.

224-223

ravensburger