

# Bärenstark

Auteur: Heinz Meister

Uitgegeven door Gold Sieber, 2002

Een vaardigheidsspel voor 2 tot 4 spelers vanaf 5 jaar.

---

## Spelidee:

Welke beer kan weerstaan aan de geur van honing op een zomerse dag? Van Benny de beer loopt het water in zijn mond en hij neemt zoveel honing als hij dragen kan. Zijn ogen zijn echter groter dan zijn buik en zijn armen kunnen de voorraad honing bijna niet dragen. Benny besluit een dienblad te gebruiken maar dat zal een wankel aangelegenheid worden. Beetje bij beetje laden de spelers Benny de beer en proberen hem voorzichtig, zodat hij niets verliest, huiswaarts te verplaatsen.

## Spelmateriaal:

- 18 stapelstenen (van elke soort 3 in 6 verschillende kleuren en grootten)
- 1 berenfiguur
- 1 dobbelsteen (met de getallen 0, 1, 2, 3)
- 12 ronde bloemenvelden (van elke soort 2 in 6 verschillende kleuren)
- 2 dienbladen (1 rond en 1 vierkant)
- deze spelregels

Alvorens de eerste keer te spelen is het nodig de voorgestane kanton voorzichtig door te duwen. Het 2e rond en vierkant dienblad zijn reserves. Deze zijn overtoellig in het spel.

## Spelvoorbereiding:

- De bloemenvelden worden, met de bloemenzijde naar boven, in willekeurige volgorde in een cirkelvorm naast elkaar gelegd. Er mogen echter geen 2 gelijke van kleur naast elkaar liggen. Men kan echter beslissen om de afstand tussen de bloemenvelden te vergroten om zo het spel moeilijker te maken.
- De 18 stapelstenen worden per kleur in het midden van de cirkel gelegd.
- Benny de beer wordt op een willekeurig bloemenveld geplaatst.
- De spelers kiezen met welk dienblad er zal gespeeld worden. Het ronde dienblad is minder stabiel en het spel zal zo moeilijker zijn. Als de spelers het type dienblad gekozen hebben, plaatsen ze het tussen de armen van Benny de beer.
- Men plaatst een stapelsteen op het dienblad van Benny. De stapelsteen moet echter de kleur hebben van het bloemenveld waarop Benny zich bevindt.
- De dobbelsteen wordt naast Benny gelegd.
- De spelers kiezen wie er mag beginnen.

## Spelverloop:

## **Het verplaatsen van Benny:**

Als je aan de beurt bent, gooi je met de dobbelsteen. Vervolgens verplaats je Benny in de richting van de wijzers van het uurwerk, volgens het getal gegooid met de dobbelsteen. Je moet Benny verplaatsen met één hand. Geen enkele stapelsteen mag vallen. De speler mag noch het dienblad noch de stapelstenen vasthouden tijdens het verplaatsen van Benny. Als je 0 gooit, blijft Benny op het bloemenveld staan waar hij zich bevond.

## **Het laden van het dienblad:**

Nadat de speler Benny verplaatst heeft, moet hij een stapelsteen op Benny leggen. Zelfs al gooide hij 0. Hij neemt een stapelsteen volgens het kleur van het bloemenveld waar Benny zich nu op bevindt en plaatst die boven de vorige stapelsteen op het dienblad.

Bij deze handeling mag de speler het dienblad en de vorige stapelstenen niet vasthouden. De stapelstenen mogen niet vallen. Als er een kleur van de stapelstenen niet meer in voorraad is, neemt hij er één naar willekeur.

Daarna is de beurt aan de volgende speler links van hem.

## **Benny verliest stapelstenen.**

Als er stapelstenen vallen door de speler aan de beurt, moet hij Benny op de plaats zetten zoals in zijn beurt.

Alle gevallen stapelstenen worden terug in de midden van de cirkel gelegd. Zijn alle stapelstenen eraf gevallen, dan plaatst men zoals in het begin van het spel één stapelsteen op het dienblad volgens de kleur van het bloemenveld waarop Benny zich nu bevindt.

Als straf moet de speler, die de stapelstenen deed vallen, het bloemenveld waarop Benny zich bevond omgekeerd voor zich neer leggen. Dit is nu een strafpunt.

## **Einde van het spel:**

Het spel is ten einde als er een speler zijn tweede bloemenveld als straf moet nemen. Deze speler heeft dan ook verloren.

De winnaar van het spel is de speler met de minste strafpunten. Zijn er meerdere spelers met evenveel minste strafpunten, dan hebben deze allemaal gewonnen.



Date Last Modified: 21-11-2002

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief