



GAME RULES

- Pick a challenge and count how many of each of the animals are shown.
- Put the 4 puzzle pieces on the game board, in such a way that only the animals shown on the challenge stay out in the open and visible. The exact number of each kind of animal must match. All other animals should be hidden and invisible!
- There is only 1 solution for each challenge. Solutions to all of the 48 challenges can be found on the backside of every challenge.
- For the first 12 challenges we give you some hints to help solving this puzzle. For all 36 other challenges afterwards, you will be on your own.



RÈGLES DU JEU :

- Choisissez une carte de défi et repérez le nombre et le genre d'animaux présents sur la carte.
- Placez les 4 pièces sur le plateau de jeu de façon à ce que les animaux qui sont sur la carte soient visibles. Le nombre et le genre des animaux doivent aussi correspondre. Tous les autres animaux doivent être recouvert!
- Il n'y a qu'une seule solution possible pour chaque défi. Chaque solution des 48 défis se trouve au dos de chaque défi.
- Pour les 12 premiers défis nous vous donnons quelques conseils pour vous aider à trouver la solution. Pour les 36 suivants, c'est à vous de jouer.



SPELREGELS

- Kies een opdracht en bepaal hoeveel dieren van elke soort er afgebeeld staan.
- Leg de 4 puzzelstukken op het spelbord, zodat er van elke soort evenveel dieren zichtbaar blijven als er op de opdracht staan. Alle andere dieren moeten verborgen worden.
- Er is telkens maar één oplossing die op de achterkant van de opdracht staat.
- Bij de eerste 12 opdrachten krijg je enkele aanwijzingen over hoe de puzzel dient opgelost te worden, daarna sta je er alleen voor.



SPIELREGELN:

- Wählen Sie eine Herausforderungskarte und zählen Sie, wie viele Tiere einer jeden Art auf der Karte abgebildet sind.
- Legen Sie die 4 Teile so auf das Spieltablett, dass die auf der Karte abgebildeten Tiere sichtbar sind. Auch die Anzahl der Tierarten muss übereinstimmen. Alle anderen Tiere müssen versteckt und unsichtbar bleiben!
- Es gibt nur eine einzige richtige Lösung für jede Herausforderung - jede Lösung der 48 Herausforderungen befindet sich auf der Rückseite der entsprechenden Karte.
- Für die 12 ersten Herausforderungen geben wir Ihnen einige Ratschläge, um Ihnen die Lösung einfacher zu machen. Für die 36 folgenden sind Sie auf sich selbst gestellt.

HINTS

Each of the 4 pieces has its own shape and can show or hide animals on different spots.

Through the open sides of the pieces, there will always be 9 spots that will stay "visible" and that will therefore never cover any animal. For example if you need 2 elephants and 2 lions, this means that 5 places should be "empty":

9 visible spots - 2 elephants - 2 lions = 5 empty places

Often you can find the solution much faster and easier if you concentrate on the empty spots rather than on the animals you should finally show.

CONSEILS

Chacun des 4 pièces a sa forme propre et peut montrer ou cacher des animaux à différents endroits.

Par les côtés ouverts des pièces, il y aura toujours 9 places "visibles" et celles-ci ne couvriront donc jamais d'animaux. Par exemple si vous avez besoin de 2 éléphants et 2 lions, cela signifie que 5 endroits devraient être "vides":

9 places visibles - 2 éléphants - 2 lions = 5 places vides

Souvent vous trouverez la solution plus rapidement et plus facilement en vous concentrant sur les places vides plutôt que sur les places qui doivent finalement montrer des animaux.

HINTS

Bestudeer aandachtig de verschillende stukken. Elk puzzelstuk heeft zijn eigen vorm en kan op andere posities dieren tonen of verbergen.

Door de openingen in de puzzelstukken, blijven er altijd 9 plaatsen "zichtbaar". Wanneer je bijvoorbeeld 2 olifanten en 2 leeuwen nodig hebt, wil dit zeggen dat er 5 plaatsen "leeg" moeten blijven:

9 zichtbare plaatsen - 2 olifanten - 2 leeuwen = 5 lege plaatsen

Vaak kan je een opdracht sneller oplossen als je je concentreert op de lege plaatsen in plaats van op de dieren.

TIPPS

Jedes der 4 Teile hat seine eigene Form und kann Tiere auf anderen Stellen zeigen oder verstecken.

Durch die offenen Seiten der Stücke wird es immer 9 "sichtbare" Stellen geben, die demzufolge nie ein Tier bedecken. Zum Beispiel, wenn Sie 2 Elefanten und 2 Löwen benötigen, bedeutet das, dass 5 Stellen "leer" bleiben müssen:

9 sichtbare Stellen - 2 Elefanten - 2 Löwen = 5 leere Stellen

Oft finden Sie die Lösungen schneller und einfacher, wenn Sie sich auf die leeren Stellen konzentrieren statt auf die Stellen, die schliesslich Tiere zeigen müssen.

SMART®



www.smart.be

Smart nv/sa
H. Consciencestraat 46 - 48
B-2800 Mechelen, Belgium
Fax (32) 15/45 10 60
© 2003 Concept, gamedesign & artwork : Smart nv/sa
Designer: Raf Peeters
Special thanks to Saskia Oortwijn for checking & sorting the challenges.