

Buntbär & Co

Auteur: Bernhard Naegele en Karsten Adlung

Uitgegeven door Adlung Spiele, 2002

2 tot 4 spelers vanaf 3 jaar proberen de kleuren te verzamelen die de beer heeft verloren.

Vrij vertaald door Isabel Gouvry (Brugge, België)

Inhoud

- 12 dierenkaarten (kledij in 3 tot 5 kleuren)
- 54 kleurenkaarten (in 6 verschillende kleuren)

De gekleurde beer en zijn vrienden hebben een probleem. Iemand heeft hun kleuren gestolen en nu zijn ze verdrietig. Help hen zoeken om hun kleuren terug te vinden!

Speldoel

Iedere speler moet proberen alle kleuren te verzamelen die zijn beer heeft verloren.

1. HALLO KLEINER BUNTBAR (vanaf 3 jaar)

Vorbereiding

- De dierenkaarten door elkaar schudden en open op een stapel in het midden leggen.
- De kleurkaarten mengen en in twee gelijke pakken verdelen. Leg de kleurkaarten naast de dierenkaarten met de gekleurde zijde naar boven.

Spelverloop

- Iedere speler neemt een dierenkaart en legt ze met de gekleurde zijde zichtbaar voor zich neer.
- De speler met de meest gekleurde beer start (= meest aantal verfspatten naast de beer). Deze speler neemt 1 kleurenkaart die zijn beer nodig heeft (je mag per kleur maar één kleurkaart verzamelen.)
- Als er geen enkele van de open kleurkaarten voor jou beer past, neem je 1 kleurkaart van een pak naar keuze en leg je hem naast de twee stapels kleurkaarten neer. De beurt van deze speler is dan voorbij. Zo kunnen er gedurende het spel verschillende kleurkaartenstapels open liggen.
- Daarna is de volgende speler (rechts) aan de beurt.
- Deze kan nu een kleurenkaart trekken van één van de - meerdere - openliggende stapels.
- Als een speler alle kleuren van zijn dier heeft verzameld, legt hij de dierenkaart en de bijbehorende kleurenkaarten aan de kant en trekt een nieuw dier.

Einde van het spel

- Wanneer alle dierenkaarten op zijn, stopt het spel.
- De speler met de meeste kleurenkaarten is gewonnen (de kleurenkaarten van niet afgewerkte beren tellen eveneens mee).
- Om de winnaar te vinden kunnen de kleurkaarten in rijen gelegd worden. De langste rij wint.

2. COLOURFUL BEAR (4 jaar en ouder)

Er wordt gespeeld zoals bij "HALLO KLEINER BUNTBAR", maar met deze aanpassing:

- De dierenkaart ligt nu gedekt voor de speler. Zo moeten de spelers proberen te onthouden welke kleuren hun dier nodig heeft.
- De kleurkaarten die men verzameld heeft, worden open voor zich neer gelegd.
- Als een speler denkt over alle kleurkaarten te beschikken, draait hij zijn dierenkaart om. De foute kleuren moeten open in het midden van de tafel worden gelegd. (Deze kunnen door de andere spelers gebruikt worden.) De speler neemt vervolgens een nieuwe dierenkaart.

3. BIG COLOURFUL BEAR (7 jaar en ouder)

Er wordt gespeeld zoals bij "HALLO KLEINER BUNTBAR", maar met deze aanpassing:

- De dierenkaart ligt gedekt voor de speler. Nu worden de genomen kleurkaarten ook gedekt voor de spelers neergelegd.
- Als er geen enkel van de open kleurkaarten voor jou dier past, neem je een kleurkaart van de pak en leg je hem naast de kleurkaarten neer.
!! De nieuwe open kleurkaart mag nu direkt genomen worden door de speler als hij dit kleur kan gebruiken
- Als een speler zowel een kleurenkaart kan gebruiken van op de kleurenstapel of van ernaast, moet hij eerst de kaart nemen van op de kleurenstapel.
- Als een speler denkt alle kleuren te hebben verzameld, draait hij zijn dier- en kleurenkaart om:
 - Als hij alle kleuren van zijn dier heeft verzameld legt hij het dier en de kleurenkaarten naast zich neer en neemt een nieuw dier.
 - Als de speler niet alle juiste kleuren heeft verzameld, legt hij de foute kleuren open in het midden van de tafel. Als straf moet 1 goede kleurenkaart eveneens in het midden worden gelegd. Hierna draait de speler zijn dier- en kleurenkaarten terug om en probeert opnieuw de juiste kleuren voor zijn dier te verzamelen.

4. CLEVER COLOURFUL B EAR

(kan gecombineerd worden met hello little bear en big colourful bear)

- Kleuren die niet kunnen gebruikt worden door de spelers, worden nu gedekt naast de kleurenstapels gelegd.

- Als een speler zo'n gedekte kleurenkaart neemt, toont hij ze eerst aan iedereen.
Wanneer hij deze kaart kan gebruiken legt hij ze voor hem neer.
Wanneer hij deze kaart niet kan gebruiken legt hij ze gedekt terug.
- Wanneer een speler denkt alle kleuren te hebben verzameld, wordt alles omgedraaid. Voor elke foute kleurenkaart wordt er 1 goede kleurenkaart gedekt in het midden gelegd.



Date Last Modified: 05-05-2002

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief