

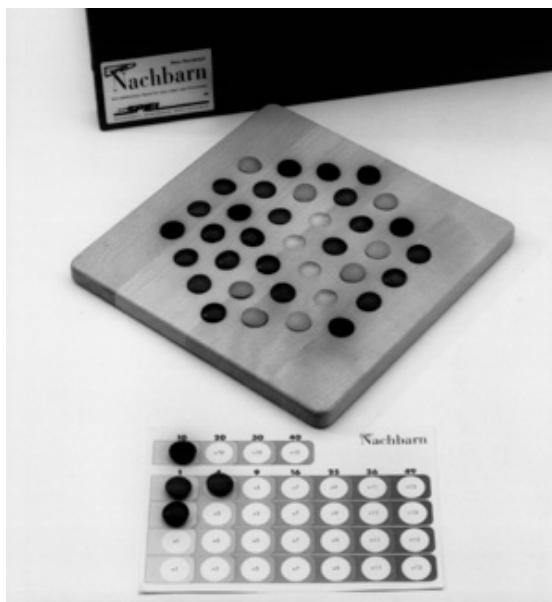
Nachbarn

Alex Randolph
Das Spiel, 1997
Voor 3 of 4 spelers

Nachbarn is een tactisch spel voor 3 of 4 spelers. Je kunt alleen winnen, als je je buurman helpt, want je eigen puntentotaal en dat van je rechter buurman worden opgeteld. Die uitkomst beslist over winst in de partij.

Spelmateriaal

- een bord
- 4 sets van 8 stenen in rood, geel, blauw en groen
- 1 set van 4 stenen in wit
- 1 grijze steen
- 4 puntentabellen



Speldoel

De speler, die aan het eind van het spel de meeste punten heeft, wint. Bij de puntentelling wordt het eigen puntentotaal opgeteld bij dat van de rechter buurman.

Spelvoorbereiding

Leg alle stenen willekeurig op het bord. Elke speler krijgt een puntentabel en legt deze open en goed zichtbaar voor de andere speler voor zich neer.

Het spel

Er wordt vastgesteld, wie begint. Er wordt tegen de wijzers van de klok in gespeeld. Degene, die aan de beurt is, plaats de zetsteen (grijs) in een direct aangrenzende uitholling, waar nog een steen in ligt. Hij slaat de daar liggende steen en plaatst deze in de daarvoor bestemde ruimte op zijn puntentabel. Daarna is de volgende speler aan de beurt. Zetten en slaan zijn verplicht.

Als de zetsteen volledig geïsoleerd is, d.w.z. nog slechts omringd door lege uithollingen, kan hij niet meer worden verplaatst. Het spel is dan ten einde en de eindscore kan worden bepaald.

Puntentelling

De eindscore wordt als volgt bepaald.

- Witte stenen zijn ieder 10 punten waard
 - 1 witte steen in bezit: 10 punten
 - 2 witte stenen in bezit: 20 punten
 - 3 witte stenen in bezit: 30 punten
 - 4 witte stenen in bezit: 40 punten
- Gekleurde stenen zijn het kwadraat waard van het aantal stenen van die kleur, dat de betreffende speler in bezit heeft
 - 1 blauwe steen in bezit: 1 punt
 - 2 blauwe stenen in bezit: 4 punten
 - 3 blauwe stenen in bezit: 9 punten
 - 4 blauwe stenen in bezit: 16 punten
 - 5 blauwe stenen in bezit: 25 punten
 - 6 blauwe stenen in bezit: 36 punten
 - 7 blauwe stenen in bezit: 49 punten
 - 8 blauwe stenen in bezit: 64 punten

Als een speler dus 4 blauwe stenen bezit, levert dat 16 punten (4 x 4) op. Bezit hij 5 blauwe stenen, dan verdient hij daarmee 25 punten. Elke speler bepaalt op deze wijze zijn puntentotaal. Vervolgens wordt de eindscore vastgesteld. Hiertoe wordt het eigen puntentotaal opgeteld bij dat van de rechter buurman. Degene met de hoogste eindscore wint.

Tactische tips

Bij de overwegingen in dit spel moet men niet alleen de eigen punten goed in het oog houden, maar ook die van de rechter buurman. De eindscore wordt immers bepaald door de som van beide.

Het weloverwogen beëindigen van de partij kan de winst zeker stellen. In afbeelding 3 heeft de speler, die aan zet is, de keuze om naar links te zetten, waardoor de partij in drie beurten ten einde is. Hij kan ook naar rechts zetten, waardoor het einde minder voorspelbaar is. Het is dus rekenen geblazen!

In het bijzonder bij een partij met drie spelers, zijn de tactische consequenties van een zet goed te overzien. Zowel de keuzemogelijkheden voor als de afhankelijkheden tussen de spelers zijn te beredeneren. Zo geldt, dat het puntentotaal van de rechter buurman hoger moet zijn dan dat van de linker en het eigen totaal moet hoger zijn dan dat van de linker buurman. Als aan beide voorwaarden wordt voldaan, is de partij gewonnen. Helaas kunnen de andere spelers ook rekenen...

Bij een partij met vier spelers ligt het moeilijker, omdat de zet van de derde speler slechts beperkt kan worden beïnvloed.

