

GAMERULES



keep on playing



**SMART
GAMES**

Smart nv/sa

Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium

Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be

© 2006 - 2008 Concept, gamedesign and artwork :

Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved.

Designer: Raf Peeters - Original productname: RoadBlock

© www.smart.be - www.smartgames.eu

FR RÈGLES DU JEU

- 1 Choisissez une carte "mission" puis placez la voiture rouge et les bâtiments comme indiqué sur le défi. Les pièces ainsi posées ne pourront plus être déplacées lors de la réalisation de la mission.
- 2 Bloquer la voiture rouge à l'aide des véhicules de police.
- 3 Placer TOUTES les pièces de puzzle sur le plateau de jeu. Chaque défi possède une seule solution, à vous de trouver les bonnes combinaisons.

CONSEILS :

- RoadBlock est un jeu dans lequel la réflexion prime sur le hasard. Il est donc important / nécessaire d'analyser la mission avec minutie afin de déterminer le meilleur / bon endroit pour déposer les pièces. Chaque défi possède une seule solution, à vous de trouver les bonnes combinaisons.

NL SPELREGELS

- 1 Kies een opdracht en plaats de rode auto en de gebouwen zoals aangegeven. Je mag deze puzzelstukken tijdens de opdracht NIET van plaats veranderen.
- 2 Leg de 6 puzzelstukken met politieauto's op het spelbord, zodat de rode auto geen vluchtweg meer heeft:
 - de rode auto kan niet vluchten over politieauto's of gebouwen.
 - de rode auto kan niet diagonaal ontsnappen.
- 3 Er is telkens maar één juiste oplossing. ALLE politieauto's moeten op het spelbord passen, zelfs al heb je ze niet allemaal nodig om de rode auto te blokkeren.

TIPS:

- RoadBlock is een logisch denkspel. Wanneer je eerst goed nadent, zal je de oplossing sneller vinden dan wanneer je de puzzelstukken zomaar op goed geluk plaatst.
- Bekijk daarom aandachtig de opdracht en ga op zoek naar de "zwakste schakel". Soms komen er maar enkele puzzelstukken in aanmerking om op een bepaalde plaats te leggen. Of, omgekeerd, soms past een bepaald puzzelstuk maar of één of twee plaatsen.