

Auf Achse

Auteur: Wolfgang Kramer

Uitgegeven door F.X. Schmid, 1987

2 tot 6 vrachtwagenchauffeurs vanaf 10 jaar bepalen de beste route om vrachten op te laden en af te leveren.

Doel

Probeer op het einde van het spel het hoogste bedrag aan contant geld te bezitten, door eigen en openbare vervoersopdrachten uit te voeren.

Vorbereitung

- elke speler krijgt 1 vrachtwagen
- plaats de vrachtwagen op veld naar keuze (geen stad)
- per speler een startkapitaal van 5.000 DM
- alle goederen op grijze laadplaats plaatsen
- 3 opdrachtkaarten per speler uitdelen
- openbare opdrachten tellen en er 4 open op het bord leggen. (bij slechts 2 spelers: 12 kaarten, 3 sp: 16 k, 4 sp: 20 k, 5-6 sp: 24k)
- de gebeurteniskaarten klaarleggen naast het bord

Spelverloop

Om de beurt dobbelen en eigen vrachtwagen verplaatsen.

- per veld mag slechts één vrachtwagen staan
- eventueel overblijvende ogen vallen weg op start- en eindplaats
- je mag elkaar inhalen en kruisen
- je moet stoppen voor een bouwwerf- of een filebord
- kom je op een veld met een driehoek: gebeurteniskaart nemen en direct uitvoeren
- wie een 6 dobbelt, mag 1 tot 6 vakken verplaatsen naar keuze
- wie een 1 dobbelt, verplaatst vrachtwagen 1 vak en plaatst een bouwwerf
- een bouwwerf verspert een traject
- geen bouwwerf plaatsen in stad, bezette plaats of traject Hamburg - Flensburg
- het filebord (via gebeurteniskaarten) telt altijd slechts voor 1 ronde

Doel = opdrachten uitvoeren en geld verdienen

1. Ga naar de startplaats van je opdracht (bovenste stad op kaart).
2. Laad er de aangegeven blokken op je vrachtwagen en plaats je kaart open op tafel als teken dat je een opdracht uitvoert.

3. Rijd verder bij je volgende beurt.
4. Eventueel kan je onderweg extra bijladen in een andere stad.
5. Het laadvermogen is 6 goederen per vrachtwagen. Je kan echter aanhangwagens aankopen (3.000 DM voor een aanhangwagen van 6 stuks, 2.000 DM voor 4 stuks).
6. Bij de eindbestemming los je de goederen en in je de opbrengst van de bank.

Extra openbare opdrachten om meer geld te verdienen

1. Kom je bij een willekeurige stad, mag je een openbare opdracht uitkiezen.
2. De andere spelers kunnen een bod doen (zoals bij veiling, tabel onderaan kaart)
3. Wie het hoogste bod doet, bekommt de opdracht (betalen aan de bank).
 - Pas op: de speler aan beurt krijgt de opdracht bij een even hoog bod.
 - Als niemand een bod doet krijgt de speler aan beurt de opdracht gratis.
4. Nieuwe openbare opdracht blootleggen.
5. Opdracht uitvoeren zoals een gewone opdracht (plaats een blokje op de kostprijs).

Einde

Als alle openbare opdrachten verdeeld zijn en een speler al zijn opdrachten vervuld heeft, eindigt het spel. De speler met het meeste contant geld, wint.



Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief