

SPELKARTEN

FAMILIEHOOFD

- Jij bent de eigenlijke speler van je groepje. dit wil zeggen dat jij de persoon bent die pionnen verzet en met de dobbelsteen gooit.
- Je begint met één persoon, die je een naam geeft die je op de pion (= gekleurd papiertje) noteert. Deze persoon leg je op "start".
- Je gooit de dobbelsteen en gaat gewoon het gegooide aantal vakjes vooruit.
- Als je op een vakje met de dood terechtkomt of het midden van het spelbord bereikt, dan gaat die persoon naar het andere spelbord (God beslist dan of hij of zij in het vagevuur, het voorgeborchte, de hel of de hemel terechtkomt).
- Als je bij de biechtvader of bij de dood terecht komt en er ligt op dat moment geen pion op "start", dan mag je een nieuw familielid laten geboren worden (een nieuwe pion die je een naam geeft en op start legt).
- Als je meerdere personen in het spel hebt, mag je eerst gooien en daarna kiezen welke pion je verzet.
- Er mogen geen twee pionnen op hetzelfde vakje liggen en pionnen mogen elkaar ook niet voorbijsteken.
- Je kan uiteraard enkel mensen verzetten die nog niet dood zijn (je kan dus niet iemand in het vagevuur verzetten, dat kan God alleen).
- Onthoud: Een aflaat mag je ook gebruiken voor iemand die in het vagevuur zit!



DUIVEL

Wanneer iemand op een Duivelsvakje terecht komt, moet die persoon met de 'zondendobbelsteen' én met de gewone dobbelsteen gooien. De zondendobbelsteen bepaalt of je een zware of een dagelijkse zonde begaat. De gewone dobbelsteen bepaalt wélke zonde je precies begaat. Dit wordt onmiddellijk genoteerd in het dossier van de persoon in kwestie.

Zware zonde

1. Overspel met de buurman
2. Moord tijdens een caféruzie
3. Een koe gestolen van Boer Freddy
4. Een klap in het gezicht gegeven van één van je ouders
5. Zich geprostitueerd
6. Zich beziggehouden met hekserij

Dagelijkse zonden

1. Kwaad gesproken over de buurvrouw
2. Bij een waarzegger geweest
3. Jaloezie gevoeld omdat boer Marcel meer geiten heeft
4. Gevloekt
5. Niet gastvrij geweest tegenover een vreemdeling
6. Zondag niet naar de mis geweest

DOSSIERMANAGER

De dossiermanager doet het volgende:

- Voor elke pion in het spel moet er een **dossier** zijn (dus telkens ook één **aanmaken** wanneer er iemand geboren wordt). Dit wil eerst gewoon zeggen: de naam van de persoon invullen.
- Wanneer een persoon op een **duivelsvakje** komt, moeten de zonden genoteerd worden (in de juiste categorie: zware zonde of dagelijkse zonde).
- Wanneer iemand gaat **biechten** worden de zonden vergeven en omgezet in tijdelijke boetestraffen (uitgedrukt in boetedagen). Dit wil zeggen: de zonden worden doorgeschrapt en de boetedagen worden ingevuld in één van de vakjes rechts. Komen er nieuwe boetedagen bij, dan wordt het laatste cijfer doorgeschrapt en het nieuwe totaal wordt in het volgende vakje genoteerd.
- Krijgt de persoon een **aflaat**, dan worden de boetdagen er afgetrokken (OF gehalveerd in het geval van een halve aflaat OF het totaal komt op 0 terecht in het geval van een volle aflaat). Ook nu wordt het vorige totaal geschrapt en het nieuwe totaal in het volgende vakje genoteerd. **Let op: een aflaat verandert NIETS aan de zonden die nog genoteerd staan. Het heeft enkel te maken met de boetedagen.**
- Als de persoon sterft, moet God op basis van dit dossier bepalen waar de persoon terechtkomt.

Naam	Zware zonden	Dagelijkse zonden	Boetdagen (1 jaar = 360 dagen)					



BIECHTVADER

Wanneer iemand op het 'biechtvader'-vakje komt, dan worden de zonden die genoteerd staan in het dossier vergeven en omgezet in tijdelijke straffen. In het dossier worden de zonden dan doorschraapt en de tijdelijke straffen worden bijgeteld bij de straffen die er al zijn (in een volgend vakje).

Zware zonde

1. Overspel	1 jaar (= 360 dagen)
2. Moord	2 jaar (= 720 dagen)
3. Diefstal	180 dagen
4. Belediging van de ouders	200 dagen
5. Prostitutie	160 dagen
6. Hekserij	160 dagen

Dagelijkse zonden

1. Achterklap	80 dagen
2. Waarzeggerij	80 dagen
3. Jaloezie	40 dagen
4. Vloeken	40 dagen
5. Ongastvrijheid	80 dagen
6. Niet vervullen van zondagsplicht	120 dagen

Wie bij de biechtvader is geweest krijgt ook de toestemming om een nieuw kind ter wereld te brengen (= een nieuwe pion in het spel te brengen) *a/s* er geen pion meer op start staat.



AFLATENVERKOPER

Wanneer iemand op een aflaatvakje komt, dan gooit de persoon **nogmaals met de dobbelsteen**. Op basis daarvan wordt bepaald welke aflaat je krijgt.

Als er mensen in het vagevuur zitten, dan vraagt de aflatenverkoper ook of de persoon de aflaat voor zichzelf gaat gebruiken of voor iemand die gestorven is. (Zo kan iemand die in het vagevuur nog een lange straf 'uit te zitten' heeft door een volledige aflaten meteen naar de hemel gaan!)

1. U helpt een lijk van een arme van zijn huis naar de kerk en van de kerk naar het kerkhof te dragen: 40 dagen!
2. U maakt een pelgrimage naar een plaatselijk bedevaartsoord: 80 dagen!
3. U geeft geld waarmee de dijken zullen verhoogd worden: 120 dagen!
4. U geeft een dukaat ter ondersteuning van de bouw van een kathedraal: een halve aflaat!
5. U maakt een pelgrimstocht naar Rome ter gelegenheid van het Jubileumjaar 1450: een volledige aflaat!
6. U trekt ten strijde tegen de Turken en verdient een volledige aflaat! Tijdens de strijd sneuvelt u!

Een aflaat moet meteen gebruikt worden (kan dus niet bijgehouden worden voor later).

GOD

2 taken:

1. Als iemand sterft...

a. ...moet de gestorven persoon op de juiste plaats terechtkomen:

- i. Gestorven alvorens hij of zij gedoopt is → Naar het voorgeborchte der hel (Limbus)
- ii. Gestorven als hij of zij nog *doodzonden* in het dossier staan heeft (die niet gebiecht (= vergeven) zijn en dus nog niet omgezet in tijdelijke straffen) → Naar de hel (infernium)
- iii. Gestorven als hij of zij nog tijdelijke straffen heeft staan en/of *dagelijkse zonden* → Naar het vagevuur (Purgatorium) op de juiste plaats = de tijdelijke straffen + de dagelijkse zonden omgezet in tijdelijke straffen (omrekeningstabel staat op de volgende bladzijde)
- iv. Gestorven zonder nog openstaande tijdelijke straffen, noch enige ongebiechte zonden → direct naar de hemel (caelum)

b. ...geeft God de toestemming om een nieuwe speler in het spel te brengen (dit wil zeggen: het familiehoofd mag dan een nieuwe pion op start zetten *als* er geen pion meer op start staat)

2. Telkens wanneer er met de dobbelsteen wordt gegooid om vooruit te gaan op het spelbord worden ook ALLE personen in het vagevuur één vakje vooruit geschoven (namelijk naar een vakje met 20 dagen minder). Wie op 0 terecht komt gaat naar de hemel.

Vergeet niet om dit telkens opnieuw te doen!!

Zware zonde

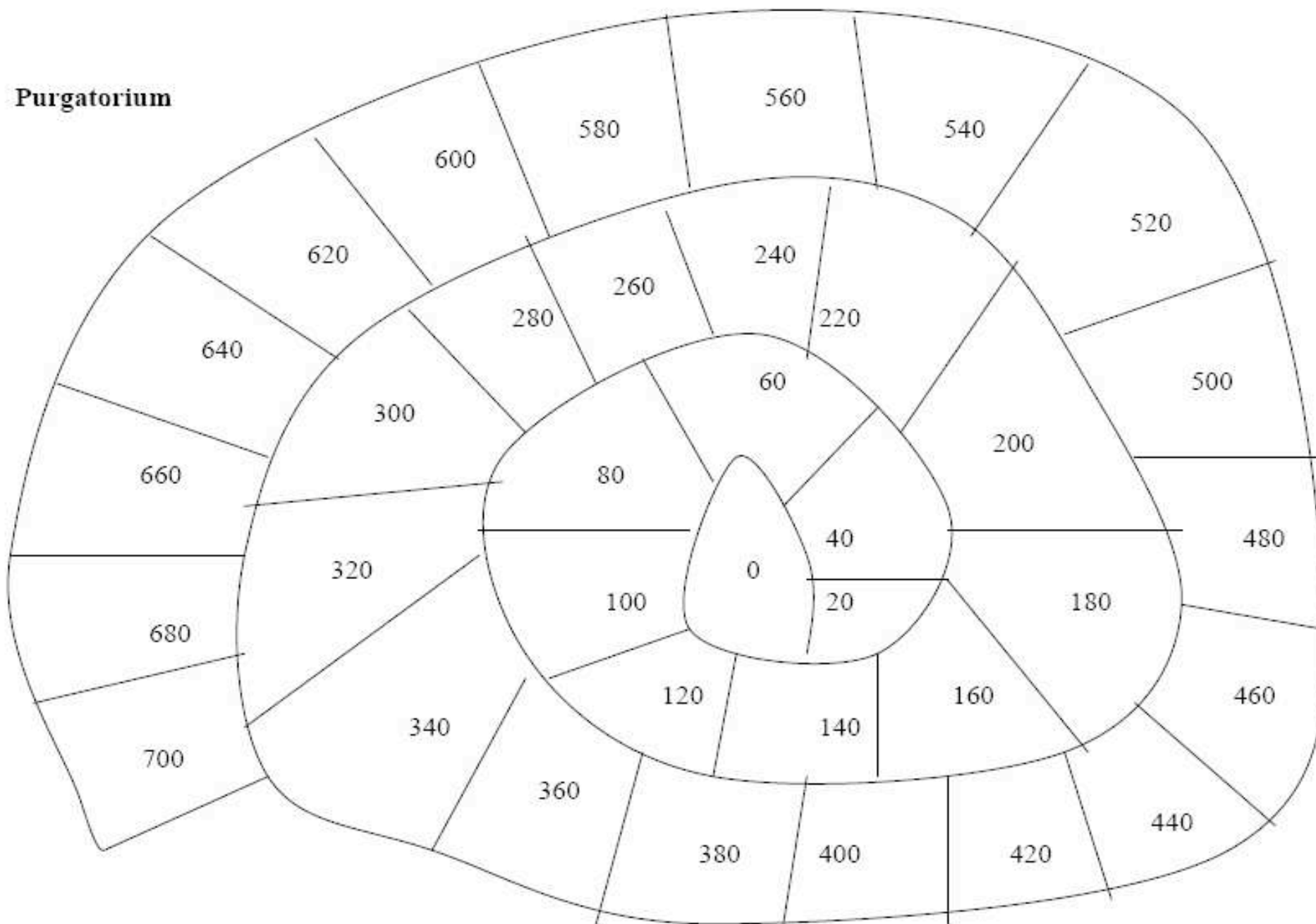
1. Overspel	1 jaar (= 360 dagen)
2. Moord	2 jaar (= 720 dagen)
3. Diefstal	180 dagen
4. Belediging van de ouders	200 dagen
5. Prostitutie	160 dagen
6. Hekserij	160 dagen

Dagelijkse zonden

1. Achterklap	80 dagen
2. Waarzeggerij	80 dagen
3. Jaloezie	40 dagen
4. Vloeken	40 dagen
5. Ongastvrijheid	80 dagen
6. Niet vervullen van zondagsplicht	120 dagen

MATERIAAL

1. Spelbord: voor de dood.
2. Spelbord: na de dood.
3. gewone dobbelsteen.
4. zonde-dobbelsteen.

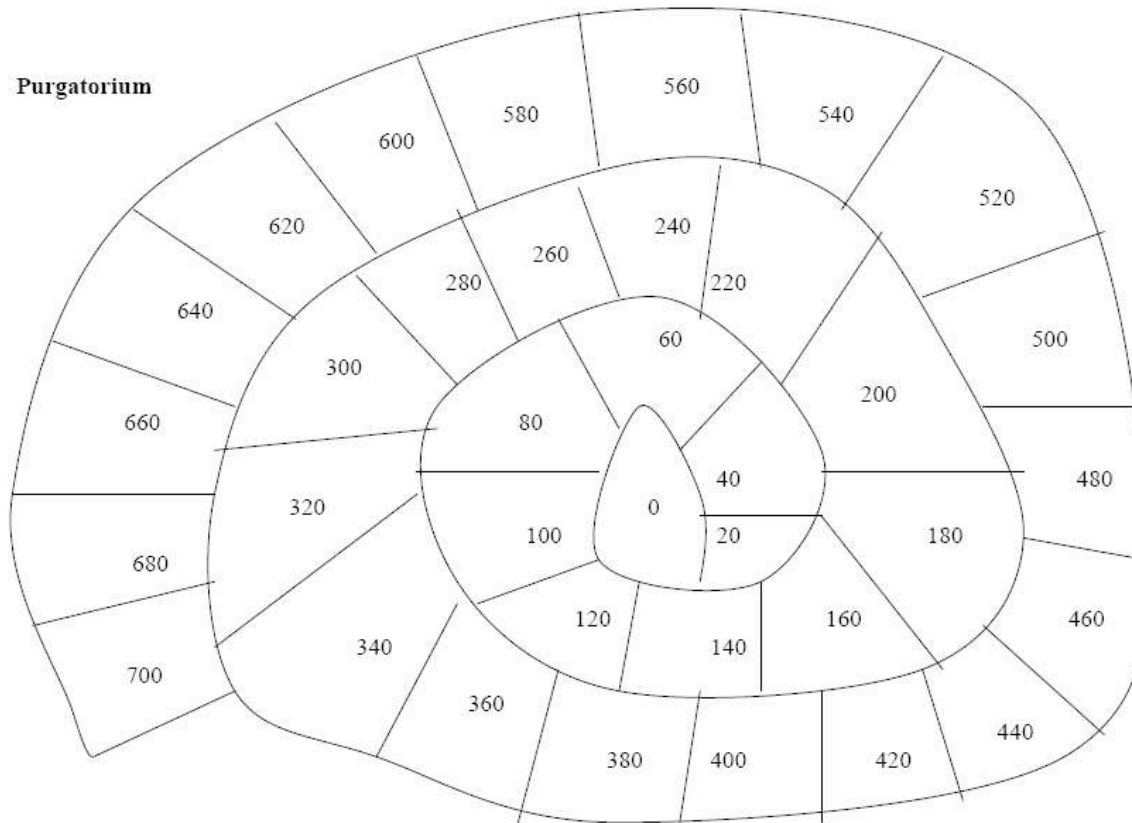


Infernum

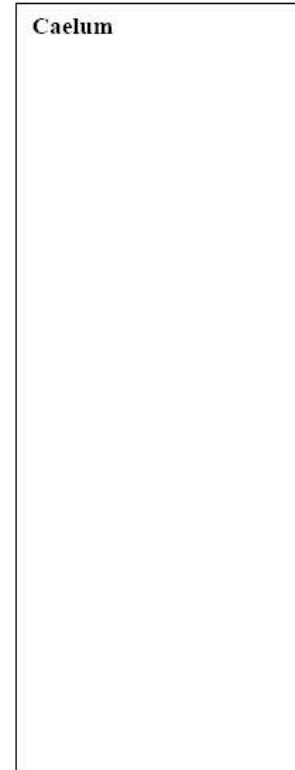
Caelum

Limbus

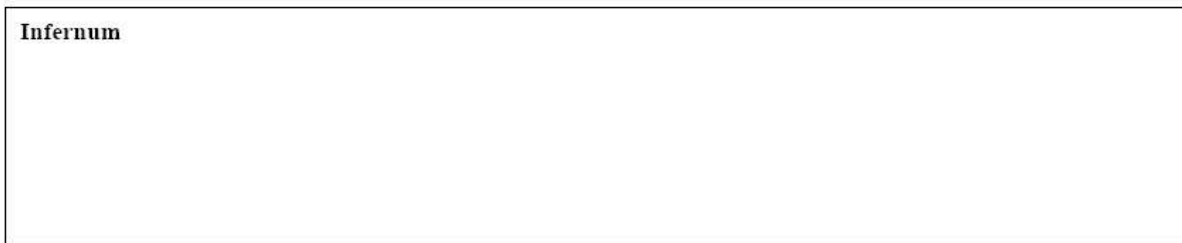
Purgatorium



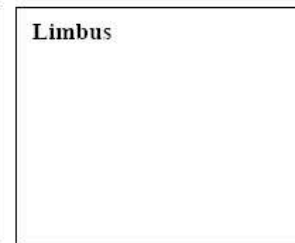
Caelum

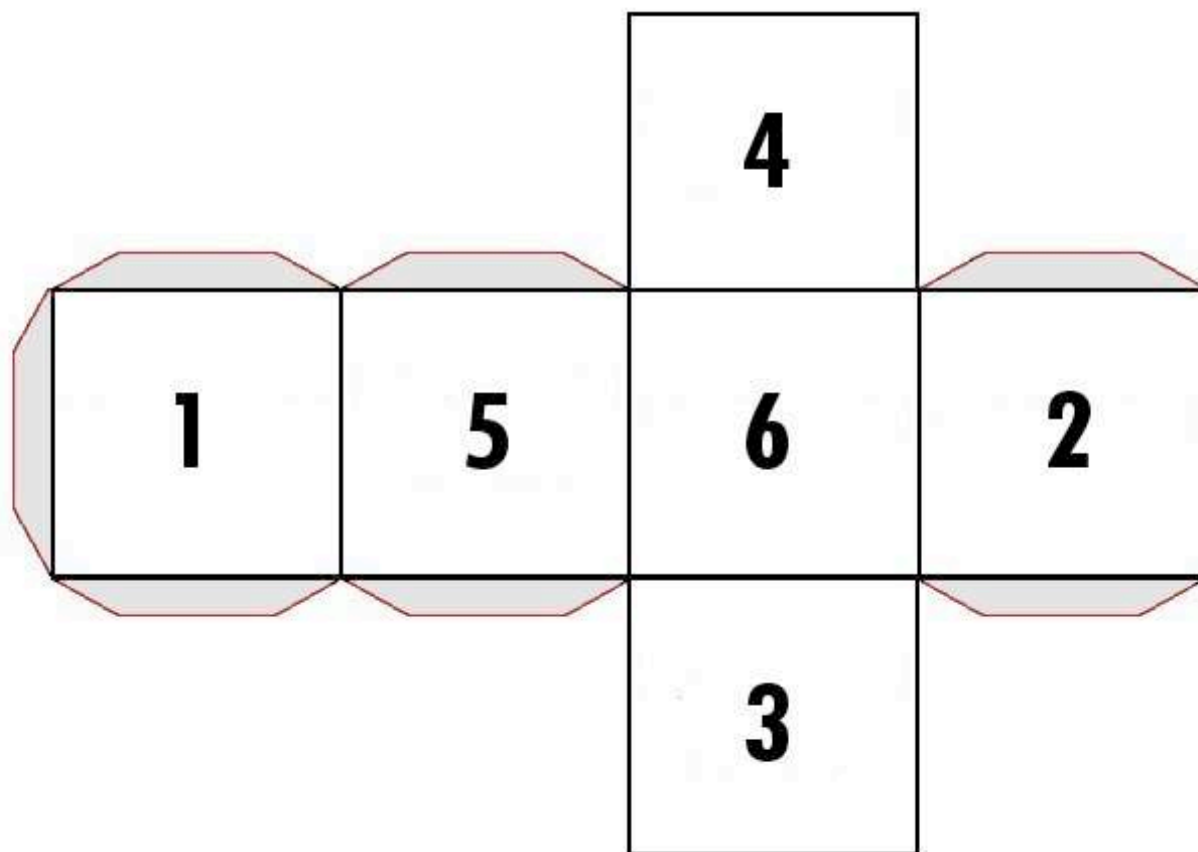


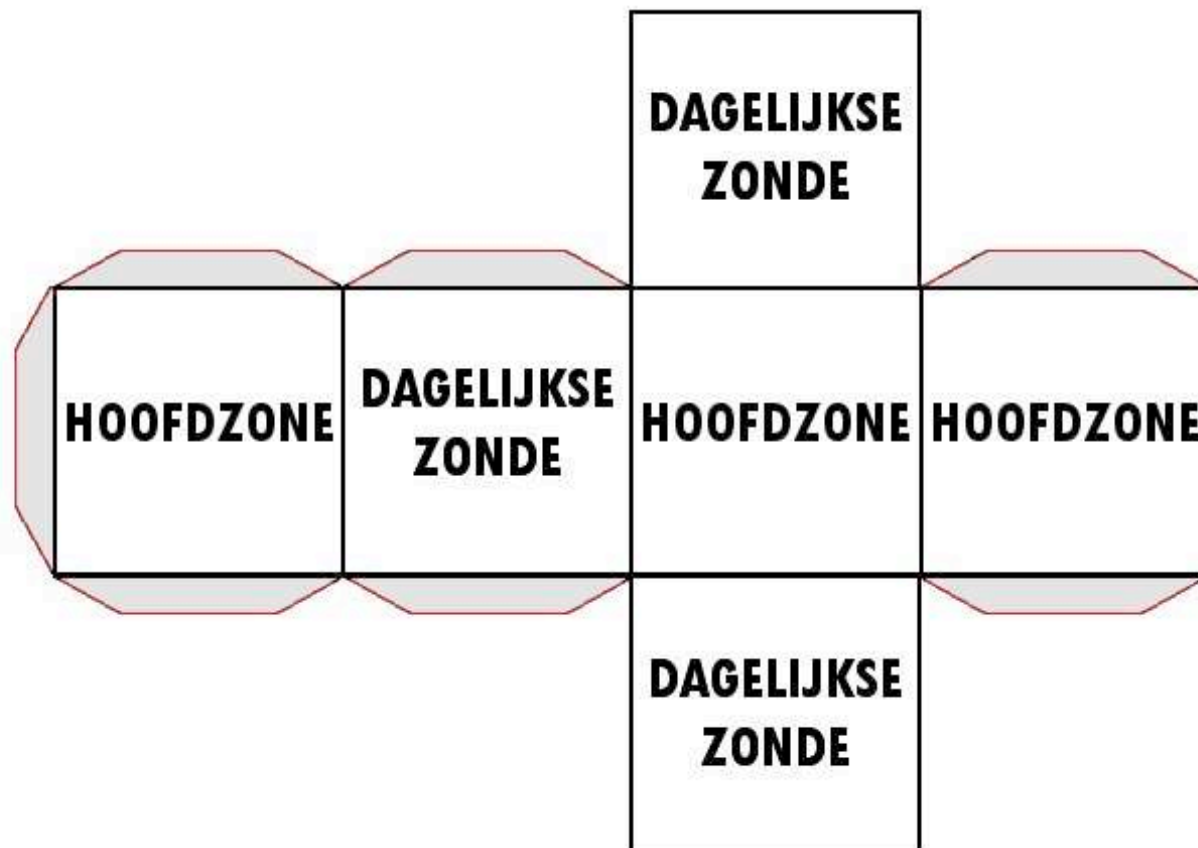
Infernum

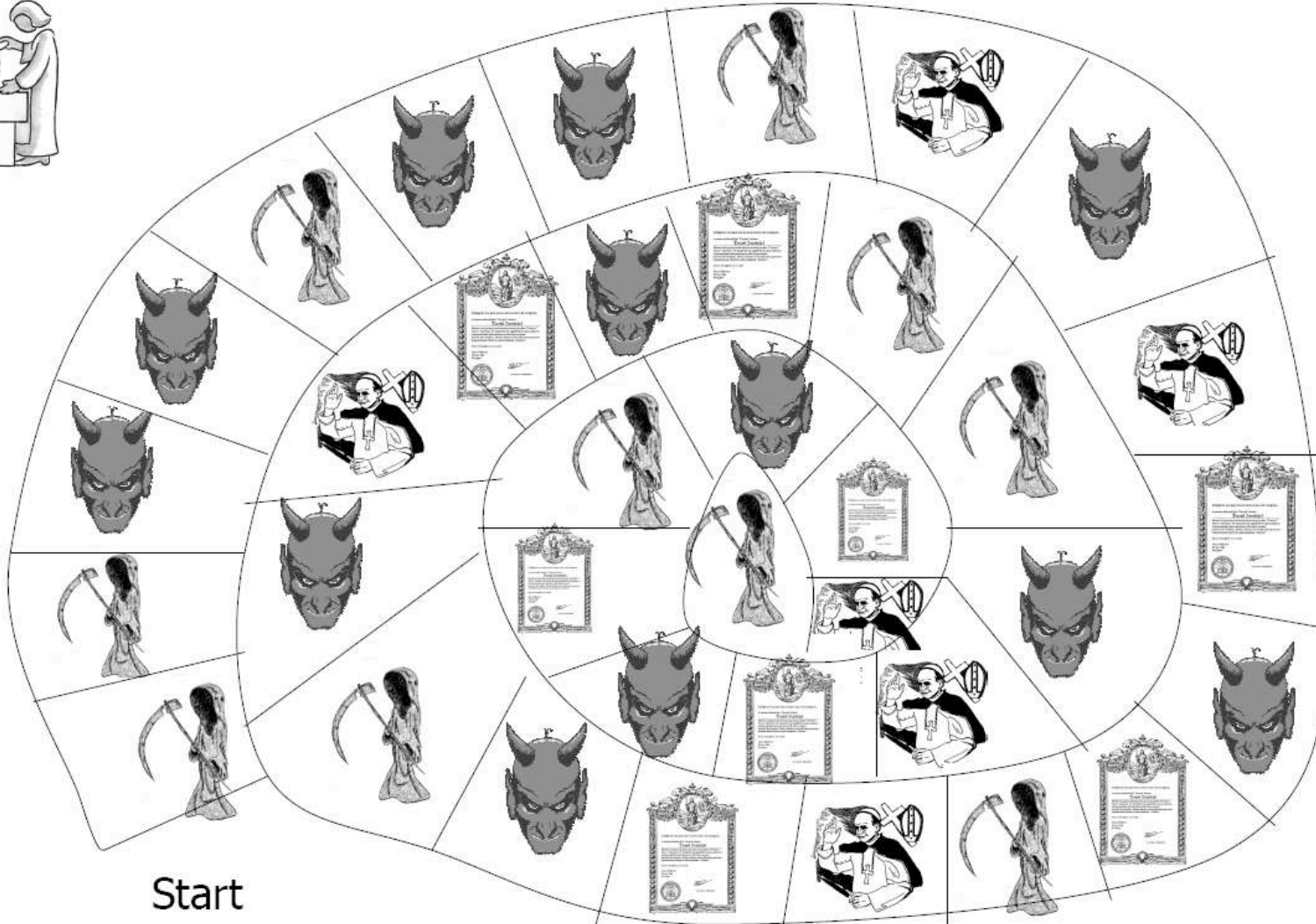


Limbus









Start

