

IDO

Auteur: Bernhard Weber

Uitgegeven door Goldsieber Spiele, 1998 (Simba Toys)

Een strategisch "schuif"spel voor 2 - 4 spelers vanaf 12 jaar.

Vrij vertaald in het Nederlands door Peter Vosters (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

Een bewegend kunstwerk
voor 2 - 4 spelers vanaf 12 jaar

Beschrijving van het spel

Bij IDO proberen de spelers hun speelstenen, schuivend over het speelbord, naar hun doelvakje te brengen. Hierbij bepaalt het aantal eigen speelstenen op het speelbord over hoeveel velden de speler mag schuiven. De grootte van de speelstenen bepalen op hun beurt welke velden er betreden mogen worden. Verschuift een speler het raam dan verandert hij hiermee de ordening van de velden. Enkel hij die bewegelijk genoeg is om deze constante veranderingen in zijn voordeel om te buigen komt bij zijn doel.

Spelmateriaal:

- 1 speelbord
- 1 raam
- 12 grote speelstenen in 4 kleuren
- 12 kleine speelstenen in 4 kleuren
- spelregels

Het speelbord

Het speelbord toont niet alleen de speelvelden maar ook het start- en doelveld in de 4 kleuren. Het startveld bevindt zich steeds in de rechter onderhoek van het speelbord. Vanaf dit startveld worden de speelstenen over de startlijn op het speelbord geschoven. Het gelijkkleurige doelveld vind je links in de schuin tegenoverliggende hoek. Het is over deze zijlijn dat de speelstenen van dezelfde kleur in het doelveld worden geschoven.

Op het speelbord, met het geplaatste raam, zijn er velden in 4 verschillende grootten te herkennen.

Een klein vierkant dat zo groot is als het grondoppervlak van een kleine speelsteen.

Een rechthoek dat dubbel zo groot is als het grondoppervlak van een kleine steen.

L-veld is even groot als drie grondoppervlakken van een kleine speelsteen.

Een groot vierkant dat even groot is als vier grondoppervlakken van een kleine speelsteen.

De voorbereiding van het spel

- Het speelbord wordt in het midden van de tafel gelegd. Iedere speler kiest

- zijn kleur en neemt zo plaats aan tafel dat het startveld voor zich ligt.
- Het raam wordt, zoals op de eerste afbeelding aangegeven, in het midden van het speelbord geplaatst.
 - Ieder speler krijgt zijn 3 grote en 3 kleine speelstenen van zijn kleur. Hij plaatst deze speelstenen, als zijn voorraad, achter zijn startlijn naast het speelbord. Speelt men met 2 tegen elkaar dan start men vanaf de tegenover elkaar liggende hoeken.

Het spelverloop

De spelers beslissen wie begint. Wie aan beurt is mag kiezen uit de volgende drie acties:

- a. een speelsteen inzetten
- of
- b. een speelsteen verplaatsen
- of
- c. het raam verschuiven

Heeft een speler een actie uitgevoerd dan komt zijn linker buurman aan beurt. Is het voor een speler onmogelijk om een actie uit te voeren dan moet hij zijn beurt overslaan.

Grootte van de speelsteen en de grootte van het veld.

Kleine speelstenen mogen enkel op kleine vierkanten geplaatst worden. Op zo'n klein vierkant kan er dan ook slechts één speelsteen staan.

Grote speelstenen worden steeds rechtop op hun kleinste zijkant geplaatst en dit enkel op rechthoeken. Op zo'n rechthoek kunnen er 2 speelstenen staan. Beide stenen mogen dan verschillend van grootte zijn maar moeten tot verschillende spelers behoren. Wordt een grote speelsteen op een onbezette rechthoek geschoven dan moet de speler zijn steen dadelijk op één van de helften van dit veld plaatsen.

Op de L-velden en de grote vierkanten mag er nooit een speelsteen staan.

Het inzetten van een speelsteen

De speler plaatst een van zijn speelstenen op een veld dat grenst aan het startveld. Hij mag hierbij een kleine steen op een klein vierkant of een grote steen op een rechthoek plaatsen.

Bemerking: steeds wanneer het raam in de aanvangspositie op het spelbord ligt kan er enkel een kleine steen ingezet worden. Het is daarom aan te raden om als openingszet het raam naar je toe te verschuiven. Hierdoor heeft men de mogelijkheid om in de volgende beurt een grote steen binnen het raam te plaatsen.

Een speelsteen verplaatsen

Een speler mag een van zijn speelstenen zoveel velden verplaatsen als wat hij bij het begin van zijn beurt aan stenen op het speelbord heeft staan. De grootte van de speelstenen is van geen belang. Speelstenen in voorraad en speelstenen die het

doelveld reeds hebben bereikt tellen niet mee.

Speelstenen worden steeds horizontaal of verticaal verplaatst, nooit diagonaal. Het is wel toegelaten om meermaals van richting te veranderen in een en dezelfde beurt.

Men mag zijn zet willekeurig opsplitsen. Zo kan een speler alle velden met één enkele speelsteen aandoen of dit over verschillende stenen verdelen. Ook hier speelt de grootte van de stenen geen enkele rol. Hij kan ook afzien van een deel van zijn verplaatsing of zelfs van zijn volledige verplaatsing.

Bv.: Heeft een speler drie stenen op het speelbord staan dan kan hij een van zijn stenen drie velden verplaatsen of alle drie de stenen elk een veld of één steen één veld en een andere steen twee velden verschuiven.

Men mag de speelstenen enkel over velden verschuiven die ook mogen betreden worden. Dit betekent dat kleine stenen enkel over kleine vierkanten en grote stenen enkel over rechthoeken mogen geschoven worden. Men mag wel over bezette velden heen schuiven, doch ze tellen wel mee als zet. Men mag echter de speelstenen niet op elkaar stapelen.

Lukt het een speler om één of meerdere stenen op zijn doelveld te plaatsen dan verdwijnen deze stenen uit het spel. Ze worden achter het doelveld naast het speelbord geplaatst. Dit alles verandert de rijkwijde van de verplaatsing niet.

Bv.: Een speler begint zijn zet met 5 stenen op het speelbord. Hij verplaatst één steen 2 velden en komt hiermee in het doelveld. Deze steen verlaat het spel. Met de overige stenen mag hij nog over 3 velden schuiven.

Het raam verschuiven

In plaats van het inzetten of verschuiven van speelstenen kan een speler ook kiezen voor het verschuiven van het raam. Dit moet parallel met de rand van het speelbord gebeuren en het verschuiven mag slechts het formaat hebben van een klein vierkant. Het verplaatsen mag zowel horizontaal als verticaal gebeuren. Door het verschuiven van het raam bekomt men een verandering van de ordening van de velden. Men mag het raam niet op een startveld of doelveld schuiven.

Hierdoor kunnen speelstenen op het speelbord verschoven worden of zelfs van het speelbord vallen.

Wordt een speelsteen hierdoor over zijn eigen doellijn geschoven dan heeft deze kleur een steen in zijn doel.

Wordt een steen van het speelbord geschoven dan krijgt de speler waar de steen aan toebehoort deze steen terug in zijn voorraad.

Belangrijk: Het kan gebeuren dat door het verschuiven speelstenen op velden belanden die normaal niet mogen betreden worden. Dit heeft echter geen invloed op deze stenen. Ze mogen op zo'n veld blijven staan of dit in een normale beurt weer verlaten. Wanneer ze dit veld verlaten moeten ze wel op een aangrenzend veld schuiven dat ze volgens hun grootte mogen betreden.

Het is niet toegelaten dat twee spelers na elkaar de actie "raam verplaatsen" uitvoeren. Het is enkel de daarop volgende speler die het raam weer mag

verschuiven in een willekeurige richting, zelfs die richting van waaruit het raam het laatst werd geschoven.

Opmerking: Bij het spelen met twee mag de speler die het raam verschoven heeft dit enkel nogmaals doen in zijn tweede daarop volgende beurt.

Speleinde en varianten

De speler die het eerst 4 speelstenen op zijn doelveld kan brengen wint het spel.

Men kan ook voor een ander speleinde opteren. Men kan de speelduur veranderen door 3 of 5 stenen in het doelveld te brengen. De spelers kunnen ook vooraf afspreken in welke volgorde men zijn stenen in het doelveld moet brengen. Als voorbeeld klein - groot - klein - groot. Komt een verkeerde steen over de doellijn dan komt deze steen terug in de voorraad van de speler terecht. Worden meerdere stenen in eenzelfde beurt over de doellijn geschoven dan kan de speler zelf bepalen in welke volgorde hij zijn stenen wil binnenbrengen.



[Home Page](#) | [Nieuw](#) | [Vorig Nieuws](#) | [Publicaties](#) | [Spelgids](#) | [Vertalingen](#) | [Agenda](#) | [Clubs](#) | [Adressen](#)
| [Documentatie](#) | [Zoekertjes](#) | [Links](#) | [Top-20](#) | [Medewerkers](#)

Date Last Modified: 25-04-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief