

# Maloney's Inheritance

In Duitsland: Das Erbe von Maloney

Auteur: Sid Sackson

Uitgegeven door Ravensburger, 1988

Wie haalt op het juiste moment de grootste erfenis op in de verschillende steden?  
(3 tot 6 spelers vanaf 12 jaar)

Vertaald in het Nederlands door [Piet Notebaert](#) (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

Schrijf je reacties en suggesties naar [pnotebaert@unicall.be](mailto:pnotebaert@unicall.be).



## Doel:

Verdien zo veel mogelijk punten. Dit kan je door op de juiste dag in de juiste stad aanwezig te zijn.

## Vorbereiding:

- 7 x 1000 \$, 6 x 500 \$ en 5 x 100 \$
- joker en 12 (10 bij 6 sp.) kaarten per speler
- niet meer dan 2 kaarten van 1 stad (=> omruilen)
- de overige kaarten naast speelbord
- 1 koffertje op elke stad plaatsen (omgekeerd)

## Spelverloop:

De erfenis van Maloney zit verstopt in verschillende steden. Eerst proberen alle spelers chauffeur van de auto te worden. Enkel de chauffeur bepaalt waar de rit naar toe gaat. Wie kaarten heeft van de stad van bestemming, mag die uitspelen om de punten van de dag te innen. De chauffeur krijgt ook de inhoud van het koffertje.

### de race naar de erfenis

- Draai de bovenste kaart van de stapel. Deze bepaalt de startplaats en de dag.
- Bij elke stad staan nummers van steden waar de rit kan naar toe gaan.
- Wie het meeste biedt (per 100 \$), wordt chauffeur.
- Deze speler bepaalt de stad van bestemming, krijgt het koffertje en de punten van de kaart(en) die hij uitspeelt voor die stad. De andere spelers (= medereizigers) mogen ook kaarten uitspelen van die stad om punten te innen.
- De dagwijzer wordt verplaatst en er volgt weer een veiling om chauffeur te kunnen zijn.

### speciale dagen

- zondag
  - geen veiling, draai de volgende kaart om van de stapel
  - wie kaart(en) wil uitspelen, krijgt punten
  - de inhoud van het koffertje is voor alle spelers
- "2x" de waarde van je uitgespeelde kaarten verdubbelt!
- gewone dagen: joker kan ingezet worden om gratis chauffeur te zijn

## Einde:

Als één van de spelers 69 punten bereikt, stopt het spel.

Elke spelers krijgt dan nog 1 punt per 1000 \$ die hij nog bezit.

Wie nu de meeste punten heeft, wint deze race naar de erfenis van Maloney.

## Enkele losse opmerkingen:

veiling

iedereen biedt om beurt, spreek een startspeler af, geef deze startspeler het boek

bankroet

je kan niet lenen, je hoopt enkel nog op gratis ritjes met de anderen

joker

de eerste speler die een joker inzet, krijgt de auto

respecteer hier wel de volgorde van bieden

geen bod

als niemand biedt voor een rit, gaat de auto naar die speler die daarnet de auto had

overbieden

wie meer biedt dan hij geld heeft, moet een boete van 2000 \$ betalen

koffertje

de inhoud is enkel voor de chauffeur

behalve op zondag: dan krijgt iedereen de inhoud

---

[pnotebaert@unicall.be](mailto:pnotebaert@unicall.be)

Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief