

# Project

## Spelreglement Nederlands pagina 1

Uitvinder: Arne Lauwers. Ontwerper: Eugene

Duur van een spel: 15-40 minuten. Aantal spelers: 2 tot ..... Vanaf de leeftijd van: 6

Inhoud van de doos: 9 speltegels, 2 dobbelstenen, 100 opdrachtkaarten, spelregels en een zandloper.

### Doel van het spel.

Je krijgt opdrachten waarbij je objecten moet vinden. Je krijgt 1 punt per vervulde opdracht. De eerste die 6 punten\* kan verzamelen heeft gewonnen. (\*Wij raden aan dit getal aan te passen tussen de 4 en de 10 volgens het aantal spelers en beschikbare tijd, hoe groter het aantal spelers, hoe lager het vereiste aantal punten moet zijn).

### Vorbereiding.

Haal de speltegels uit de doos en maak een groot vierkant van 3 bij 3 speltegels, zij vormen het spelbord.

Maak 3 stapeltjes met opdrachten (volgens hun kleur) en leg deze naast het spelbord.

### Spelbeurt

- De jongste mag beginnen en we spelen met wijzerzin.
- Werp met de kleurtjesdobbelsteen. Naargelang het kleur dat je geworpen hebt (groen, blauw of rood), neem je een opdrachtkaart van die kleur.
- Leg vervolgens de opdrachtkaart op de tafel zodat iedereen de opdracht kan zien.
- Er zijn drie soorten opdrachten beschikbaar:

**Groen: Zelf vinden.** Deze opdrachten kunnen **enkel** door de speler die deze opdracht heeft gekregen, vervuld worden. Dit is steeds een opdracht tegen de tijd. Je zal steeds tussen de 1 en 6 objecten moeten vinden zoals omschreven op de opdrachtkaart.

- Lees je opdracht hardop en leg ze vervolgens op tafel zodat iedereen de opdracht kan lezen. Indien vermeld op de op-

drachtkaart, dien je de speltegels te verplaatsen  , om te draaien  of te verwisselen 

- Werp nu de gewone dobbelsteen (het geworpen aantal geeft weer hoeveel stuks van het te vinden voorwerp dat je moet vinden VOOR de zandloper leeg is).
- Draai de zandloper om en begin te zoeken
- Je slaagt in je opdracht als je het vereiste aantal objecten gevonden hebt voor de zandloper leeg is.

# Project

## Spelreglement Nederlands pagina 2

**Rood: Opbieden.** Aan deze opdracht doet iedereen mee. Alle spelers mogen tegen elkaar opbieden. De speler die het hoogste aantal biedt, mag de opdracht uitvoeren.

Lees je opdracht hardop en leg ze vervolgens op tafel zodat iedereen de opdracht kan lezen. Indien vermeld op de op-



drachtkaart, dien je de speltegels te verplaatsen, om te draaien of te roteren.

Nu kunnen de spelers elk om beurt beginnen opbieden tegen elkaar. Bijvoorbeeld: speler 1 zegt dat hij 4 objecten kan vinden. Speler 2 kan nu kiezen: ofwel biedt hij meer ofwel stopt hij met bieden en zo verder tot er niemand meer hoger wil bieden.

De speler die het hoogste aantal geboden heeft, mag de opdracht uitvoeren.

Draai de zandloper om.

Je slaagt in je opdracht als je het geboden aantal objecten kan vinden voor de zandloper leeg is.

**Blauw: Om Ter Eerst.** Aan blauwe opdrachten neemt iedereen deel. Je moet gewoon de snelste zijn. Op ieder blauw kaartje staat een uniek voorwerp. Dat voorwerp staat één keer ergens op één van de 9 tegels. Bvb vind als eerste de tennisraket.

Blauwe missies worden niet voorgelezen maar meteen omgedraaid zodat iedereen meteen het te vinden voorwerp ziet. In-



dien vermeld op de opdrachtkaart, dien je eerst de speltegels te verplaatsen, om te draaien of te rote-



ren.

Wees de eerste om het unieke object te vinden. Maak dit duidelijk door luid te roepen en het aan te wijzen.

Er is **geen** zandloper nodig voor deze opdrachten.

Wanneer je succesvol je opdracht hebt vervuld, krijg je de opdrachtkaart. Elke opdrachtkaart is 1 punt waard. Wanneer je een opdracht niet hebt kunnen vervullen, gaat het kaartje terug onderaan de stapel.

### Einde van het spel & winnen van het spel.

Nadat je spelbeurt is beëindigd, is het de beurt aan de volgende speler. Het spel duurt totdat er 1 speler 6\* punten heeft verzameld.

### Opmerkingen

\*Wanneer je met veel spelers dit spel speelt en/of er veel jongere kinderen zijn kan je het aantal punten nodig om te winnen aanpassen. Wij adviseren dit aantal te plaatsen tussen de 4 en de 10 punten.



Pas op! Sommige kaarten vragen je de speltegels te verplaatsen, om te draaien of te roteren. Dit dien je te doen voor je aan de opdracht begint.

Het is niet toegestaan het spelbord te bedekken met je handen of lichaam tijdens het spelen.

Veel speelplezier. Meer info te vinden op: [www.projectxgame.com](http://www.projectxgame.com)

Project X spelregels versie 1.10 Nederlands