

# CALLISTO

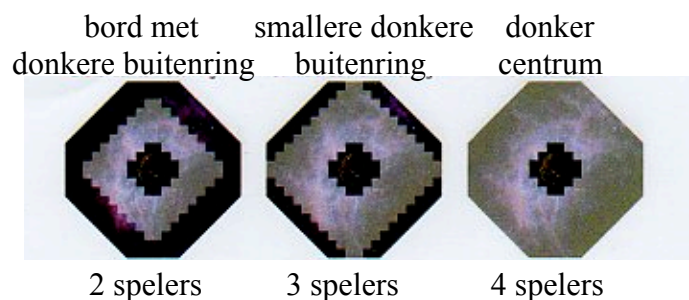
## THE GAME

voor 2 tot 4 spelers vanaf 7 jaar

Inhoud : 72 speelstenen, telkens 18 in 4 verschillende kleuren  
12 zuilen, telkens 3 in 4 verschillende kleuren  
2 spelbordinschuifbladen  
1 spelbord  
1 spelregel

Doel : Elke speler probeert zoveel mogelijk eigen stenen op het spelbord te plaatsen en daarbij de mogelijkheden van de medespelers te blokkeren. Stenen die men bij het einde van het spel niet heeft kunnen plaatsen brengen overeenkomstig hun waarde minpunten op.

Vorbereiding : Elke speler kiest een kleur en neemt de 18 stenen en 3 zuilen van zijn kleur. Daarna wordt het volgens het spelersaantal passende spelbordinschuifblad onder het doorzichtige spelbord geschoven.



Spelverloop : De jongste speler begint. Er wordt in uurwijzerzin gespeeld. In de eerste ronde plaatst iedere speler een van zijn zuilen op het spelbord, daarna een tweede zuil in de volgende ronde. **De zuilen mogen op om het even welk veld geplaatst worden uitgezonderd in het donkere centrum.**



Nadat de beide zuilen geplaatst werden, plaatsen de spelers hun stenen op het spelbord. Telkens 1 steen per beurt. Daarbij gelden slechts 2 regels :

1) Een steen moet geplaatst worden op een veld dat grenst aan een zuil of steen van het eigen kleur, moet dus die zuil of steen raken.

**Opgelet : niet hoek aan hoek maar zijde aan zijde !**

2) In het spel met 2 of 3 spelers mogen geplaatste stenen geen deel van de donkere buitenring bedekken. In elke willekeurige beurt mag een speler in plaats van een steen zijn 3de zuil plaatsen. Ook de derde zuil mag niet in het donkere centrum geplaatst worden.

Kan een speler geen steen meer plaatsen, is het spel voor hen afgelopen.

Het spel eindigt als geen enkele speler nog een steen kan plaatsen. Daarna tellen alle spelers de punten van hun overblijvende stenen samen. De speler met de minste punten wint. Bij gelijkspel wint de speler die in het verloop van een ronde later aan de beurt kwam.

Strafpunten :



Er worden zoveel spelletjes gespeeld als er spelers zijn. Daarbij begint telkens een andere speler. Daarna worden alle resultaten opgeteld. De speler met het laagste totaal wint.