

# Razzia

Auteur: Stefan H. Dorra

Uitgegeven door Ravensburger, 1992

Bluf en zet geld in om in obscure bars geld te verdienen (3 tot 8 spelers vanaf 10 jaar).

Vertaald in het Nederlands door Piet Notebaert (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

---

## Doel

Speel je gok- en razziakaarten zo slim mogelijk uit om het geld in een bepaalde bar te innen. Probeer zo veel mogelijk geld op deze manier te verdienen.

## Vorbereiding

- plaats de 6 bars op tafel, de geldkaarten in 3 omgekeerde stapels ernaast
- 4 à 6 spelers:
  - alle razziakaarten met waarde 5 wegnemen
  - 1 gokkaart met waarde 3 en 4 van elke kleur weg
- 7 à 8 spelers: alle kaarten worden gebruikt
- 3 spelers: zie laatste blz. boekje
- de speelkaarten goed schudden en omgekeerd op een stapel leggen

## Spelverloop

### het spel begint

- een speler start de gokronde: hij neemt 7 geldkaarten
- hij legt er 6 van onder elke bar en de 7de legt hij naar eigen keuze
- deze geldkaarten kunnen gewonnen worden door juist te gokken
- elke speler krijgt 5 speelkaarten in de hand (of vult aan tot 5)

### gokken

- om het geld van een bar te innen, moet je een kaart van die bar uitspelen
- als je de enige bent die die bar koos, in je al het geld van die bar

### de razziakaarten

- je slaat het geld van die bar aan als er nog een gokker(s) daar is
- is je agent de enige persoon in die bar, dan heeft hij pech

### het afdingen

- zijn er meerdere spelers die die bar kozen, dan telt de waarde van de kaart
- de speler met de hoogste kaart, doet een voorstel om de pot te verdelen

- het voorstel moet met het geld in die bar realiseerbaar zijn (niet wisselen)
- spelers die het eens zijn, krijgen hun geld; de andere zijn uit op een duel

## **duel**

- indien spelers het oneens zijn bij het afdingen, volgt een dobbelsteenduel
- het cijfer van de dobbelsteen tel je op bij het cijfer van je gespeelde kaart
- wie de hoogste som heeft, wint het duel; hij krijgt al het geld in die bar
- bij gelijkheid wint de speler die het duel aangekondigd heeft

## **afdingen tussen 3 spelers**

- de speler met het hoogste totaal heeft het recht een voorstel te formuleren
- enkel de spelers die dit voorstel weigeren, gaan een duel aan
- als 2 spelers weigeren, volgen 2 duels na elkaar: hoogste <-> laagste; de winnaar van dit duel tegen de 3de, de winnaar uit dit 2de duel int al het geld

## **Bijzondere situatie**

Soms gebeurt het dat twee of meer spelers eenzelfde puntenaantal op hun kaarten hebben.

Als er twee van die spelers met elkaar afdingen, mag de speler die het verst van de croupier zit, de winst verdelen.

Als drie spelers onderling afdingen, van wie er twee gelijke punten hebben op de kaarten, en het niet eens zijn met de winstverdeling, duelleert de speler die het verst van de croupier zit als laatste.

## **Einde**

De laatste ronde begint als het laatste het geld verdeeld wordt over de bars. De speler met het meeste geld is de winnaar.



Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief