

SPELREGELS BANANA REPUBLIC

Een blufspel voor 2 - 5 spelers met een goed geheugen, vanaf 11 jaar.
De speelduur bedraagt 10 - 20 minuten, afhankelijk van het aantal spelers.

De Midden-Amerikaanse dwergstaat Banana Republic krijgt een democratische stemming. Geheel naar voorbeeld van een grote noordelijke buurman, werkt zij met kiesheren, die de presidenten kiezen. De spelers zitten in de rol van de welgestelde en rijke Banana Republicers en proberen de kiesheren door schenkingen om zich te scharen...

1. Materiaal

- 1 set kaarten, bestaande uit:
 - 7 kiesherenkaarten met verschillend aantal stemmen (3x24 stemmen, 2x18 en 2x12)
 - 5 sets verschillendkleurig gemerkte kaarten, met ieder een journalist, killer en bodyguard en met acht cheques in twee geldwaardes
 - 55 houten blokjes (telkens elf in vijf kleuren)
- 1 spelregels

2. Speeldoel

Elke speler probeert bij de keuze van de president zoveel mogelijk stemmen van de kiesheren te krijgen. Daartoe kopen de spelers de kiesheren om of zetten killers, bodyguards en journalisten op ze in.

3. Voorbereiding

De kiesherenkaarten worden geschud en dicht naast elkaar neergelegd; zoals het op blz. 2 is afgebeeld. Bij twee spelers wordt één kiesheer dicht uit het spel genomen.
Iedere speler krijgt een volledige set kaarten in één kleur en de houtblokjes in dezelfde kleur.

4. Spielbegin

Reduceren

Eerst strijden de spelers tegen elkaar. Iedere speler rooft bij zijn linkerbuurman **twee kaarten** (bij twee of drie spelers slechts **één kaart**). Deze kaarten mag hij bekijken, voordat hij ze dicht uit het spel legt.

Rondkijken

2 Ronden lang verkennen de spelers **om de beurt** de macht van de afzonderlijke kiesheren. De speler die aan de beurt is, mag daarbij telkens **één kiesheer** oppakken en voor zichzelf bekijken, daarna legt hij de kaart weer dicht terug en legt er een houten blokje in zijn kleur op, als kenmerk voor iedereen.

5. Speelverloop

Er wordt verder om de beurt gespeeld. Iedere beurt bestaat uit twee delen. De speler **moet** eerst een kiesheer **beïnvloeden**, daarna mag hij zich weer **informer**en.

Beïnvloeden

De speler **moet** één van de kaarten uit zijn hand **dicht** voor een kiesheer leggen.
Alle kaarten worden zo gelegd dat iedere speler altijd de kleuren op de rugzijde van de kaarten kan zien (zie voorbeeld, blz. 2).

Informeren

De speler mag nu **of** één kiesheer, **of** alle afgelegde kaarten voor een willekeurige kiesheer bekijken. Daarna legt hij de kaarten weer dicht in de oude positie neer en markeert de kiesheer of de afgelegde kaarten met een houten blokje. Daarbij moeten de blokjes zo worden gelegd, dat men kan zien of de kiesheer of de afgelegde kaarten zijn bekeken (zie voorbeeld, blz. 2).

6. Kaarten en hun werkingen

Cheques

Met de cheques worden de kiesheren gekocht. Alle cheques van een speler, die bij een kiesheer liggen, worden aan het einde opgeteld. Een kiesheer stemt voor die speler, die aan het einde het hoogste totaalbedrag op hem heeft ingezet.

Er zijn twee verschillende geldsoorten: dollars (\$) en bananen (B). Deze geldsoorten worden als gelijken berekend.

*Voorbeeld: 8.000 \$ en 3.000 B leveren net zoveel invloed op als 7.000 B en 4.000\$.
(Vooropgesteld dat er geen journalist aanwezig is).*

Journalist

De burgers van de Banana Republic zijn zware corruptie gewend; ze zijn echter ook zeer vaderlands-lievend. De aanwezigheid van een journalist verhindert dat een kiesheer met buitenlands geld, met **dollars**, kan worden omgekocht.

Alle dollarbetalingen op een kiesheer zijn waardeloos, als er minimaal één journalist aanwezig is. Betalingen met bananen worden niet beïnvloed door journalisten.

Voorbeeld: 2.000 B verslaan 10.000 \$, als er een journalist aanwezig is.

Killer

In Banana Republic is er, zoals in ieder geciviliseerd land, nog een laatste mogelijkheid om een kiesheer ervan af te houden om op "de verkeerde" te stemmen: een kiesheer, waarbij een killer ligt, stemt niet; zijn stemmen krijgt aan het einde niemand.

Twee of meerdere killers bij één en dezelfde kiesheer belemmeren elkaar tegenstrijdig bij het werk, zodat de kiesheer heel normaal kan stemmen.

Bodyguard

Aan een bijzondere belangrijke kiesheer kan een speler ook een bodyguard ter beschikking stellen. Een bodyguard houdt **precies één** killer van zijn werk af. De bodyguard is gecombineerd met een betaling van 1.000 B, die bij de eindafrekening wordt gewaardeerd.

Voorbeeld: een kiesheer, waarbij één bodyguard en één killer ligt, stemt normaal.

Zijn er meerdere killers bij een kiesheer, dan gebeurt het volgende.

Voorbeeld: zijn er twee killers en één bodyguard bij één kiesheer, dan heffen de bodyguard en de eerste killer elkaar op, zodat de tweede killer aan de beurt komt, dus de kiesheer stemt dus niet!

7. Speelende

Het spel eindigt als iedere speler nog **één kaart** in de hand heeft.

Waardering

- * Alle uitgelegde kaarten worden opgedraaid.
- * Kiesheren die vanwege een killer niet stemmen, kunnen gelijk opzij worden gelegd.
- * Bij de andere kiesheren krijgt telkens de speler die het meest heeft betaald, het aantal stemmen dat op de kaart staat. Daarbij worden natuurlijk bij de kiesheren met journalisten **niet** de dollarchques geteld.
- * Bij gelijke stand verdeelt een kiesheer, als representant van de democratie, zijn stemmen gelijkmatig over de spelers die er recht op hebben.
- * De stemmen die iedere speler krijgt, worden opgeteld. De speler met de meeste stemmen is kieswinnaar en winnaar van dit spel.

Opschrijven

Natuurlijk wordt in Banana Republic iedere wetgevingsperiode opnieuw gekozen. Men kan dus meerdere ronden spelen. Om de in totaal succesvolste kieskampioen te bepalen, kan men de stemmen als punten opschrijven.

Men speelt totdat de eerste speler 200 punten (of een ander, vooraf bepaald, aantal punten) heeft bereikt.

8. Varianten

Moeilijker

Het spel wordt nog inspannender voor het geheugen als men zonder houten blokjes speelt.

Makkelijker

Wat gemakkelijker wordt het spel, als men uit de set kaarten van iedere speler, de bodyguard eruit sorteert.

Kanselierbonus

Een variant voor het opschrijven: vanaf de tweede ronde heeft de machthebber een voordeel - als winnaar van de vorige ronde krijgt hij als extra de stemmen van alle niet stemmende kiesheren.

VEEL PLEZIER!