

Lungarno

Een gezelschapsspel over handelaars en bouwheren in het oude Pisa

Auteur: Michele Mura

Voor 2 tot 5 spelers vanaf 8 jaar

Vorm met de bordstukken de rivier Arno met de drie belangrijke bruggen met hun eigen straat. Je vormt dus 8 wijken die elk 6 gebouwen kunnen bevatten.

Schud de privilege kaartjes en plaats in elke wijk een verdekt plaatje. De ongebruikte gaan zonder ze te bekijken terug in de doos.

Vorm met de gebouwtegels een stapel en leg de eerste drie tegels open naast deze stapel. Elke speler ontvangt 5 handelaars van eenzelfde kleur en 14 Florijnen (2x waarde 5 en 4x waarde 1)

Geef elke speler 2 gebouwtegels die ze geheim houden voor de andere spelers.

Kies een startspeler, men speelt in wijzerzin verder.

Een beurt.

Je moet minstens 1 actie uitvoeren. Indien je dit wenst mag je een tweede actie uitvoeren waarvoor je 1 Florijn betaalt aan de bank. Je mag nooit meer dan 2 acties in je beurt uitvoeren.

Je hebt de keuze tussen

- Koop een tegel
- Plaats een tegel

Je mag de twee acties combineren of zelfs tweemaal dezelfde actie uitvoeren. Heb je beide acties uitgevoerd dan is de speler links van jou aan de beurt.

Koop een tegel

Je kan er voor kiezen om een bijkomend tegel in je hand te hebben. De prijs hangt af van de plaats waar de tegel in de rij met de open tegels ligt. De tegel die het verst van de stapel ligt is gratis. De middelste kost 1 Florijn en de tegel naast de stapel kost 2 Florijnen.

Schaf je een tegel aan dan wordt de rij onmiddellijk aangevuld tot 3. De tegels schuiven allemaal op naar de goedkoopste plaats. De nieuwste tegel kost dus altijd 2 Florijnen

Je mag max. 5 tegels in de hand hebben. Is dit het geval dan mag men deze actie niet kiezen.

Eenmaal alle tegels gekocht zijn kan men deze actie niet meer kiezen.

Plaats een tegel

Lungarno is verdeeld in 8 wijken, 4 langs elke zijde van de Arno en gescheiden door drie bruggen. Elke wijk kan 6 gebouwen herbergen (2 rijen van 3 plaatjes) elke straat loopt tussen 8 gebouwen (4 langs elke zijde van de rivier)

Wil je een tegel uitspelen dan mag je kiezen uit gelijk welk tegel in je hand en mag je die in om het even welke wijk plaatsen. De tegel moet grenzen aan de rivier of aan een reeds uitgespeeld tegel. Je legt de tegel enkel in een vrije ruimte en nooit in een wijk die reeds volledig bezet is.

Handelaars

Nadat je een plaatje hebt uitgespeeld mag je een eigen handelaar plaatsen die met een van de grote families gaat handel drijven. Een handelaar komt enkel op de net uitgespeelde tegel en

enkel wanneer deze een of meerdere familieschilden bevat. Heeft de tegel 2 schilden dan mag je kiezen op welk schild je hem plaatst. Het is niet toegelaten om op beide schilden een handelaar te plaatsen. Je moet wel een handelaar in je voorraad hebben om er een te kunnen plaatsen.

Er mag slechts 1 handelaar zijn per familie per wijk. Staat er reeds een handelaar (onafhankelijk van wie die is) op een overeenkomend schild dan kan die niet geplaatst worden. Elke familie kan slechts met één handelaar onderhandelen in een wijk. Door het plaatsen van een handelaar op een schild in een wijk verhinder je alle andere spelers om met die familie te handelen.

Na het plaatsen van een handelaar mag je eventjes in het geheim kijken naar het verdeckte privilege kaartje in deze wijk.

Het sluiten van een wijk

Wanneer je de zesde tegel in een wijk legt dan wordt deze wijk gesloten, nadat je de actie hebt afgewerkt (door bijvoorbeeld het plaatsen van een handelaar) maar wel vooraleer je een tweede actie in je beurt hebt uitgevoerd. Het spel wordt tijdelijk gestopt om deze wijk te waarderen.

Elke speler die een of meerdere handelaars op gebouwtegels heeft staan krijgt ontvangsten gebaseerd op het totaal aan privileges van de families waarmee ze handel drijven. Hoe meer privileges een familie heeft hoe hoger de ontvangsten zullen zijn.

Belangrijk: Bij het afsluiten van een wijk worden de opbrengsten voor de handelaars op de torens en pleinen niet berekend. De opbrengsten van zo'n type gebouw worden pas op het einde van het spel bepaald. Deze handelaars komen dus niet terug in je voorraad bij het waarderen van de wijk!!!

De basisopbrengst voor een handelaar op een gebouw is gelijk aan het aantal schilden van de betreffende familie in deze wijk. Elk schild is één Florijn waard. Sommige speciale gebouwen kerken, kerkhoven, winkeltegels en de prestige kaartje voor deze wijk kunnen de basisopbrengst verhogen of verlagen. Wanneer de opbrengsten uitbetaald zijn, worden de handelaren op de gebouwen in deze wijk terug aan de eigenaars gegeven. Het prestige kaartje wordt eveneens verwijderd.

Het einde van het spel.

Wanneer de laatste wijk gesloten wordt (de achtste wijk) eindigt het spel onmiddellijk. Deze laatste wijk wordt normaal afgerekend. Dan volgt de eindwaardering.

De eindwaardering.

Sommige gebouwen brengen slechts op het einde van het spel iets op. De handelaren op torens en pleinen krijgen hun opbrengsten enkel bij de eindwaardering.

Er zijn drie verschillende type tegels

- De gebouwtegels (38 stuks: 30 met 2 schilden en 8 met 1 schild)
De handelaar op deze tegel voert handel met een van de grote families. De opbrengst komt overeen met één Florijn per schild van de betreffende familie in deze wijk en de eventuele schilden op het prestige kaartje
- De torens (8 stuks: 2 van elke kleur)
Handelaren die op een toren geplaatst worden krijgen op het einde van het spel een opbrengst die overeenkomt met de prestige die de familie bezit over de straat die zich het dichtst bij de toren bevindt. Zijn er twee straten even ver van de toren waar je handelaar staat dan kiest men welke van deze 2 straten de opbrengsten voor deze toren

zullen bepalen.

Een handelaar op een toren krijgt één Florijn voor elk overeenkomstig schild op alle tegels die aan de straat liggen (max. 8 tegels)

- Pleinen (4stuks)

Een handelaar op een plein ontvangt op het einde van het spel een opbrengst dat gelijk is aan 1 Florijn per overeenkomend schild, van het plein, welke op alle tegels die in dezelfde rij als het plein liggen staan afgebeeld (max 12 tegels)

Speciale plaatjes

- Winkels (7 stuks)

De opbrengst van de handelaar verhoogt met één Florijn en dit voor elke winkel die in dezelfde wijk, naast de tegel (orthogonaal) met de handelaar, staat

- Kerkhoven (2 stuks)

Elke handelaar in de wijk met een kerkhof vermindert zijn opbrengst met één Florijn (per kerkhof)

- Kerk (2 stuks)

Een handelaar op een tegel die naast de kerk ligt ziet zijn opbrengst met 2 Florijnen verminderen

- Bureau (4 stuks)

Wanneer je een “office” tegel uitspeelt, dan kies je tevens een reeds uitgespeelde tegel waar je de “office” tegel wilt leggen. Neem de verwijderde tegel terug in de hand (kan je later gebruiken) Je mag geen tegel kiezen waar een handelaar staat. Je mag wel een tegel kiezen uit een wijk die reeds afgesloten werd.