

Nach dem Regen

Auteur: Alex Randolph

Uitgegeven door EG Spiele, 1995

Een sprookjesachtig tactisch spel voor 2 tot 3 spelers vanaf 10 jaar.

Vertaald in het Nederlands door Hendrik Cornilly (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

DOEL

Na elke regenbui speelt zich in het sprookjesbos een toverachtig spektakel af om de gunst van de regenboogkoningin te verkrijgen. De dwergen (= spelers) spelen nl. het spel van de paddestoeltjes. Telkens als een dwerg er in slaagt vier paddestoeltjes van verschillende kleur op een rij te plaatsen, krijgt hij een edelsteen. Wie aan het einde de meeste edelstenen verzameld heeft, mag naast de koningin plaats nemen tot... de volgende regenbui. Indien drie of vier dwergen het spel spelen, is samenwerken interessant of verplicht, want dan wordt anders geteld.

VOORBEREIDING

- Alle paddestoeltjes worden in het zakje gestopt. Elke speler neemt vier paddestoelen uit het zakje en plaatst deze voor zich op het speelbord in de grijze zone. Deze paddestoelen vormen de voorraad van de speler. De edelstenen (schijven) worden naast het speelbord gelegd. (De kleur van de schijven heeft geen betekenis.)
- Bij twee of drie spelers speelt elke speler afzonderlijk. (Let wel op de speciale puntentelling bij drie spelers!) Bij vier spelers wordt in twee ploegen gespeeld (tegen over elkaar zittende spelers werken samen).

SPELVERLOOP

- De startspeler wordt gekozen, vervolgens wordt gespeeld in wijzerzin.
- Wie aan de beurt is, neemt één van zijn paddestoelen en plaatst deze op een vrij veld. Indien deze speler daarmee scoort, ontvangt hij één (of meer) schijf(ven) en moet nog verder spelen. Elke speler kan per beurt maximaal vier keer scoren (hij heeft vier paddestoelen in voorraad). Indien hij echter niet scoort, eindigt zijn beurt onmiddellijk.
- Na het beëindigen van zijn beurt, vult hij zijn voorraad paddestoelen weer aan tot vier. Vergeet een speler dit voordat de volgende speler begint, dan mag hij dat niet meer doen. Pas nadat hij zelf weer (indien mogelijk) aan de beurt is geweest, mag hij zijn voorraad weer aanvullen.
- Om te scoren moet een speler een reeks van vier paddestoelen vormen bestaande uit verschillende kleuren. Deze reeks paddestoelen moet steeds op één lijn staan: horizontaal, verticaal of diagonaal. Tussen de paddestoelen mogen lege velden voorkomen. De volgorde van de vier kleuren is willekeurig. Per paddestoel kunnen meerdere punten in één beurt gescoord worden (op

ÈÈn lijn of op meerdere lijnen tegelijk!) Voor elk punt ontvangt de speler een schijf. Voorbeelden van plaatsen en puntentelling: zie figuur 1 en 2 in de handleiding!

SPELEINDE

- Zodra de laatste paddestoel geplaatst werd, eindigt het spel. (Het spel eindigt vroeger indien duidelijk is dat niemand nog kan scoren.)
- Bij twee spelers wint de speler met de meeste schijven.
- Bij drie spelers wordt voor elke speler de som gemaakt van zijn eigen schijven en de schijven van zijn linkerbuur. De speler die dan de meeste punten heeft, is gewonnen.
- Bij vier spelers wordt in ploegen gespeeld: De ploeg met de hoogste score wint.



Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief