

# Nicht die Bohne!

Auteur: Horst-Rainer Rösner

Uitgegeven door Amigo-spiele, 1999

Een handig kaartspelletje waarbij de spelers proberen zoveel mogelijk kaarten van een bepaalde kleur te verzamelen.

Iedere speler legt een kaart open voor zich neer en krijgt daarvoor een kaart van een medespeler in de plaats.

Door de invloed van speciale kaarten tellen de verzamelde kaarten als plus- of als minpunten.

Het kan echter ook gebeuren dat de verzamelde kaarten de bonen niet (Nicht die Bohne!) waard zijn. Wie op het einde de meeste punten heeft wint.

Een kaartspel voor 3 tot 6 spelers vanaf 10 jaar dat ongeveer een 30 min. duurt. Vrij vertaald in het Nederlands door Peter Vosters (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

---

## Nicht die Bohne!

### Inhoud.

- 60 speelkaarten (in 4 kleuren met de waarde 1 - 10 en 5 speciale kaarten per kleur)
- 1 houten bonenschijfje
- 1 blocnote
- spelregels

### Spelidee.

Iedere speler legt per ronde een van zijn kaarten open voor zich neer en moet hiervoor een kaart van een medespeler nemen. Zo verzamelt hij in de loop van het spel kaarten die hij volgens kleur sorteert en voor zich neerlegt. Op het einde van het spel worden de verschillende uitgespeelde kleurenrijen gewaardeerd. Door de speciale kaarten op een rij kan een kleur een positieve of een negatieve waarde hebben of ook de "bonen niet waard" zijn. Wie op het einde de meeste pluspunten heeft is de winnaar.

### De speelkaarten.

Er zijn vier kleuren in het spel : groen, rood, geel en blauw. In elke kleur heeft men bonenkaarten met de waarde één tot tien. Alsook drie soorten speciale kaarten.

Deze speciale kaarten zijn :

- de nulkaart = door deze kaart worden alle punten van de bonenkaarten en de speciale kaarten van het betreffende kleur ongeldig. De bonenkaarten van deze kleur tellen voor nul punten.
- x2 = deze kaart verdubbelt de som van alle bonenkaarten van het betreffende kleur en dit zowel positief als negatief.
- +/- boonkaart = het aantal van deze kaarten in een kleurenrij bepaalt of de puntenwaarde van het betreffende kleur positief of negatief gewaardeerd wordt. Bij de eerste +/- kaart is de waarde van het kleur negatief. Met een

tweede kaart wordt de waarde positief. Komt er nog een derde +/- kaart erbij dan is de waarde van dit kleur weer negatief.

## **Vorbereiding van het spel.**

Om de punten na elk spel te noteren heeft men de blocnote en iets om te schrijven nodig. De oudste speler zorgt hiervoor en verdeelt de kaarten :

- Bij 3 spelers geeft hij ieder 20 kaarten (verdekt)
- Bij 4 spelers geeft hij ieder 15 kaarten
- Bij 5 spelers geeft hij ieder 12 kaarten
- Bij 6 spelers geeft hij ieder 10 kaarten

Alle spelers nemen hun kaarten in de hand en sorteren ze volgens kleur. De speler links van de kaartendeler krijgt het bonenschijfje.

## **Verloop van het spel.**

### **1. Het uitspelen van een kaart.**

De speler die het bonenschijfje bezit speelt steeds als eerste een kaart uit. Hij kiest een van zijn handkaarten en legt deze kaart OPEN voor zich op tafel. Hij legt het schijfje op de kaart. Nadien kiezen alle andere spelers een kaart uit hun handkaarten en leggen deze kaart VERDEKT voor zich neer op tafel. Gelijktijdig worden de kaarten omgedraaid.

### **2. Kaarten nemen.**

Iedere speler moet nu een van de uitgespeelde kaarten nemen. Voor de volgorde van kaarten nemen gelden de volgende regels:

- De speler die het bonenschijfje bezit mag als eerste een van de uitgespeelde kaarten van een medespeler nemen met uitzondering van de kaart waarop het bonenschijfje ligt. Geen enkele speler mag zijn eigen kaart nemen.
- De speler wiens kaart genomen werd mag nu als volgende een kaart nemen met uitzondering van de kaart waarop het bonenschijfje ligt.
- De laatste speler bekommt automatisch de kaart met het bonenschijfje.
- De ronde eindigt wanneer iedere speler een kaart genomen heeft.

### **3. Het afleggen van de kaarten.**

Nadat iedere speler een kaart genomen heeft legt hij deze volgens kleur gesorteerd in een rij voor zich op tafel. Alle kaarten moeten voor alle andere spelers goed zichtbaar zijn.

De speciale kaarten moeten steeds bovenaan de kleurenrij aangelegd worden. Ze beslissen immers op het einde van het spel of de betreffende kleurenrij al dan niet gewaardeerd wordt.(zie waardering). Het heeft geen belang of de speler deze speciale kaart als eerste of als laatste of midden in het spel bekomen heeft. De speciale kaarten gelden slechts voor het betreffende kleur.

### **4.Een nieuwe ronde.**

De speler die in de laatste ronde het bonenschijfje bekomen heeft begint de volgende ronde met het uitspelen van een kaart (zie punt 1.)

## **Einde van het spel.**

Het spel eindigt wanneer de laatste handkaart uitgespeeld werd en iedere speler een kaart genomen heeft en voor zich afgelegd heeft. Nu wordt de waarde van elk afzonderlijke kleurenrij van elke speler gewaardeerd. De pluspunten en de minpunten en de som van beiden worden op de blocnote genoteerd onder de

naam van de speler.

Nadien begint een nieuw spel . Alle kaarten worden weer goed geschud en verdeeld. De speler die in de laatste ronde het bonenschijfje bekwam begint het spel.

Winnaar is die speler die op het einde van drie spelletjes het meeste pluspunten behaald heeft.

### **Waardering.**

Iedere speler telt eerst de waarde van elke afzonderlijke kleurenrij op.

OPGEPAST de speciale kaarten beïnvloeden de waarde van de rijen

- In kleurenrijen waar geen speciale kaarten liggen worden de waarden van de afzonderlijke bonenkaarten opgeteld.
- In kleurenrijen waar de "nulkaart" ligt tellen deze als nul punten en worden ze ook onmiddellijk verwijderd.
- In kleurenrijen waar er zich geen of twee +/- kaarten bevinden tellen de waarden van deze bonenkaarten als positieve punten
- In kleurenrijen waar er zich één of drie van deze +/- kaarten bevinden tellen de waarden van deze bonenkaarten als negatieve punten.
- In kleurenrijen waar er zich een x2- kaart bevindt wordt de waarde van deze rij verdubbeld. Naar gelang het aantal +/- kaarten die zich in deze rij bevinden telt het dubbel positief of negatief.

Eerst tellen de spelers de rijen met de positieve punten samen nadien de rijen met de negatieve punten. Deze twee worden beiden op de blocnote genoteerd en vervolgens wordt de som berekend.



Date Last Modified: 16-01-2000

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief