

Auteur:
Corné van Moorsel
Artwork:
Christof Tisch

BASKET BOSS



INHOUD

- 1 spelbord ● 35 transferballen ● 4 specialisten ● 4 medailles
- 5 team-borden ● 5 seizoen-balken ● 5 schijven ● stickervel met 5 team-logo's en 10 "seizoen-balk"-stickers

- VOOR HET EERSTE SPEL:**
- Plak de 5 logo-stickers op de 5 schijven.
 - Vouw de uiteinden van de 5 seizoen-balken helemaal dubbel (1).
Plak de "seizoen-balk"-stickers rond deze gevouwen zijden (2).



DE WORLD-LEAGUE

Een nieuwe basketbal-liga is opgericht. Elk seizoen kunnen de team-managers hun team beter maken door goede spelers van de transfermarkt te kopen. Leid jouw team naar de top!

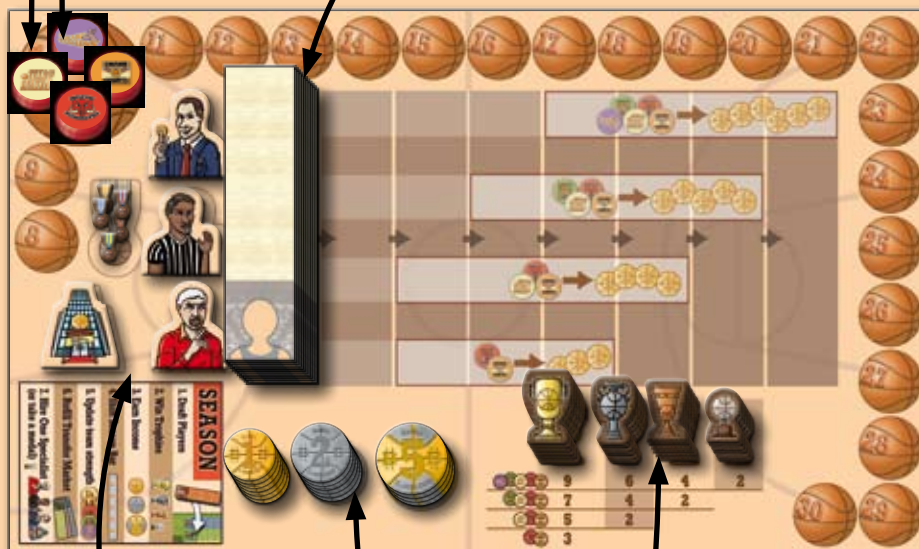
VOORBEREIDING

- Elke deelnemer kiest een **team-bord**. Vanaf nu heet jij "team" of "manager" in de spelregels. (De basketballers heten "spelers".)
- Geef elk team 1 **seizoen-balk**. Plaats deze boven op je team-bord, boven seizoen nummer 1.
- Geef elke manager **11 miljoen Basko**. (Hoeveelheden geld zijn nooit geheim.)
- Plaats het **spelbord** in het midden. Plaats op dit bord:



➔ De **deelnemende team-logo's** op 10 op het sterkte-spoor.

➔ Schud de **35 transferspelers** en de **2 blessuretegels** door elkaar. Maak hiervan een stapel, op-z'n-kop.



➔ Bouw de **Transfermarkt**: (zie voorbeeld op pagina 11) Keer een tegel van de stapel om en plaats deze op het eerste vak, dan een tegel op het tweede vak, enzovoorts. Ga zo verder totdat deze tegels meer miljoen weergeven (munten bij de spelerplaatjes) dan er teams in het spel meedoen.

(Example: 4 teams ➔ minstens 5 munten)

Daarbij is het minimum en maximum aantal tegels (inclusief blessuretegels):

In geval van **5 teams**:
minimum 4 en maximum 7 tegels.

In geval van **4 teams**:
minimum 3 en maximum 6 tegels.

In geval van **3 teams**:
minimum 2 en maximum 5 tegels.

In geval van **2 teams**:
minimum 2 en maximum 4 tegels.

➔ De **4 specialisten** en de **medailles** op hun afbeeldingen.

➔ De overgebleven munten in 3 stapels (1, 2 en 5 miljoen) op de Basko-afbeeldingen. Dit is de **Basko-voorraad**. (Geld is ongelimiteerd.)

➔ De **trofeeën** op hun plek:
In geval van **5 teams**: Plaats alle trofeeën.
In geval van **4 teams**: Plaats alleen de gouden, zilveren en bronzen trofeeën.
In geval van **3 teams**: Plaats alleen de gouden en zilveren trofeeën.
In geval van **2 teams**: Plaats alleen de gouden trofeeën.

SPELERS

De verwachte **waarde** voor een speler in zijn 1e tot 6e seizoen is aangegeven met 0-5 basketballen. De achtergrondkleur geeft aan wat voor **soort** speler hij is. De munten geven aan hoeveel **winst** hij je team elk seizoen brengt. Het getal geeft de **lengte** van de speler weer.

Het is seizoen 3. Texas Snakes kocht zojuist Ave Rage, elk seizoen 3 waard (3 basketballen).

De andere "shooting guard" (SG, groene achtergrond), is Ta Lent, een veelbelovende jonge speler die elk seizoen beter wordt.

De "point guard" (PG, rode achtergrond) is aan het eind van zijn carrière. Als je hem niet wisselt voor seizoen 5, wordt en blijft zijn waarde 0.



PRIJZENKAST

De beste teams in elk seizoen winnen de trofeeën. Probeer de meest waardevolle trofeeën te winnen gedurende je 6 seizoenen als team-manager.

In seizoen 1 eindigde Texas Snakes derde, in seizoen 2 tweede. Dus Snakes heeft een bronzen en een zilveren trofee.

TEAMS

Je opstelling van 5 spelers bepaalt de sterkte van je team. De sterkte van elk team is gelijk aan de 5 huidige speler-waardes plus het aantal verschillende soorten spelers.

In seizoen 3 is de sterkte van Texas Snakes 15. Want $3+2+1+4+1$ basketballen (speler-waardes) plus 4 verschillende soorten spelers (4 kleuren) maakt 15.

SEIZOEN

Elk seizoen bestaat uit 7 fases.

Speel elk seizoen in de volgorde hieronder.

1. KOOP SPELERS

A. Bied voor een speler

De managers bieden eerst op de eerste speler van de transfermarkt. Elk seizoen begint de langste team-manager met het bieden van 1 of meer miljoen Basko, of hij past. Linksom kunnen managers **overbieden of passen**, totdat iedereen op 1 team-manager na heeft gepast. (Plaats je bod boven je team-bord, zodat iedereen kan zien wie nog aan het bieden meedoet.) De hoogste bieder krijgt de speler, en betaalt het bod aan de Basko-voorraad.

B. Plaats je nieuwe speler in je team

Plaats deze nieuwe speler-tegel in 1 van je 5 speler-kolommen. Plaats de bovenrand van deze tegel (de eerste van de 6 seizoenvakken) **aangrenzend aan de seizoen-balk** (niet onder de seizoen-balk schuiven!). De nieuwe tegel bedekt de speler getekend op je team-bord (of bedekt een speler die je eerder had gekocht). Dit betekent dat de afgedekte speler uit je opstelling is, vervangen door je nieuwe speler.

C. Verschuif je team-logo op het sterkte-spoor

Schuif je logo om de **huidige sterkte** van je team aan te geven.

De volgende veiling start voor de volgende speler op de transfermarkt. De manager links van de vorige winnaar start de nieuwe veiling. Elke manager kan in elke veiling bieden. Er wordt geveild totdat de transfermarkt leeg is.

Als op een speler door niemand geboden wordt, dan gaat deze speler uit het spel.

2. WIN TROFEEËN

Nadat alle transferspelers geveild zijn, staan de team-sterktes voor dit seizoen vast.

De gouden, zilveren, bronzen en kristallen trofee gaan naar de teams volgens de **posities op het sterkte-spoor**. In geval van gelijke posities, is het team met de langste **speler beter**. Als dat ook gelijk is, krijgen deze teams geen trofee. (De gekochte spelers hebben allemaal verschillende lengtes.)

Plaats elke gewonnen trofee in je prijzenkast.

In zijn 1e seizoen heeft deze speler waarde 3 (aantal basketballen), in zijn 2e seizoen waarde 4, dan 5, dan 4 en uiteindelijk 2 in zijn 6e seizoen.

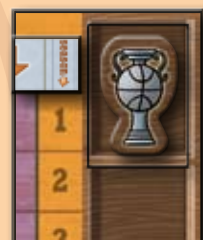


Veil eerst de eerst-geplaatste tegel.



De Giraffes manager koopt de speler hierboven in de eerste veiling van het eerste seizoen. Hij plaatst de tegel op zijn team-bord op zijn "small forward" (SF, blauw) om hem te vervangen. De nieuwe speler heeft een waarde van 3 (in plaats van 1), dus de sterkte van het Giraffes-team stijgt van 10 naar 12.

In het eerste seizoen bereikte 1 team een hogere sterkte dan de Giraffes, de andere teams lager. De tweede plaats brengt de Giraffes de zilveren trofee dit seizoen.



3. VERDIEN INKOMSTEN

Geef elk team **Basko-miljoenen**, gelijk aan het aantal munten **aangegeven bij je huidige 5 spelers**. Sommige spelers brengen 2 miljoen op elk seizoen (showspelers), andere 0 (saai spelers), of 1 miljoen (normaal).



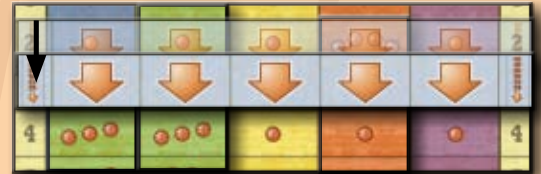
Het inkomen voor dit team is $1+2+1+1+1$ is 6 miljoen Basko.

4. VERSCHUIF SEIZOEN-BALK

Schuif je seizoen-balk **1 seizoen omlaag**, zodat de 5 pijlen wijzen naar de volgende seizoen-waarde van de spelers.

Als een speler nu geen waarde (basketballen) meer heeft, dan draai je zijn tegel om. Dus zijn munten, achtergrondkleur en lengte tellen ook niet meer.

Twee spelers aangegeven op je team-bord brengen 0 waarde als zij nog in je opstelling staan in seizoen 5 of 6. Plaats dan iets (bijv. een omgekeerde spelertegel) op deze speler om duidelijk te maken dat hij niet meer telt.



Hier was het seizoen 3. Je schuift de seizoen-balk 1 rij omlaag om de pijlen te laten wijzen naar de spelerwaardes in het nieuwe seizoen: seizoen 4.

5. ACTUALISEER TEAM-STERKTE

Verplaats je logo op het sterkte-spoor om je **huidige team-sterkte** aan te geven (inclusief Scheidsrechter-punt).



In het plaatje hierboven hebben de spelers waarde 3, 3, 1, 1 en 1 (de basketballe) met 4 verschillende soorten spelers (de 4 kleuren). Dat maakt niveau $9+4$ is 13 op het sterkte-spoor.

6. VUL DE TRANSFERMARKT

Draai transferspelers om van de stapel, zoals beschreven in "VOORBEREIDING".

(Als de stapel leeg is, ga dan verder met fase 7. Dit kan gebeuren in het laatste seizoen.)



Roo Kie is een erg talentrijke jonge speler. Uitzonderlijk: Zijn eerste seizoen heeft hij geen waarde! Latere seizoenen is hij wel waardevol, dus je draait hem niet om. Dus zijn kleur (geel) en lengte tellen dit seizoen.

Stel dat er 3 team-managers in het spel zijn. Stop dan met het omdraaien van tegels zodra je 4 of 5 munten bij de spelerplaatjes ziet. Dus heeft de transfermarkt dit seizoen 4 nieuwe spelers.

7. HUUR EEN SPECIALIST



OF NEEM EEN MEDAILLE



Neem 1 van de 4 specialisten, of een medaille. Het laagste team op het sterkte-spoor heeft eerste keus, dan het een-na-laagste team, dan het twee-na-laagste team enzovoorts.

Voorbeeld: Snakes en Giraffes delen de laatste plaats op het sterkte-spoor. Snakes' langste speler is 2.08, Giraffes' 2.17.

Dan is Snakes lager in de sterkte-volgorde en kiest dus eerst.

(Uitzonderlijk: Als de langste spelers beiden 1.85m zijn, dan kiest de langste manager eerst.)

Elke specialist (en de medaille) kan maar 1 keer per seizoen gekozen worden. Een medaille plaats je in je prijzenkast. Daar blijven medailles voorgoed opgeborgen. Een specialist plaats je bij je team-bord. In volgende seizoenen kun je je huidige specialist houden, of een specialist van een ander team of van het spelbord nemen, of een medaille nemen. Alleen als je een specialist van een ander team overneemt, betaal je 1 miljoen aan deze specialist (voeg toe aan de Basko-voorraad). Als je een nieuwe specialist neemt, of de medaille, plaats je je oude specialist (als je die hebt) terug op het spelbord.

DE 4 SPECIALISTEN (Je kan dit lezen zodra fase "7." voor de eerste keer begint.)

• Scheidsrechter

De Scheidsrechter **maakt je team-sterkte 1 punt hoger**. Daarbij is hij de **tiebreaker** voor het winnen van trofeeën, in plaats van de langste speler. In geval van gelijke sterkte, wint het team met de Scheidsrechter de hogere trofee. Als **andere** teams gelijke sterktes hebben, kunnen zij de Scheidsrechter omkopen voor de betere trofee. Zij bieden hem tegelijkertijd (geheim voor elkaar) Basko. Het hoogste bod wint. Is dat ook gelijk, dan wint het hoogstbiedende team met de langste speler. De helft van het winnende bod (afgerond naar boven) gaat naar het team met de Scheidsrechter. Voeg de andere helft toe aan de Basko-voorraad. Als 3 (of 4) andere teams gelijk staan, dan is het een-na-hoogste (of ook twee-na-hoogste) bod winnend voor de eerstvolgende lagere trofee.

WANNEER? Nadat alle managers een specialist (of de medaille) hebben gekozen: Voeg 1 punt toe op het sterkte-spoor als je de Scheidsrechter net naar je team hebt gehaald, ga 1 punt omlaag op het sterkte-spoor als je de Scheidsrechter net hebt verloren. Alleen gedurende "2. Win Trofeeën" helpt de Scheidsrechter met gelijke standen.



• Spelermakelaar

De Spelermakelaar helpt je op de transfermarkt. Voor een nieuwe speler kun je **overbieden door hetzelfde te bieden** als het huidige hoogste bod. En, als je een veiling wint, **betaal je 1 miljoen minder** dan je winnende bod.

WANNEER? Alleen in fase "1. Koop Spelers". Hij speelt geen rol in het voorkomen van blessures of omkopen van de Scheidsrechter.



Je hebt de Spelermakelaar en het huidige hoogste bod van een andere team-manager op een nieuwe speler is 4 miljoen Basko. Je biedt ook 4 miljoen Basko. (Je moet 4 miljoen hebben om dit te doen.) Dat is genoeg om te overbieden. Als geen andere manager jou overbiedt, dan krijg je de speler voor 1 miljoen minder, dus betaal je 3 miljoen Basko.

• Trainer

De Trainer ontwikkelt spelers snel. Hij zorgt dat een aantal spelers het niveau bereiken wat zij normaliter volgend seizoen zouden bereiken. Je schuift ze **1 seizoen-vak omhoog** onder de seizoen-balk (niet in de andere richting!). Pas je team-sterkte op het sterkte-spoor overeenkomstig aan.

WANNEER? Nadat alle managers een specialist (of de medaille) hebben gekozen, kies je welke spelers in je team door je Trainer ontwikkeld worden. En voor elke speler die je aanschaf gedurende "1. Koop Spelers" moet je direct beslissen of je hem traint (1 seizoen-vak omhoog schuift).



• Bankier

De Bankier geeft je **rente** op gespaard geld, met een maximum van 4.000.000,- Basko per seizoen.

WANNEER? Na "2. Win Trofeeën" tel je je geld en ontvang je de bijbehorende rente.



2 of 3 miljoen gespaard → 1 miljoen rente
4 of 5 miljoen gespaard → 2 miljoen rente
6 of 7 miljoen gespaard → 3 miljoen rente
8 of meer miljoen gespaard: → 4 miljoen rente

MEDAILLES

Een medaille betekent dat je hebt meegedaan aan een klein toernooi. Elke medaille is **1 punt** in de eindscore.



BLESSURES (Je kan dit lezen zodra een blessuretegel verschijnt tussen de spelers op de transfermarkt.)

Als de te veilen tegel een blessuretegel is, dan werkt het >bieden< anders. Alle managers kiezen geheim hoeveel zij aan **gezondheidskosten** uitgeven, en laten dit allemaal tegelijkertijd zien. De manager met de **laagste** gekozen hoeveelheid, betaalt dat geld niet (!), maar krijgt de blessuretegel (!). **Alle andere managers betalen hun gekozen hoeveelheid** (aan de Basko-voorraad). Plaats de tegel op je langste speler (hij is het meest blessure-gevoelig). Zijn huidige waarde, soort speler, lengte en winst tellen nu niet. Als je de speler later vervangt door een nieuwe speler van de transfermarkt, dan doe je de blessuretegel weg. Zo niet, dan doe je de blessuretegel pas later dit seizoen (na "3. Verdien Inkomsten") weg: de speler is dan hersteld.

Als 2 of meer team-managers de laagste hoeveelheid geld kozen, dan gaat de blessuretegel naar de langste speler in deze teams. Als dat ook gelijk is, dan krijgt niemand de blessure en betalen alle team-managers hun gezondheidskosten. De manager links van het >geblesseerde team< begint met bieden voor de volgende tegel.



DE BESTE TEAM-MANAGER

In het 6e seizoen speel je alleen "1. Koop Spelers", "2. Win Trofeeën" en "3. Verdien Inkomsten". Nu zit je tijd als manager erop. Om je succes te zien, tel je:

- Je **huidige team-sterkte**.
- Al je **trofee-punten**. (zie tabel)
- 1 punt per **medaille**.
- 1 punt per 5 miljoen **Basko**.

5 teams	9 pt	6 pt	4 pt	2 pt
4 teams	7 pt	4 pt	2 pt	
3 teams	5 pt	2 pt		
2 teams	3 pt			

TIP:

Voeg de punten van je trofeeën, medailles en Basko toe aan je waarde op het sterkte-spoor door je logo vooruit te verplaatsen. Boven de 30 punten ga je naar de 11-positie en tel je verder (onthoud de 20 punten). Zo krijg je een overzicht over de relatieve scores van alle team-managers.

Voorbeeld: 4 teams doen in het spel mee. Over 6 seizoenen win je 1 gouden (7 punten), 2 zilveren (2x4 punten) en 1 bronzen (2 punten) trofeeën, in totaal 17 punten. Je hebt 1 medaille (1 punt), 8 miljoen Basko (1 punt) en je huidige team-sterkte is 22. Je totaalscore is $17+1+1+22 = 41$.

Mastermoves

Speel spellen met spelers uit de hele wereld op
www.mastermoves.eu



Uitgever: **Cwali**
Einsteinstraat 4H
6227 BX Maastricht
Nederland
tel: 0640-893506
info@cwali.nl
www.cwali.nl