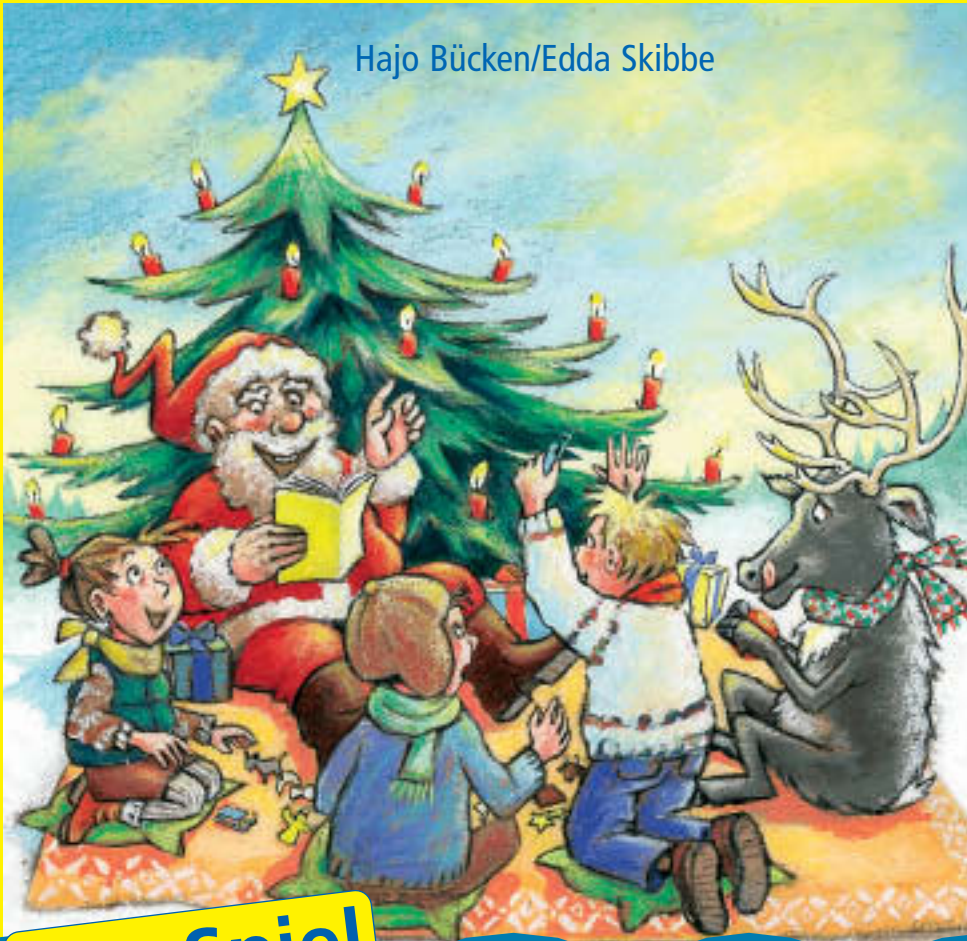


4591

Ratz-Fatz ist Weihnachten

Hajo Bücken/Edda Skibbe



LernSpiel

Spielerisch Konzentration,
Sprachfähigkeit und
Reaktionsschnelligkeit üben.

HABA[®]

Ratz-Fatz ist Weihnachten

Für kleine Engel heißt es jetzt:
aufgepasst und zugefasst!

Vier LernSpielideen mit Geschichten, Gedichten
und Rätseln von Hajo Bücken.
Mit Illustrationen von Edda Skibbe.



HABA[®]

Liebe Eltern, liebe Spielerinnen und Spieler!

Dies ist ein Spiel voll mit Ideen und Anregungen, Geschichten, Rätseln und Gedichten rund um Weihnachten.

Auch die dritte Folge unseres Spieles „Ratz-Fatz“ bietet Ihnen wieder Spielspaß, dieses Mal mit Geschichten für 1- 6 Kinder von 3 bis 12 Jahren und eine Spielleiterin/einen Spielleiter.

Sie lesen vor, die Kinder hören zu und passen auf, ob eine der auf dem Tisch liegenden Spielfiguren in der Geschichte vorkommt. Bevor der gesuchte Begriff (fett gedruckt) ausgesprochen wird, können Sie zur Vereinfachung eine kleine Pause eingelegen. Wenn der Begriff genannt wird heißt es: Zugreifen, Raten oder Reimen. Spielerisch werden so Sprachfähigkeit, Fantasie, Konzentration und Reaktion gefördert.

Sie können auch andere Texte, die Ihre Kinder bereits kennen (Märchen, Kindergeschichten ...) einbeziehen und vorlesen: Ändern bzw. ergänzen Sie die vorkommenden Worte und Begebenheiten so, dass die im Spiel enthaltenen Spielfiguren erwähnt werden.

Natürlich können Sie oder Ihre Kinder auch eigene Geschichten und Rätsel erfinden – lassen Sie Ihre Fantasie spielen!

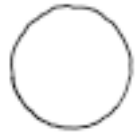
In den Texten sind die Bezeichnungen der Spielfiguren jeweils hervorgehoben.

Spieldauer: 10 bis 20 Minuten pro Spiel
Spielinhalt: 19 farbige Spielfiguren
10 Spielsteine
1 Spielheft

Inhaltsverzeichnis

			Seite
Die Spielfiguren			
	Übersicht		6
Die Spielideen			
Alter: ab 3	Pass auf!	<i>für 1 Kind</i>	8
ab 3	Ordne zu!	<i>für 1 - 6 Kinder</i>	9
ab 4	Greif zu!	<i>für 2 - 6 Kinder</i>	10
ab 5	Schau hin!	<i>für 2 - 6 Kinder</i>	11
Die Geschichten, Gedichte und Rätsel für das enthaltene Spielmaterial			
Alter: ab 3	1. Weihnachten naht	Gedicht	12
	2. Der Weihnachtsmann hat viel zu tun	Geschichte	13
ab 4	3. Bloß keine Eseleien!	Farbenrätsel	14
	4. Lebt im Himmel und kann fliegen?	Rätsel	15
	5. Da haben wir die Bescherung	Farbenverwirrspiel	16
	6. Oh Tannenbaum, oh Tannenbaum	Singspiel	17
ab 5	7. Vom Weihnachtsmann, der alles kann	Verse	19
	8. Der Weihnachtsballon	Geschichte	20
ab 6	9. Nikolaus, Christkind ...	Suchspiel	22
	10. E wie Engel	Buchstabenrätsel	23

Diese Spielfiguren sind enthalten:



Schneeball, weiß



Apfelsine, orange (grüner Stiel)



Erdnuss, hellbraun



Rentier, grau



Kerze, rot



Schneemann, weiß



Tannenbaum, grün



Ochse, braun



Engel, gelb



Weihnachtsmann, rot/ weiß



Krippe, hellbraun



Keks, braun



Hirte, blau



Kipferl, hellbraun



Stern, gelb



Esel, grau



Schlitten, blau



Haselnuss, braun



Bonbon, weiß

Spielidee 1

Pass auf!

LernSpiel für einzelne Kinder **ab 3 Jahren** und eine/n Vorlesende/n.

Spielziel:

Das genannte Teil erkennen, ergreifen und zu sich nehmen.

Spielvorbereitung:

Alle Spielfiguren werden auf dem Tisch ausgebreitet. Die Spielsteine werden separat bereit gelegt.

Spielablauf:

Eine Geschichte oder ein Gedicht wird ausgewählt und vorgelesen (z.B. Text Nr. 1 oder 2).

- Während des Vorlesens heißt es nun für Ihr Kind: **gut zuhören!**
- **Aufgepasst:**
Wenn eine auf dem Tisch liegende Spielfigur genannt wird, **greift es schnell zu** und legt sie vor sich ab.
- **Bemerkt Ihr Kind, dass eine Spielfigur weitere Male genannt wird?**
Zur Belohnung darf es sich einen Spielstein nehmen.

Spielende:

Ist die Geschichte vollständig vorgelesen, so endet das Spiel.
Gemeinsam mit Ihrem Kind überprüfen Sie nun, ob es alle genannten Figuren erkannt und genommen hat.

Spielvariante für Kinder ab 5 Jahren:

Hier kommt es zusätzlich noch auf ein **gutes Gedächtnis** an.
Jedes genannte Teil wird in den Karton zurückgelegt. Ist die Geschichte vollständig vorgelesen, so versucht Ihr Kind, die genannten Dinge der Reihe nach (wie sie in der Geschichte vorkommen) aufzuzählen.

Spielidee 2

Ordne zu!

Zuordnungsspiel für 1 - 6 Kinder **ab 3 oder 4 Jahren**.

Die Spielleiterin/der Spielleiter stellt einem Kind eine der unten stehenden **Aufgaben**. Schafft es dieses Kind nicht, sie zu lösen, dürfen alle anderen Kinder helfen. Ist die Aufgabe gelöst, werden die Figuren wieder zu den anderen gelegt. Reihum im Uhrzeigersinn kommt jedes Kind an die Reihe.

Zum Einstieg

Das Kind/die Kinder suchen alle Dinge heraus, die sie nicht kennen. Gemeinsam mit der/dem Erwachsenen wird besprochen, um was es sich handelt, wie die Dinge heißen und wo ihnen die Kinder im Alltag begegnen könnten.

Aufgaben ab 3 Jahren:

Suche heraus ...

- alle Tiere
- alles, was man essen kann
- alles, was süß schmeckt
- alles, was braun ist (... gelb, rot, grün etc.)
- alles, was lebt
- alles, was kalt ist (... warm)
- alles, was schnell ist (... langsam)
- alles, was ein Fell hat
- alles, was fliegen kann (schwimmen, laufen etc.)
- alles, was man füttern kann

Aufgaben ab 4 Jahren:

Suche heraus ...

- alles, was du tragen kannst
- alles, worauf oder worin man sitzen kann
- alles, was sich von selbst bewegen kann
- alles, was essbar ist
- alles, was zahm ist (... wild)
- alles, was Obst ist
- alles, was mit Weihnachten zu tun hat
- alles, was Beine hat
- alles, was sprechen kann
- alles, was wächst

Spielidee 3

Greif zu!

Aktionsspiel für 2 - 6 Kinder ab 4 Jahren und eine/n Vorlesende/n.

Spielziel:

Die genannten Teile sollen so schnell wie möglich erkannt und gegriffen werden.

Spielvorbereitung:

Alle Spielfiguren werden auf dem Tisch ausgebreitet.

Die Spielsteine werden separat bereitgelegt.

Spielablauf:

Ein Text wird ausgewählt und vorgelesen.

- **Wird eine auf dem Tisch liegende Spielfigur genannt?**

Wer zuerst die Hand auf der Spielfigur hat, darf sie sich nehmen und vor sich ablegen.

- **Wird ein Teil noch einmal genannt?**

Wer das bemerkt und als Erste/r ruft: „Das ist schon weg!“, bekommt einen Spielstein als Belohnung.

Spielende:

Wer am Ende der Geschichte die meisten Spielfiguren und Spielsteine vor sich liegen hat, gewinnt.

Übrigens ...

- Damit die Spielgeschichten bis zum Schluss spannend bleiben, kommen nicht alle Spielfiguren in einem Text vor. Wenn sie zu Ende gelesen ist, liegen also noch einige Teile auf dem Tisch und bleiben übrig.

- Bei den Gedichten und Rätseln sollten Sie nach mehrmaligem Vorlesen die Reihenfolge vertauschen oder auch einfach einen Vers oder einige Fragen weglassen.

Spielidee 4

Schau hin!

Gedächtnisspiel für 2 - 6 Kinder ab 5 Jahren und eine/n Vorlesende/n.

Spielziel:

Voraussetzung für dieses Spiel ist, dass die Kinder bereits ungefähr wissen, **welche Spielfiguren zum Spiel gehören, denn Spielfiguren, die in der Schachtel versteckt sind**, sollen genannt werden.

Spielvorbereitung:

Zehn beliebige Spielfiguren werden auf dem Tisch verteilt, alle übrigen bleiben im geschlossenen Karton. Die Spielsteine werden bereitgelegt.

Spielablauf:

Ein Text wird ausgewählt und vorgelesen.

- **Wird ein Teil genannt, das auf dem Tisch liegt?**

Nichts geschieht.

- **Wird ein Teil genannt, das nicht auf dem Tisch zu sehen ist, sondern in der geschlossenen Schachtel liegt?**

Wer das bemerkt, ruft ganz schnell den Begriff. Nun wird in der Schachtel nachgesehen:

Richtig gerufen? Zur Belohnung bekommt das Kind, das gerufen hat, eines der auf dem Tisch liegenden Teile.

Falsch gerufen? Liegt das Teil doch auf dem Tisch, so muss das Kind, das gerufen hat, dem Kind, das den Irrtum bemerkt hat, eines der bereits erbeuteten Teile abgeben.

- **Wird ein Teil genannt, das sich bereits im Besitz eines Kindes befindet?**

Wer „Das ist schon weg!“ ruft, bekommt einen Spielstein als Belohnung.

Spielende:

Wenn keine Spielfigur mehr auf dem Tisch liegt, endet das Spiel. Wer die meisten Spielfiguren und Spielsteine ergattern konnte, gewinnt.

1. Weihnachten naht

Gedicht für Kinder ab 3 Jahren.

Alle Spielfiguren liegen auf dem Tisch

Der **Weihnachtsmann** ist ganz entzückt:
Wer hat den **Tannenbaum** geschmückt?

Mit Schnee bedeckt der Winterwald;
sogar dem **Schneemann** ist es kalt.

Ein **Schneeball** trifft ihn an der Nase.
Wer den geworfen hat? Ein Hase!

Am Himmel strahlt ein heller **Stern**,
den haben alle **Engel** gern.

Eine dicke **Kerze** leuchtet im Stall,
ihr Licht sieht man von überall.

Und in der **Krippe** schläft ein Kind.
Weißt du, wo seine Eltern sind?

Der **Ochse** streitet mit der Biene
um eine große **Apfelsine**.

Der **Esel** will sich nicht mit streiten
und sucht allein nach Süßigkeiten.

Er findet **Keks** und **Haselnuss**
und freut sich über den Genuss.

Der **Hirte** kramt in seinen Taschen;
er möchte jetzt einen **Bonbon** naschen.

Das **Rentier** dort am Waldesrand
zieht einen **Schlitten** übers Land.

Übrig bleiben Erdnuss und Kipferl.



2. Der Weihnachtsmann hat viel zu tun

Eine Geschichte für Kinder ab 3 Jahren.

Alle Spielfiguren liegen auf dem Tisch.

Am Heiligen Abend hat der **Weihnachtsmann** sehr viel zu tun. In der Nacht davor schläft er schlecht und zählt Schäfchen um einzuschlafen. Ganz früh am Morgen klopft ein **Engel** an die Fensterscheibe seines kleinen Hauses am Waldrand und weckt ihn. Er steht auf, wäscht sich und putzt sich die Zähne. Zum Frühstück bekommt er vor Aufregung gerade mal einen **Keks** herunter. Das muss aber schon ein **Kipferl** sein, die mag er nämlich besonders gerne. Jetzt zieht er sich seinen roten Mantel mit dem weißen Kragen über, freut sich über den **Tannenbaum**, löscht die brennenden Kerzen und stapft hinaus in die Kälte. Er wünscht dem **Schneemann** vor dem Stall einen Guten Morgen, doch der bleibt stumm wie immer. Der Weihnachtsmann geht auf den Stall zu und auf dem Weg dorthin formt er einen **Schneeball** und wirft ihn dem **Schneemann** zu.

Im Stall begrüßt er auch das **Rentier** mit „Guten Morgen!“. Das ist noch ziemlich müde und gähnt laut. „Na, nun komm schon,“ muntert es der **Weihnachtsmann** auf, „wir haben heute ganz viel vor.“ Er führt das Tier hinaus und spannt es vor den **Schlitten**. Aus der großen Kiste holt er all die schönen Dinge, die er heute verteilen wird: Geschenke, eine saftige **Apfelsine**, zum Knabbern **Erdnuss** und **Haselnuss**, dazu eine Menge Süßigkeiten wie Schokolade und **Bonbons**. Dann setzt er sich auf den Kutschbock und nimmt die Zügel in die Hände: „Ho, ho, ho!“ Das **Rentier** trabt an.

Es ist fast noch dunkel, doch der **Stern** mit dem großen Schweif leuchtet. Der **Weihnachtsmann** winkt von weitem dem **Hirten** zu, der bei seinen Schafen steht, den Schäferhund zu Füßen. Dann hält er bei der **Krippe** und schaut nach, ob **Ochse** und **Esel** auch noch genug Futter haben.

Die staunen nicht schlecht, als der **Schlitten** sich plötzlich in die Luft hebt und zur Stadt und zu den vielen wartenden Kindern fliegt.



3. Bloß keine Eselei!

Farbenrätsel für Kinder ab 4 Jahren.

Zusatzregel: Wer zu schnell ist und deshalb nach einer falschen Spielfigur greift, muss eine bereits gewonnene Figur wieder in die Mitte legen. Bei einem zweiten Durchgang kann die Reihenfolge geändert werden.

Es ist grau. Es ist ein Tier. Es lebt mehr im Süden. **Esel**
Es ist grau. Es ist ein Tier. Es lebt mehr im Norden. **Rentier**

Es ist braun. Es schmeckt gut. Es ist fast rund. **Haselnuss**
Es ist braun. Es schmeckt gut. Es ist eckig. **Keks**
Es ist braun. Es ist groß. Es hat Hörner. **Ochse**

Es ist weiß. Und kalt. Und rund. **Schneeball**
Es ist weiß. Und kalt. Und groß. **Schneemann**
Es ist weiß. Und süß. **Bonbon**

Es ist gelb. Es ist oben am Himmel. Es leuchtet. **Stern**
Es ist gelb. Es ist oben am Himmel. Es schwebt. **Engel**

Es ist blau. Du kannst damit den Berg hinuntersausen. **Schlitten**
Es ist blau. Es passt gut auf seine Tiere auf. **Hirte**

Es ist rot. Und hell. Und hat einen Docht. **Kerze**
Es ist rot. Und weiß. Und hat einen Bart. **Weihnachtsmann**

Es ist grün. Aber nicht nur. Es schmeckt lecker. **Apfelsine**
Es ist grün. Es piekst. Und riecht gut. **Tannenbaum**

Es sieht aus wie Holz. Es ist ein kleines Bett. **Krippe**
Es sieht aus wie Holz. Es wird gebacken. **Kipferl**
Es sieht aus wie Holz. Es hat eine Schale. **Erdnuss**



4. Lebt im Himmel und kann fliegen?

Rätsel für Kinder ab 4 Jahren.

Alle Spielfiguren liegen auf dem Tisch.

Die Fragen werden vorgelesen. Die Kinder rufen zuerst laut den gesuchten Begriff und dürfen dann zugreifen.

Wer passt gut auf die Schafe auf? **Hirte**
Was leuchtet in der Nacht hoch oben am Himmel? **Stern**
Was wird zum Fest mit Kerzen, Kugeln und Lametta geschmückt? **Tannenbaum**
Was baut man im Winter, wenn es geschneit hat? **Schneemann**
Was ist süß und rund und eine Frucht? **Apfelsine**
Welches Wesen lebt im Himmel und kann fliegen? **Engel**
Was ist lecker und klebt an den Fingern? **Bonbon**
Was war das erste Bett des Christkinds? **Krippe**
Welches Tier sieht fast aus wie ein Hirsch? **Rentier**
Was ist aus Teig gebacken, hart und krümelt? **Keks**
Was kann man mit einem Streichholz anzünden? **Kerze**
Wer besucht uns leider nur einmal im Jahr? **Weihnachtsmann**
Welcher Ball schmilzt, wenn die Sonne scheint? **Schneeball**
Womit fährst du im Schnee den Berg hinunter? **Schlitten**
Wer ist grau und schreit „laah, laah“? **Esel**
Was ist in einer Schale und besteht aus zwei Hälften? **Erdnuss**
Welcher Keks sieht aus wie ein Hörnchen? **Kipferl**
Was ist nicht Kuh und nicht Stier und trotzdem ein Rindvieh? **Ochse**
Was ist rund und wird geknackt? **Haselnuss**



5. Da haben wir die Bescherung!

Farbenverwirrspiel für Kinder ab 4 Jahren.

Alle Spielfiguren liegen in der Mitte der Spielfläche. Die einzelnen Sätze werden vorgelesen. Das Kind, das zuerst die richtige Farbe ruft, bekommt die gesuchte Spielfigur.

Auf dem Adventskranz brennen vier grüne Kerzen. **rot**
Im Wald stehen Hunderte von gelben Tannenbäumen. **grün**
Zu Weihnachten hat der Bäcker grüne Kekse gebacken. **braun**
Die Mütze des Weihnachtsmanns ist grün wie ein Tannenbaum. **rot**
Die Engel in unserer Kirche sind aus rotem Stein. **gelb**
Das Christkind lag in einer goldenen Krippe. **hellbraun**
Der Esel auf der Wiese hat ein schwarzweiß gestreiftes Fell. **grau**
Die blaue Schale der Haselnuss ist ziemlich hart. **braun**
In all dem Schnee fanden wir unseren weißen Schlitten nicht wieder. **blau**
Vor unserem Haus stand ein wunderschöner blauer Schneemann. **weiß**
Mitten ins Gesicht traf mich der gelbe Schneeball. **weiß**
Am Abendhimmel leuchten die weißen Sterne. **gelb**
Auf der Weide rennt ein schwarzer Ochse hinter den Kühen her. **braun**
Schäferhund und Schafe gehorchen dem grünen Hirten. **blau**
Auf dem Markt sah ich einen Stand mit schwarzen Apfelsinen. **orange**
Im Schrank fanden wir eine Schale voll mit gelben Erdnüssen. **hellbraun**
Der Schlitten des Weihnachtsmanns wird von weißen Rentieren gezogen. **grau**
In der Tüte waren blaukarierte Bonbons. **weiß**
Ein Kipferl ist ein ganz besonderer Keks in leuchtend roter Farbe. **hellbraun**



6. Oh Tannenbaum, oh Tannenbaum

Singspiel mit 5 Strophen für Kinder ab 4 Jahren.

Alle Holzteile werden gleichmäßig unter den Spielern aufgeteilt. Alle zusammen singen die folgenden Verse nach der Melodie von „Oh Tannenbaum ...“.

In den Text werden vorher die Namen der mitspielenden Kinder und Erwachsenen eingebaut. Es bietet sich an, die Namen der Spieler mit Bleistift in die Lücken zu schreiben.

Wird ein Name gesungen, schaut jedes Kind seine Gegenstände an und gibt die genannte Figur der betreffenden Person. Im Verlauf des Liedes können die Namen wiederholt werden.

1. Oh Weihnachtstraum, oh Weihnachtstraum,
die _____ nimmt den – **Tannenbaum**.
Jetzt ist der kleine _____ dran,
der greift ganz schnell den – **Weihnachtsmann**.
Oh Weihnachtstraum, oh Weihnachtstraum,
die _____ kennt das **Rentier** kaum.
2. Oh Weihnachtszeit, oh Weihnachtszeit,
der **Keks** für _____ ist nicht mehr weit.
Und unser lieber _____ lacht,
weil ihn der **Schneeball** Freude macht.
Oh Weihnachtszeit, oh Weihnachtszeit,
die **Erdnuss** liegt für _____ bereit.
3. Oh Weihnachtsmann, oh Weihnachtsmann,
Komm, _____ fass den **Ochsen** an.
Für _____ ist der **Esel** da,
der schreit die ganze Zeit iah.
Oh Weihnachtsmann, oh Weihnachtsmann,
der _____ ist mit dem **Hirten** dran.

4. Oh Weihnachtsgans, oh Weihnachtsgans,
der **Schneemann** bittet _____ zum Tanz.
Wenn endlich dann die **Kerze** brennt,
die _____ um den Tisch ´rum rennt.
Oh Weihnachtsgans, oh Weihnachtsgans,
_____’s **Stern** erstrahlt in vollem Glanz.

5. Oh Weihnachtsstern, oh Weihnachtsstern,
der _____ hat den **Engel** gern.
Die _____ sanft die **Krippe** wiegt,
in der das liebe Christkind liegt.
Oh Weihnachtsstern, oh Weihnachtsstern,
das Lied ist aus, wir singen’s gern.



7. Vom Weihnachtsmann, der alles kann

Verse für Kinder ab 5 Jahren.

Nun hört euch die Geschichte an
vom **Weihnachtsmann**, der alles kann.
Aus **Bonbons** kann er **Kekse** backen,
besonders schön sind die mit Zacken.
Und die **Kipferl** biegt er rund,
schenkt dem **Schneemann** gleich ein Pfund.
Die **Erdnuss** und die **Haselnuss**
bekommt der **Hirte**. Welch Genuss!
Dem **Schlitten** passt er dann und wann
aus **Schneebällen** die Räder an.
Der **Engel** hat als Flügel **Sterne**,
mit denen fliegt er in die Ferne.
Dem **Esel** schenkt er das Geweih
vom **Rentier**. Gibt das ein Geschrei!
Den **Ochsen** hat er nicht vergessen.
der darf die **Apfelsine** fressen.
Den **Tannenbaum** schmückt er mit **Kerzen**,
goldnen Kugeln und Silberherzen.
Die **Krippe** malt er ganz bunt an,
der **Weihnachtsmann**, der alles kann.



8. Der Weihnachtsballon

Eine Geschichte für Kinder ab 5 Jahren.

Der kleinste aller **Engel** oben im Himmelreich hört auf den Namen Harry. Der kleine Harry ist zur Weihnachtszeit eine große Hilfe für den **Weihnachtsmann**. Weil er sich mit allen Süßigkeiten so gut auskennt, darf er schon im Advent probieren, ob sie gut gelungen sind. Also bekommt er jedesmal einen großen Teller mit **Keks**en und **Kipferl**en auf sein Tischchen gestellt und darf nach Herzenslust knabbern. Ist der Teller leer – das geht immer ziemlich schnell – dann steht schon eine Schale bereit, in der sich **Haselnüsse** und **Erdnüsse** drängen. Dann fragen alle anderen **Engel**, ob es gut geschmeckt hat. Harry nickt mit dem Kopf, denn der Mund ist ja noch voll. Heute will ihm das Christkind eine besondere Freude machen und sagt: „Harry, du bist unser bester Süßigkeitentester, das machst du einfach wunderbar. Deshalb hast du einen Wunsch frei. Was wünschst du dir am meisten?“

Das Christkind glaubt, Harry hätte gerne einen **Bonbon**, weil er die eigentlich am liebsten hat. Doch der kleine **Engel** überrascht alle sehr:

„Ich möchte in einem Ballon den **Tannenbaum** auf die Erde bringen.“

Das Christkind ist sprachlos. Aber: Wunsch ist Wunsch. Also wird der Weihnachtsballon fertig gemacht, ein großer runder Ballon, leuchtend rot mit goldenen Schleifen. Der Weihnachtsbaum wird eingeladen, Harry darf einsteigen und sanft schwebt der Ballon zur Erde.

Mit glänzenden Augen schaut Harry auf Wälder und Felder, sieht in der Stadt das Gewimmel der Menschen und freut sich über die Tiere, die zu ihm hochschauen. Eines davon, der **Ochse**, ist ganz mutig und muht Harry zu:

„Kannst du mich ein Stückchen mitnehmen? Ich möchte so gerne einmal fliegen.“

Das kann der kleine **Engel** gut verstehen, also landet er und lässt den **Ochsen** einsteigen. Zusammen fliegen sie über die Erde und gucken und staunen und freuen sich.

Von unten schaut ein **Schneemann** zu ihnen hoch und fragt:

„Bist du ein **Stern**?“

„Nein, du Dummerchen,“ antwortet Harry, „ein **Engel** in einem Ballon!“

„Oh wie schön! Kann ich bei euch mitfahren?“

„Langsam wird es eng“, denkt Harry. „Aber es ist ja Weihnachten, das Fest, bei dem man anderen eine Freude machen soll“. Also landet er wieder und auch der **Schneemann** darf einsteigen.

Der Ballon schwebt weiter und die drei winken allen zu, die sie von oben sehen. Der **Hirte** winkt zurück, der **Esel** schreit und das **Rentier** wackelt mit dem Geweih. Dann ist die Reise zu Ende.

„Alles aussteigen!“ ruft Harry. Er lädt noch den Weihnachtsbaum aus und alle schmücken ihn gemeinsam mit **Kerzen**. Dann fliegt der rote Ballon in Richtung Himmel, wird immer kleiner, bis er nicht mehr zu sehen ist.



9. Nikolaus, Christkind ...

Suchspiel für Kinder ab 6 Jahren.

Alle Spielfiguren liegen auf dem Tisch. Die ersten Wörter werden vorgelesen, die Kinder nennen das zugehörige Wort (oder die beiden Wörter) und greifen zu der betreffenden Spielfigur.

Nikolaus, Christkind und – **Weihnachtsmann**

Zitrone, Birne, Apfel und – **Apfelsine**

Lampe, Leuchte, Fackel und – **Kerze**

Fußball, Handball, Tennisball und – **Schneeball**

Kuchen, Brezel, Waffel und – **Keks** und **Kipferl**

Sonne, Mond und – **Stern**

Schokolade, Eis und – **Bonbon**

Linde, Buche, Eiche und – **Tannenbaum**

Walnuss, Kokosnuss und – **Haselnuss** und **Erdnuss**

Bett, Liege, Wiege und – **Krippe**

Pferd, Maultier und – **Esel**

Hirsch, Reh, Elch und – **Rentier**

Bob, Ski, Schlittschuh und – **Schlitten**

Kuh, Kalb, Stier und – **Ochse**

Übrig bleiben Engel, Hirte und Schneemann



10. E wie Engel

Buchstabenrätsel für Kinder ab 6 Jahren.

Alle Spielfiguren liegen in der Mitte. Die einzelnen Sätze werden vorgelesen. Das Kind, das zuerst den gesuchten Begriff ruft, bekommt die angesprochene Spielfigur.

Fängt an mit A wie Affe

Fängt an mit B wie Ball

Fängt an mit E wie Ente

Fängt an mit H wie Honig

Fängt an mit K wie Kuckuck

Fängt an mit O wie Onkel

Fängt an mit R wie Radieschen

Fängt an mit Sch wie Schule

Fängt an mit St wie Stall

Fängt an mit T wie Taube

Fängt an mit W wie Windel

Apfelsine

Bonbon

Engel, Erdnuss, Esel

Haselnuss, Hirte

Keks, Kerze, Kipferl, Krippe

Ochse

Rentier

Schlitten, Schneeball, Schneemann

Stern

Tannenbaum

Weihnachtsmann



Anschrift aufbewahren! Retain address!
Adresse à conserver! Adres bewaren!

Habermaab GmbH
August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany

www.haba.de

Made in Germany