





Alan R. Moon

TICKET TO RIDE



**DAYS OF
WONDER**

THE DICE EXPANSION



5x



2x

Enkele Route
Tavallinen reitti
Enkeltspor
Enkellinje
Enkelrutt



Station
Asema
Togstation
Stasjon
Station



2x

Dubbele Route
Kaksoisreitti
Dobbeltspor
Dobbellinje
Dubbelrutt



Joker
Jokeri
Lokomotiv
Joker
Joker

3x



Tunnel
Tunnelit
Tunneller
Tunneler
Tunnlar

Jeton Enkele Route
Tavallinen reittimerkki
Enkeltspors-brik
Enkellinje brikke
Enkelrutt



15x

Jeton Dubbele Route
Kaksoisreittimerkki
Dobbeltspors-brik
Dobbellinje brikke
Dubbelrutt



15x



4



6



8



10



12



14



16



18



20



22



Welkom bij Alan R. Moon's *Ticket to Ride - The Dice Expansion*™.

Deze leuke uitbreiding zal iedereen (zowel beginners als spoorbaan-veteranen) toelaten om met uitstekende worpen de overwinning te behalen op één van de Ticket to Ride spelborden!

De normale spelregels gelden nog, doch met de volgende wijzigingen:

1. Gewijzigde opstelling:

De treinkaarten worden niet gebruikt in deze variant en leg je aan de kant. De rest van de spelonderdelen, de Bestemmingstickets inbegrepen, worden wel gebruikt. De kleuren van de routes op het spelbord spelen in dit spel geen enkele rol, maar het is wel belangrijk te weten of het Enkele of Dubbele Routes zijn. Elke speler begint het spel met het aantal treinen zoals aangegeven in de regels van het basisspel. Plaats de fiches met de Enkele en Dubbele Routes naast het spelbord.

2. Gewijzigde spelbeurt:

Tijdens zijn beurt gooit de speler met de 5 treindobbelstenen. Hierna kan hij nog een tweede maal alle, geen of een willekeurig aantal dobbelstenen gooien, waarna het uiteindelijke resultaat behaald wordt.

Mogelijke resultaten van de treindobbelstenen



Enkele Route • Deze telt als 1 vakje bij het claimen van een Enkele Route op het spelbord.



Dubbele Route • Deze telt als 1 vakje bij het claimen van een Dubbele Route op het spelbord.



Station • Staat je toe om 1 Bestemmingsticket te trekken, die je dan kan houden of afleggen.



Joker • Kan je gebruiken om 1 van de drie bovenstaande resultaten te kiezen.

Nadat je de dobbelstenen gekozen hebt van het uiteindelijke resultaat (en dit gedeeltelijk of volledig), kan je onmiddellijk één enkele actie kiezen: het claimen van een Enkele Route; het claimen van een Dubbele Route; of je kan ook Bestemmingstickets trekken.






Bovendien kan de speler twee ongebruikte dobbelstenen inzetten om één fiche naar keuze te nemen. Deze fiches kan je inzetten als een vakje bij het claimen van een Route van hetzelfde type (Enkel of Dubbel). Je kan ze onmiddellijk inzetten (bij het claimen van een Route) of ze bijhouden voor later, maar je kan er nooit meer dan 3 in je bezit hebben. Begin je jouw beurt met 3 fiches, dan kan je geen bijkomstige fiche bekomen, zelfs indien je twee ongebruikte dobbelstenen inzet. Het is toegestaan om sommige (of alle) fiches af te staan na jouw beurt om







zo (later) nog andere fiches te kunnen nemen.

Voorbeeld:     

Met dit resultaat na de tweede worp en met de 2 Dubbele Route fiches die de speler bijgehouden had in een vorige beurt, kan hij:


één Enkele Route van 3 vakjes claimen (gebruikt:   ) en één fiche nemen naar keuze (gebruikt:  en )

- **OF** hij claimt één Dubbele Route van 4 vakjes (gebruikt:     en zijn 2 Dubbele Route fiches) en neemt hij één fiche (dankzij 2 ongebruikte dobbelstenen)


- **OF** hij trekt 2 Bestemmingstickets (gebruikt:  en ) en hij neemt één fiche (dankzij 2 ongebruikte dobbelstenen).

3. Speciale regels (Ervaren spelers):

VEERBOTEN (T2R Europe en Nordic Countries)

Wenst een speler een Veerboot-route te claimen dan moet hij een  dobbelsteen per locomotief symbool gebruiken voor deze Veerboot-route.



TUNNELS (T2R Europe, Switzerland en Nordic Countries)

 Wenst een speler een Tunnelroute te claimen na de 1^{ste} of de 2^{de} worp van de Treindobbelstenen, dan gooit hij de 3 Tunneldobbelstenen en moet hij, voor


ieder geworpen Tunnelsymbool, 1 extra Enkele/Dubbele Route Treindobbelsteen (of fiche) toevoegen om een Tunnelroute te claimen. Kan hij deze regel niet vervullen, dan eindigt zijn beurt onmiddellijk en kan hij geen andere actie meer uitvoeren tijdens zijn huidige beurt (hij kan bv. geen Route Claimen of Bestemmingstickets trekken).

Belangrijke opmerking: *Het is niet toegestaan dat een speler zijn Treindobbelstenen na de Tunneldobbelstenen voor een tweede maal gooit, ook al had hij slechts één maal geworpen.*

TREINSTATIONS (T2R Europe)

Wenst een speler een Treinstation te bouwen dan moet hij 1, 2 of 3  (of  !) gebruiken om respectievelijk zijn 1^{ste}, 2^{de} of 3^{de} station te bouwen en mag hij ook geen andere actie uitvoeren tijdens zijn huidige beurt (hij kan bv. geen Route Claimen of Bestemmingstickets trekken).

PASSAGIERS (T2R Märklin)

In *Ticket to Ride Märklin* moet een speler, die zijn passagier over de route van een tegenstander wenst te verplaatsen, een  gebruiken om deze actie uit te voeren en hierna kan hij ook geen andere actie uitvoeren tijdens zijn huidige beurt (hij kan bv. geen Route Claimen of Bestemmingstickets trekken).

