

# Yucata'

Auteur: Stefan Dorra

Uitgegeven door Hans im Glück, 1996

Een tactisch renspel doorheen een archeologische Maya-tempel voor 2 tot 4 spelers vanaf 9 jaar.

Vertaald in het Nederlands door Hendrik Cornilly (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

---

## Doel

Proberen de gunst van de Zonnegod te verkrijgen door zoveel mogelijk goede invloedstenen te verzamelen tijdens de tocht naar het centrum van de Zonnetempel. De speler die daar het best in slaagt, wint het spel.

## Spelvoorbereiding

- Elke speler ontvangt ÈÈn amulet evenals een set van 7 verschillende kaarten. Alle amuletten worden op het startveld (linksboven) geplaatst.
- De 35 stenen worden over het speelbord verdeeld:
  - 25 witte stenen (= goede invloed) worden op de velden met de verticale rij bolletjes geplaatst
  - 9 blauwe stenen (= slechte invloed) worden op de velden met een horizontale rij bolletjes geplaatst
  - 1 rode steen (= zeer goede invloed) wordt op het laatste veld gelegd.

## Spelverloop

### 1) Kaart kiezen en amulet verplaatsen

De startspeler wordt bepaald. Hij kiest een kaart, legt deze zichtbaar voor zich open en verplaatst zijn amulet. Andere spelers volgen in wijzerzin. Op eenzelfde veld mogen meerdere amuletten liggen. Zodra iemand het laatste veld bereikt, is het spel afgelopen.

### 2) Betekenis van de kaarten

- Met een cijfer-kaart (1 tot 5) wordt de amulet evenveel velden verplaatst.
- Met de wapen-kaart verplaatst de speler zijn amulet naar het veld net voor de leidende amulet. Indien de leider deze kaart speelt, verplaatst hij zijn amulet ÈÈn veld vooruit.
- Met de vraagteken-kaart doet de speler dezelfde zet als zijn voorganger.

### 3) Gebruik van de kaarten

- Een speler mag NOOIT dezelfde kaart uitspelen als zijn voorganger. Alleen de laatste kaart mag dezelfde zijn als van de vorige speler.

- De uitgespeelde kaarten worden zichtbaar op een stapeltje voor elke speler gelegd. Iedereen kan dus van elke andere speler alleen de laatst gespeelde kaart zien.
- Wordt de zevende kaart gespeeld, dan worden, nadat de volgende speler gekozen heeft, alle kaarten terug in de hand genomen.

### 3) Het wegnemen van stenen

Wordt een veld bereikt of gepasseerd waarop nog een steen ligt, dan wordt deze weggenomen en voor de speler gelegd. In één beurt kunnen meerdere stenen verzameld worden. Achter de leidende amulet kunnen dus nooit stenen liggen !

## Speleinde

Zodra alle stenen weggenomen zijn eindigt het spel en wordt afgerekend:

- De rode steen vernietigt de kracht van ÈÈn blauwe steen. Ze worden samen weggenomen.
- Voor elke blauwe steen worden 1 of meer witte stenen weggenomen:
  - 1 blauwe steen: 1 witte steen afgeven
  - 2 blauwe stenen: 3 witte stenen afgeven (1+2)
  - 3 blauwe stenen: 6 witte stenen afgeven (1+2+3)
  - 4 blauwe stenen: 10 witte stenen afgeven (1+2+3+4) enz...

Wie na de afrekening nog de meeste witte stenen bezit, is winnaar en staat duidelijk in de gunst van de Zonnegod.

## Spelvariant

De stenen kunnen ook op andere manieren verdeeld worden over het speelbord. Zie hiervoor enkele voorbeelden op p. 3 en 4 van de Duitstalige spelregels. Elk voorbeeld stelt een bepaalde speciale Maya-verdeling voor.

Een eigen verdeling is ook mogelijk. Let dan wel op het volgende:

- Op de eerste vier velden mogen geen stenen liggen.
- Tussen de rode en blauwe stenen moet minstens één witte steen liggen. De rode steen moet dus niet altijd op het laatste veld liggen !

---

Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief