



Janbibejan Nederland bv  
Lekdijk 17  
3958 NE Amerongen

Tom Stone bvba  
Zevenhoek 5  
9400 Voorde

## Veel spelplezier met Janbibejans 'Kom d'r bij!'

**Inhoud:** Spelbord, bijenkorf, 4 bijen, 18 tegels, spelregels.

**Leeftijdsindicatie:** basisspel vanaf 4 jaar, spelvariant vanaf 3 jaar

### **Vorbereiding:**

**Doel:** een coöperatief strategiespel  
1 tot 8 spelers  
basisspel vanaf 4 jaar, spelvariant vanaf 5 jaar  
speelduur circa 10 minuten

### **Spel:**

De bijen vliegen uit, op zoek naar bloemen om nectar te verzamelen. De spelers zorgen er samen voor dat de bijen de weg naar de bloemen weten te vinden. Is het gelukt om alle bijen naar een bloem te laten vliegen, dan kunnen de bijen terug naar de korf om honing te gaan maken van de nectar.

Het spel nodigt kinderen uit om zelf nieuwe spelvarianten te bedenken. Bovendien bieden de zeshoekige tegels veel speel- en puzzelplezier.

**Basisspel:** (vanaf ongeveer 4 jaar)

### **Vorbereiding**

1. Leg het spelbord op tafel.
2. Doe de 18 tegels in de zak en leg deze naast het bord.
3. Zet de korf midden op het bord.
4. Prik de 4 bijen in de korf.

### **Spelen**

1. Pak één van de tegels en laat deze aan alle spelers zien.
2. Leg de tegel aan één van de 6 uitgangen van de bijenkorf.
3. Met een volgende tegel kun je het paadje verder afmaken, of een nieuw paadje beginnen bij één van de andere uitgangen.
4. Als je een tegel niet aan één van de paadjes of uitgangen wilt leggen, mag je hem omgekeerd ergens op het bord neerleggen. Dit vakje is bezet voor de rest van het spel!
5. Nu is de volgende speler aan de beurt.
6. Overleg steeds met elkaar wat de beste plek is om een tegel te leggen.



### Naar de bloemen vliegen

7. Is het gelukt om een paadje bij één van de vier rode bloemen aan te laten komen, dan mogen jullie met één van de bijen naar deze bloem vliegen.
8. Kies samen wie dit mag doen. Deze speler pakt één van de bijen van de korf en vliegt over het paadje naar de bloem.
9. Dan mag de volgende speler weer een tegel trekken.

### Einde van het spel

Het spel kan op twee manieren eindigen:

- Alle bijen zijn aangekomen bij een bloem, waaruit ze nectar kunnen halen: Hoera! Nu kunnen ze terugvliegen naar de korf om honing te maken!
- Eén of meer bijen kunnen de weg naar de bloemen niet vinden. De bijen die wél aangekomen zijn, vliegen terug naar de bijenkorf. Daar doen ze, net als in een echte bijenkorf, de bijendans. Hiermee vertellen ze de andere bijen waar de bloemen met nectar te vinden zijn. Stop alle tegels terug in de zak en probeer het nog eens!

### Het spel langer maken: terug naar de korf

Als het gelukt is om met alle bijen bij een bloem aan te komen, kun je direct daarna verder spelen: de bijen vliegen van de bloemen terug naar de korf om honing te maken van de nectar die ze verzameld hebben.

- Stop alle tegels terug in de zak, maar laat de bijen bij de bloemen.
- Laat de paadjes nu beginnen bij de vier bloemen en probeer met alle bijen bij één van de zes ingangen van de korf aan te komen.

### **Uitgebreide versie (vanaf ongeveer 5 jaar)**

Misschien heb je al ontdekt dat de bijen op de tegels allemaal duidelijk één kant op vliegen. Bij de uitgebreide versie vliegen de getekende bijtjes allemaal in dezelfde richting, dus van de korf af, of (bij het terugvliegen) juist van de bloemen af. Je zult merken dat je nu vaker de andere kant op gestuurd wordt dan je wilt!

### Deze versie moeilijker maken

Wil je nóg meer uitdaging, dan kun je de volgende regel nog toevoegen: Als je ervoor kiest om een tegel omgekeerd weg te leggen, trek dan meteen een tweede tegel, die je óók ondersteboven ergens op het bord legt!

### **Puzzelen**

Met de bijentegels kun je leuk spelen en puzzelen. Hierbij een paar voorbeelden van puzzels:  
Mét bord:

- Probeer één van de bijen via een zo lang mogelijke route naar een bloem te laten vliegen.
- Laat alle 4 de bijen naar een bloem vliegen, waarbij je zoveel mogelijk tegels gebruikt (alle 18 tegels gebruiken is mogelijk!).



#### **Zonder bord:**

- Probeer met alle 18 tegels een zo lang mogelijke (rechte) afstand af te leggen. Gebruik eventueel een meetlint om de lengte te meten.
- Laat een bijtje rond vliegen, waarbij het begin en einde van het paadje met elkaar verbonden zijn. Probeer een pad te maken met zo veel mogelijk tegels.

*Er is een losse set van 18 bijentegels verkrijgbaar voor nog meer speelplezier!*

#### **Colofon**

Dit spel is speciaal voor Janbibejan ontwikkeld door Steven Michiel Rijdsdijk (Zonnespel.nl) en Anne Mijke van Harten (Earthgames.nl). De tekeningen zijn van Eva Zegers.

#### ***Ken je de andere coöperatieve spellen van Janbibejan al?***

***Pluk de dag!*** (vanaf 3 jaar): *Ies en Pies gaan op een zomerse dag naar hun favoriete boom om kersen te plukken. Wat hangen de kersen hoog! Met hulp van hun vriendjes vogel en eekhoorn lukt het om erbij te komen. Maar dan moeten ze opschieten, want de zon gaat bijna onder... Het vrolijke spelbord, dat rechtop wordt neergezet, nodigt uit om verder te spelen!*

***Het bos in!*** (vanaf 3 jaar): *Het vroegere 'bosspel' met vernieuwde spelregels en extra speelstukken. Muis, Vogel, Egel en Slang helpen hun vriend Eekhoorn om zijn wintervoorraad aan te leggen. Lukt het om alle nootjes te vinden voordat Eekhoorn langskomt om ze op te halen? En wat gebeurt er als Vos langskomt? Met een leuke puzzel, een speciale dobbelsteen en heel veel nootjes.*

***Leve de lol!*** (vanaf 5 jaar): *De kinderen lopen samen een rondje door het jaar en leren spelenderwijs de seizoenen en de maanden kennen. Ze vieren zes feesten die ze zelf kiezen. Wat heb je nodig voor welk feest? Als ze samen onthouden waar de juiste feestbenodigdheden te vinden zijn, komen ze zeker op tijd voor het grote feest! Het spelbord bestaat uit een puzzel van de 12 maanden en een grote feesttent midden op het bord. Een leuk spel voor een kinderpartijtje! Met spelvariant voor kinderen vanaf 3 jaar.*

***De boer op!*** (vanaf 6 jaar): *De spelers zorgen samen voor vier koeien die in de wei staan en gemolken moeten worden. Maar de bruggetjes tussen de weilanden blijken oud en versleten... Hoeveel melk hebben de spelers aan het eind van het spel verzameld? En kunnen de koeien nog terug naar de stal? Een spel met veel varianten, ook voor oudere kinderen die met hulp van de boer en de boerin kaas gaan maken. Met spelvariant vanaf 4 jaar.*

**Veel speelplezier van Janbibejan.**