

Raja

(verkorte vertaling door Lode Devos, Kortrijk)

Vorbereiding

Iedere speler krijgt :

- 1 actieschijf + spelregelkaartje
- 1 architect (pion) op start
- 7 (glazen) paleizen
- 4 huizen, te zetten elk om beurt 1 (liefst dicht bij 1° te evalueren stad) en 6 huizen voor zich !
- 15 goudstukken (verdekt)
- elk 1 personenkaart (1 tot 6), jongste speler kiest eerst (dan wijzerzin)
- 7 stadswapens onder elkaar, onderaan waarderingslijst

De maharadja (zwarte pion) wordt op start gelegd

Het bord bestaat uit een wegennet tussen dorpen en steden. Een stad kan 1 groot paleis krijgen in het midden en 6 kleine errond. Er kunnen ook huizen in staan aan zijkant (onbeperkt). In een dorp kunnen max. 2 huizen staan (bij 2 spelers slechts 1).

Men kan slechts bouwen in een stad als men er naar toe kan reizen met de architect. Reizen kan slechts door een dorp als er een huis in staat. Het is gratis door een stad en door een dorp met eigen huis. Anders moet er 1 goudstuk betaald worden aan de eigenaar(s)

De personenkaarten

1. Grote Vorst: doet eerst zijn acties en is altijd eerste bij een gelijke stand
2. Handelaar: Krijgt elke beurt 1 goudstuk
3. Priester: De kleine paleizen hebben waarde 2 (ipv 1) bij waardering
4. Wandelaar: Deze reist gratis
5. Ondernemer: Mag bijkomend 1 huis verplaatsen of uit eigen voorraad bouwen
6. Bouwmeester: Een paleis kost 9 ipv 12 goudstukken

De acties

Steenbrug: Neem 2 huizen uit algemene voorraad

Huis verzetten: gratis 1 huis verzetten op veld naar dorp of stad waar architect staat

2 Huizen : Bouw 1 huis in een stad (van arch) en 1 in stad of dorp (niet 2 in dorpen !!) Dit kost 1 goudstuk per huis

Huis: Bouw 1 huis in een dorp of stad voor 1 goudstuk

Waarderingsvolgorde: Verzet 1 stadswapen 2 velden naar beneden (rest schuift naar boven)

Munten: neem 2 goudstukken

Personenkaart: Neem een kaart van andere speler of voorraad. De uwe gaat in voorraad (bewuste speler mag dan nieuwe kaart kiezen)

Bouw Paleis en Huis: Een paleis kost 12 goudstukken, het huis (1 goudst) mag in dorp of stad staan

Paleis: Bouw 1 paleis voor 12 goudstukken

Het spelverloop

1. Maharadja en Stadswapen verplaatsen

de maharadja wordt verplaatst naar de stad die onderaan op de waarderingslijst ligt. Dit kaartje wordt daarna bovenaan geplaatst

2. Acties instellen op schijf

Een speler kiest 2 acties (ev mogen 2 dezelfde genomen worden)

3. Acties uitvoeren

In volgorde van personenkaart (laagste eerst) wordt om beurt de schijf omgedraaid en de acties uitgevoerd. Als een speler een gekozen actie niet uitvoert krijgen de andere spelers 2 goudstukken van de bank. Tussen acties door mag steeds gereisd worden, bij omwisseling van personenkaarten kunnen de eigenschappen 2x gebruikt worden.

4. Waardering van de stad waarin Maharadja staat

Nadat alle spelers hun actie hebben uitgevoerd wordt de stad gewaardeerd. Iedere aanwezige speler telt zijn punten. Goudstukken worden verdeeld vlg rangschikking en tabel op spelerskaart. Wie niet in de stad aanwezig is krijgt in ieder geval geen geld !

Men krijgt 1 punt per huis, klein paleis en architect en 3 punten voor een groot paleis.

Bij gelijke stand telt de volgorde van de personenkaarten (laagste eerst)

Wie alleen is in een stad krijgt een bonus van 5 goudstukken !

5. Speleinde

Het spel is gedaan na de ronde waarin een speler 7 paleizen heeft gebouwd of een stadswapen op het veld 10 komt. Winnaar is wie eerst 7 paleizen heeft gebouwd, vervolgens wie nog het meest geld in voorraad heeft. Let wel, de lopende ronde wordt steeds uitgespeeld.

Varianten

Voor 2 spelers

Wie kiest voor de actie personenkaart mag extra kaart nemen uit de niet gebruikte. Als deze op zijn mag hij ofwel wisselen met tegenstrever (die alles ondergaat) of tegenstrever gewoon een kaart laten afwerpen (dit enkel als tegenstrever meer kaarten heeft dan zichzelf). Een speler heeft in deze variante dus verschillende eigenschappen

Varianten voor gevorderden

- Er wordt een bijkomende personenkaart nr 7 (yogi) gebruikt, evenals de blauwe actiechips. Wie die kaart heeft mag in elke ronde 1 actiechip nemen waarmee een speler een extra actie (ook 1 per ronde) mag uitvoeren
- Bij minder dan 5 spelers worden de paleizen van de niet gebruikte kleuren als klein paleis reeds gebouwd op elke stad
- Bij de start kunnen de personenkaarten verhandeld worden ipv gekozen. Wie meest biedt krijgt kaart en geeft geld aan de bank terug
- Elke speler heeft een 'eigen' stad. Bij waardering van die stad krijgt speler met de betreffende personenkaart een extra waarderingspunt