

Kreuzwort Spiel

Auteur: onbekend

Uitgegeven door F.X.Schmid, 1989

Een letterlegspel met geluks-, risico- en hindernisvelden voor 2 tot 8 spelers vanaf 10 jaar.

Vertaald in het Nederlands door [Hendrik Cornilly](#) (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

Schrijf je reacties en suggesties naar pnotebaert@unicall.be.

SPELMATERIAAL:

- 110 letterstenen (met puntenwaarde) en 4 jokerstenen
- speelbord met geluks-, risico- en hindernisvelden

DOEL:

Alle spelers proberen zoveel mogelijk punten te scoren door het aanbouwen van lange, nieuwe woorden. Tactiek, een beetje geluk en een goede woordkennis helpen bij het winnen van dit spel.

VOORBEREIDING:

- Alle stenen worden verdekt op tafel gelegd of in een afgesloten zak gestopt.
- Elke speler trekt een steen.
- De speler met de letter die het meest voorin het alfabet komt, mag beginnen. Deze letters worden teruggelegd.
- Elke speler neemt nu 10 letters.
- Iemand houdt de puntenstand bij.

SPELVERLOOP:

1. De startspeler plaatst een woord op het bord. Hierbij moet het startveld (met pijl) bedekt worden.
2. Regels bij het leggen:
 - één letter per veld
 - woorden worden alleen horizontaal of verticaal gevormd
 - toevallig aangrenzende letters moeten ook bestaande woorden vormen
 - niemand mag woorden leggen die los liggen van reeds geplaatste woorden
3. Na het leggen vult de speler zijn voorraad terug aan tot hij 10 letters heeft.
4. Reeds gespeelde letters mogen niet vervangen of verlegd worden. Dit geldt ook voor
5. de jokerstenen!
6. Eigennamen, plaatsnamen en afkortingen zijn niet toegestaan. Plaatst iemand een foutief woord, dan moet hij dit terug nemen. De volgende speler komt dan aan de beurt.

SPECIALE VELDEN:

- hindernisvelden: (= rode velden) Op deze velden mag niets geplaatst worden.
- Uitzondering: Indien iemand dit veld nodig heeft om uit te spelen.
- Geluksvelden: (met groen klaverblad en het getal 10) Dit veld brengt 10 punten op voor de speler die hierop een letter plaatst.
- Risicovelden: (met oranje ondergrond en het getal 5) Dit veld bezorgt de speler die er een letter op plaatst 5 minpunten.

PUNTEENTELLING:

- Tel per beurt alle letterwaarden van de nieuw gevormde woorden.
- Let op de 10 bonuspunten of de 5 minpunten als gevolg van de speciale velden.
- Kan iemand zijn 10 letters in eenzelfde beurt plaatsen, dan ontvangt hij de superbonus van 25 punten.

SPELEINDE:

- Het spel eindigt zodra de volledige lettervoorraad naast het speelbord opgebruikt is en een speler zijn laatste steen gelegd heeft. (Ook indien niemand nog kan aanleggen, eindigt het spel.)
- Winnaar is de speler met de hoogste score.

pnotebaert@unicall.be

Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief