

Last minute

Auteur: Gunther Burkhardt

Uitgegeven door Adlung spiele in 2000

Speelduur ongeveer 10 tot 20 min.

Kaartspel voor 2 tot 3 spelers vanaf 8 jaar.

Vrij vertaald in het Nederlands door spellenwinkel Luk De Lombaerde te Ingoogem

www.lukdelombaerde.be

Spelmateriaal:

10 valieskaarten (1 x 1, 4 x 2, 4 x 3, 1 x 4)

56 vakantiebenodigheden (8 motieven in 7 kleuren.)

Spelregels.

Spelidee:

Alvorens op vakantie te vertrekken moet men vlug zijn valiezen maken. dit doende is het van belang om de juiste keuze te maken zodat je geen duikbril meeneemt als je een berg wil naar beneden skiën.

Doel van het spel:

In een koers tegen het uurwerk leggen de spelers de goede benodigheden in de juiste valiezen om zo het maximum van de punten te scoren.

Voorbereiding:

Eerst voor al worden de valieskaarten voorgesteld om de bagage te kunnen vaststellen. De spelers kiezen samen de 4 te maken valiezen. Valies 1 en 4 zijn altijd nodig. Valiezen 2 en 3 met gelijke symbolen (maantje, + , streepje of *) worden gekozen uit de overblijvende valiezen.

Staat de keuze van de valiezen vast dan worden deze 4 kaarten zichtbaar in een rij naast elkaar opengelegd (zie vb. 1)

De rest van de valieskaarten zijn niet meer nodig en worden opzij gelegd.

Dan worden de kaarten met het bagagemotief goed geschud en verdekt op 1 stapel naast de 4 valieskaarten gelegd.

Spelverloop:

De spelers zitten tegen over elkaar en stellen tegelijkertijd hun bagage samen, daarbij mogen ze maar 1 hand gebruiken.

Na het startsein trekken de spelers tegelijkertijd 1 per 1 bagagekaarten van de verdekte stapel en kunnen deze beginnen neerleggen voor zich in trio's (3 kaarten)

Plaats direct iedere getrokken kaart zichtbaar ofwel als eerste kaart van een trio ofwel bij een reeds begonnen trio.

Tijdens het samenstellen van de trio's blijven de valieskaarten altijd zichtbaar in het midden van de tafel liggen om de juiste bagage te kunnen bij leggen.

De valiezen moeten volgens volgende regels samengesteld worden:

Valies 1: Trio samengesteld uit 3 verschillende kleuren en tezeldertijd 3 verschillende motieven.

Valies 2: Trio dat alleen samengesteld is door de 3 voorgestelde motieven met een kleur naar keuze. Een voorgesteld motief kan echter meerdere keren gebruikt worden. Dit wil zeggen dat de 3 voorgestelde motieven niet verplicht zijn om een trio te vormen.

Valies 3: Trio dat alleen samengesteld is door 2 voorgestelde motieven. Een motief mag verschillende keren gebruikt worden d.w.z. dat niet alle motieven noodzakelijk gebruikt moeten worden.
De kleur is vrij te kiezen.

Valies 4: Trio van 1 kleur met een motief naar keuze.

Noot: De kleur is bepalend door de achtergrond.

Zodra 1 speler een trio vervolledigt met de correcte 3 e kaart, plaatst hij dit trio bloot bij de overeenkomstige valies.

Indien een speler verplicht is een trio samen te stellen met het welk hij niet kan of niet wil een van de 4 valiezen maken, legt hij het trio direct omgekeerd op de stapel.

Opgelet:

Het is niet toegelaten trio's onderling te wisselen tot de trio's volledig worden.

De valiezen mogen verschillende malen gemaakt worden. De 2 spelers plaatsen altijd hun kaarten met vakantiemotieven verzameld in trio's in de respectievelijke valies.

Einde van het spel:

Als er geen vakantiemotieven meer kunnen getrokken worden is het spel ten einde. De laatst getrokken kaart mag wel gelegd worden samen met een trio die het vervolledigt.

Tellen van de punten:

De tegenspeler kijkt na als de geplaatste vakantiemotieven overeenkomen met de bepaalde valies. Men controleert respectievelijk de 3 kaarten en geeft punten. De onvolledige trio's tellen niet mee.

Voorbeeld: Indien 1 speler 4 trio's (juist) in valies 2 gelegd heeft. Ontvangt hij $4 \times 2 = 8$ punten.

De onvolledige trio's worden van de punten afgetrokken.

De speler met de meeste punten is gewonnen.

Variant voor 3 spelers:

Zie basisspel met volgende wijzigingen:

Meng de vakantiemotieven en verdeel ze gelijk tussen de spelers.

Iedere speler kiest respectievelijk een valies 2 en 3 die samen gaan en plaats deze valiezen en de motieven voor hem.

De valiezen 1 en 4 blijven in het midden, en dienen als referentie. De spelers leggen de verzamelde trio's zoals voorgesteld in voorbeeld 2

Op bevel trekken de spelers de kaarten één per één van de motievenstapel. Elk mag kiezen van welke stapel hij neemt.

Als men geen kaarten meer kan trekken is de partij afgelopen. De trio's die elke speler in de valiezen legde worden door zijn linker buur nagezien en de punten worden genoteerd.

Daarna geeft elke speler de motieven 2 en 3 aan zijn linker buur. De valiezenmotieven worden weer gemengd en uitgedeeld. Het volgende spel begint.

Als alle spelers 1 keer alle valiezen 2 en 3 gemaakt hebben is het spel ten einde.

De speler met de meeste punten is gewonnen.

Variant voor verschillende spelers:

Daar de motiefkaarten juist voldoende zijn voor 3 spelers zal men series kaarten, moeten toevoegen voor 4 of meer spelers. Voor iedere reeks kaarten die men toevoegt, kunnen 3 spelers meer mee spelen.