

HALLI GALLI



Kersteditie

Spelers: 2 - 6 **Leeftijd:** vanaf 6 jaar

Inhoud: 56 speelkaarten

1 kerstbel

de spelregels



Korte spelbeschrijving

Om de beurt draaien de spelers een kaart om. Zodra er gezamenlijk **5 dezelfde voorwerpen** op tafel liggen, wint de speler die als eerste op de bel slaat, alle open aflegstapels. Het doel van het spel is, om zo de meeste kaarten te winnen.

De voorbereiding van het spel

De bel wordt midden op tafel gelegd, liefst op een doek om krassen te voorkomen. Een van de spelers schudt



de kaarten goed. Dan deelt hij de kaarten één voor één rechtsom aan de spelers, totdat de stapel op is. Iedere speler legt zijn stapel **gedekt** voor zich neer. Ze mogen hun kaarten **niet** bekijken.

Het spelverloop

De speler links van de deler begint. Om de beurt draait men de bovenste kaart van zijn stapel om, en legt die open op een **eigen aflegstapel** bij de bel. Je legt je kaart er zo op, dat de vorige kaart geheel bedekt is.

Zo draait men zijn kaarten om:

Om te voorkomen, dat de speler zichzelf bevoordeelt, draait hij iedere kaart van zich af open. Hoe sneller je de beweging maakt, hoe sneller je ook zelf de kaart ziet.



Wanneer wordt er gebeld?

Er zijn vier verschillende voorwerpen: kaarsen, sneeuwpoppen, dennenbomen en kerstballen. Zodra er **5 gelijke** voorwerpen open op de aflegstapels zichtbaar zijn, probeert iedere speler als eerste te bellen.



In deze spelsituatie met 4 spelers zijn precies 5 dennenbomen zichtbaar.

Reactiesnelheid is geboden!

Wie als eerste belt, als er 5 voorwerpen van een soort op tafel liggen, wint alle open aflegstapels. Deze kaarten doet hij gedekt onder zijn trekstapel. Dan begint hij een nieuwe ronde door als eerste een kaart te draaien en te spelen.

En draaien maar!

Zodra een speler geen gedekte kaarten meer heeft, is hij uit het spel. Zijn aflegstapel blijft gewoon liggen en telt mee, totdat hij door een speler gewonnen wordt.



Pardon !

Als een speler belt, en er liggen niet precies 5 dezelfde voorwerpen, maar bijvoorbeeld vier kaarsen of zes sneeuwpoppen, dan moet hij voor straf alle spelers een gedekte kaart van zijn stapel geven, te beginnen met de speler links van hem. Hier geldt: op = op. De medespe- lers leggen hun ontvangen kaart gedekt onder hun stapel.

Het einde van het spel

Het spel eindigt, als er nog maar 2 spelers in het spel zijn. Die spelen nog door totdat de openliggende afleg- stapels door een van hen gewonnen zijn. Daarbij geldt de volgende uitzondering: als een van beiden belt, en het aantal is niet juist, dan krijgt de andere speler alle kaar- ten van de aflegstapels, en is het spel ten einde. De spe- ler, die aan het einde van het spel de meeste kaarten heeft, wint het spel. Indien gewenst kunnen de spelers ook doorspelen totdat een van hen niet meer kan.



U heeft een kwaliteitsproduct gekocht.
Mocht u alsnog klachten hebben, neemt u dan direct contact met ons op.
Heeft u nog vragen? Wij helpen u graag:
Klantenservice: +31 (0)900 – 9990000 • klantenservice @999games.nl
999 Games B.V. • Postbus 32 • NL 1380 AA Weesp