

# Wie maakt het langste woord met de hoogste puntenwaarde?

## 1 of meer spelers

### Inhoud

- 1 kaarthouder
- 2 sets kaarten (54 kaarten plus 2 blanco per stapel)
- 4 rubber voetjes

### Doel van het spel

Bouw woorden van drie of meer letters en gebruik zo mogelijk **elke** kaart van de stapel om Bali, dat is een waarde van 50 punten extra, te krijgen.

### Vorbereiding voor het spel

1. Maak de vier rubber voetjes los en bevestig ze in de vier hoeken aan de onderkant van de kaarthouder.
2. Leg de twee blanco kaarten van elke set apart. (Deze dienen ter vervanging van zoek geraakte kaarten. Schrijf de betreffende letter er dus later op).

Een set bestaat uit het volgende aantal letters:

A-4	F-1	K-1	P-2	U-3	Z-1
B-1	G-2	L-2	Q-1	V-1	Bali-1*
C-2	H-2	M-2	R-3	W-1	
D-2	I-4	N-2	S-2	X-1	
E-5	J-1	O-4	T-2	Y-1	

\*De Bali-kaart is een joker en kan voor elke letter worden gebruikt. Als een Bali-kaart een bepaalde letter heeft gekregen, dan blijft die tijdens het spel hetzelfde.

N.B.: Op één van de letters A, O en U ziet U een

umlaut staan, die U eventueel bij Duitse woorden kunt gebruiken. Normaal gebruikt U ze als gewone letters.

3. Schud de kaarten van elke set en doe ze in de kaarthouder. Gebruik maar één set als U het spel alleen speelt.

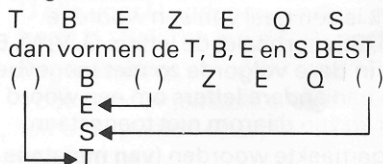
### Spelregels

Bali voor één speler is de basis voor het spel met twee, drie of vier spelers. Volg daarom eerst de spelregels van het spel voor één speler.

### Spelregels voor een speler (met één set kaarten)

1. Neem stuk voor stuk 7 kaarten uit de houder met de tekst naar boven en leg ze in een horizontale rij voor U neer. Deze rij mag nooit meer dan 7 kolommen hebben. De eerste 7 kaarten die U heeft genomen vormen de bovenkant van elk van de 7 kolommen, waaronder woorden mogen worden gebouwd.
2. De woorden worden gevormd door het combineren van kaarten, waardoor hele of gedeeltelijke woorden ontstaan.

Bijvoorbeeld als de eerste zeven kaarten als volgt waren:



Het woord BEST wordt dan apart gelegd en de punten geteld (zie punt 10). Dit afgemaakte woord mag men echter laten

liggen (**behalve** als er geen spel meer te spelen is) zodat men kan proberen de waarde te verhogen door het te gebruiken als deel van een langer woord. Bijvoorbeeld: BEST kan **BESTE**, **BESTEL** of **BESTELLING** worden.

3. Legt U het woord **BEST** apart dan moet U vier nieuwe kaarten pakken om de open plaatsen op te vullen. Pakt U bijvoorbeeld **S, R, P, V** dan heeft U:

**S R P V Z E Q**

Kan daarvan geen volledig woord gemaakt worden, dan kunt U bijvoorbeeld de **E** onder de **R** leggen om het begin van een woord te vormen. Onthoud dat hoe langer het woord is, des te hoger de punten zijn. U neemt dan weer een nieuwe kaart om op de plaats te leggen van de weggenomen **E**.

4. Alleen het gebruik van woorden, die in een woordenboek voorkomen, is toegestaan (dus géén eigen namen, afkortingen of vreemde woorden).
5. U mag **per keer** maar in één kolom een woord vormen. Zodra er een plaats vrij komt in de bovenste rij, wordt die weer opgevuld met een kaart van de stapel. U mag geen kolom met letters maken, waarmee het niet mogelijk is een deel van een woord te vormen. Bijvoorbeeld, de letters **O, V, M, B** kunnen in deze volgorde zo niet toegevoegd worden aan andere letters om een woord te vormen en zijn daarom niet toegestaan.
6. U mag gemaakte woorden (**van minstens drie letters**) wegleggen wanneer U wilt, maar U mag ze daarna niet meer bekijken om te zien welke letters al gebruikt zijn.

7. Is men eenmaal met een gedeelte van een woord begonnen, dan mag dat niet meer afgebroken worden. Het mag wel in zijn geheel in een andere kolom worden gelegd. Bijvoorbeeld, als U heeft:

Z	O	I	T	A	M	E
	N			P		
	D			P		
				E		
				R		

kunt U de hele kolom **OND** onder de **Z** leggen om **ZOND** te vormen of onder de **M** voor het woord **MOND**. Ook kunt U aan het woord **ZOND** nog de **E** toevoegen, voor **ZONDE** met de hoop op een **R**, later in het spel, waarna U **ZONDER** krijgt. Voor het vormen van woorden altijd onder de letter beginnen, die op de eerste regel ligt.

8. Het spel kan afgelopen zijn vóórdát alle kaarten zijn opgebruikt, of als geen woord (of gedeelte van een woord) meer kan worden gevormd en er dus geen opening op de eerste regel vrijkomt.
9. Zijn er geen kaarten meer over, probeer dan nog zoveel mogelijk hele woorden te vormen van de laatste kaarten die voor U liggen. Kunt U **alle** voor U liggende kaarten gebruiken dan heeft U "Bali" en krijgt U 50 punten extra.
10. **Puntentelling**  
Voor ieder afgemaakt woord dat U weglegt, telt U de punten op bij het aantal, dat U al heeft.  
U telt van een woord steeds de punten van de kaarten bij elkaar op en **vermenigvuldigt** het puntentotaal met het aantal kaarten, waaruit

dat woord bestaat.

Bijvoorbeeld: SPEL levert 12 punten op: 1 voor de S, plus 1 voor de P en 1 voor de L is totaal 3 punten (de klinkers hebben geen waarde), vermenigvuldigd met 4, (voor het aantal kaarten) is 12 punten totaal. U ziet dus hoe langer het woord is, des te hoger het aantal punten wordt.

## Spelregels (voor twee, drie of vier spelers)

Dit spel wordt met twee sets kaarten gespeeld. De basisregels zijn hetzelfde als van het spel voor één speler, met daarbij de volgende toevoegingen:

1. Eén speler is de kaartgever. Hij doet beide stapels kaarten in de kaarthouder en deelt als volgt. Zijn er twee spelers dan krijgt ieder 7 kaarten, bij drie spelers krijgt ieder 5 en bij vier spelers krijgt ieder 4 kaarten.

LET OP: Iedere speler speelt zijn eigen spel, waarbij ze ook letters of gedeeltelijke woorden kunnen gebruiken van hun tegenstanders.

2. **U mag per beurt maar in één kolom een woord vormen**, waarbij U een onbeperkt aantal kaarten mag gebruiken van U zelf of van Uw tegenstanders. Als U het woord in de gekozen kolom niet verder kunt bouwen is Uw beurt voorbij en is de speler links van U aan de beurt.
3. Heeft U een letter van één van de andere spelers nodig, dan mag U die nemen. Probeer zoveel mogelijk van Uw tegenstanders letters te nemen, die zij zelf nodig hebben, of de letters met een hoge waarde.
4. Aan **het eind van iedere** beurt vult de

kaartgever alle open plaatsen in de rijen weer op met kaarten van de stapel.

5. Als een woord van een andere speler gepakt wordt, telt dat als een beurt. Tel de punten van de woorden voordat ze apart gelegd worden. Kan een speler geen enkele combinatie maken, of woorden van een ander pakken, dan is zijn beurt voorbij.
6. Als een speler een combinatie van letters maakt, die geen bestaand woord is, dan is zijn beurt voorbij en worden de kaarten op de oorspronkelijke plaats teruggelegd.
7. Is de laatste kaart van de stapel genomen dan gaat het spel gewoon verder. De spelers, die er niet in slagen een woord te vormen, of een volledig woord van hun rij apart te leggen, mogen niet meer verder spelen en laten de andere spelers hun kaarten eventueel op gebruiken.
8. Iedere speler die "Bali" heeft (met al zijn kaarten gebruikt in complete woorden) krijgt 50 punten extra. De 50 punten extra voor "Bali" krijgt hij óók als een andere speler zijn kaarten verder opmaakt.  
N.B.: Een "Bali" kan alleen verkregen worden als alle kaarten opgedeeld zijn.

## Winnaar

De speler die aan het eind van het spel het hoogste aantal punten heeft is winnaar.